

<<渲染王3ds Max/VRay建筑动画技术精粹>>

图书基本信息

书名：<<渲染王3ds Max/VRay建筑动画技术精粹>>

13位ISBN编号：9787302260721

10位ISBN编号：7302260729

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：林军政

页数：379

字数：710000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<渲染王3ds Max/VRay建筑动>>

内容概要

这本由林军政所著的《渲染王3ds Max\VRay建筑动画技术精粹(附光盘全彩印刷)》定位于建筑动画领域，讲解如何使用3ds Max、VRay渲染器以及各类常用插件制作三维建筑动画，涉及到的动画类型包括住宅小区、商业单体、建筑鸟瞰、室内家居等具有代表性的建筑动画项目，内容涵盖日景、夜景、黄昏、清晨、生长、水墨等特写效果的创建和建筑动画常用的动画插件的使用方法，同时还详细介绍了如何使用AfterEffects进行校色、合成、剪辑、创建特效等技法。

《渲染王3ds

Max\VRay建筑动画技术精粹(附光盘全彩印刷)》内容丰富且章节独立，可拆分阅读。

在实际工作遇到问题时，可对照书中相应类型的章节进行查阅。

本书适用于建筑行业设计人员、计算机行业研究人员、图形图像行业制作人员，也是即将踏入建筑表现行业的从业人员、效果图技术人员升级动画渲染师、动画制作人员进阶的实用型手册，同时可作为各大院校的动画艺术系和CG培训机构的学习教材。

<<渲染王3ds Max/VRay建筑动>>

作者简介

林军政，从事建筑CG表现行业11年，担任过多家公司的技术总监，参与制作的国内外各类动画案例百余部。

对项目的运作、策划、制作直至成片的品质有着丰富的管理和制作经验。

长期致力于建筑表现的研究，2003年期间编写出版《3ds Max经典渲染器》一书。

<<渲染王3ds Max/VRay建筑动>>

书籍目录

- 第1章 建筑动画简述
- 第2章 动画技术专题
- 第3章 建筑特效动画
- 第4章 独栋别墅动画
- 第5章 住宅小区动画
- 第6章 商业立面动画
- 第7章 建筑鸟瞰动画
- 第8章 城市街景动画
- 第9章 室内客厅动画
- 第10章 实践交流问答

<<渲染王3ds Max/VRay建筑动>>

章节摘录

版权页：插图：

<<渲染王3ds Max/VRay建筑动画>>

编辑推荐

《渲染王3ds Max VRay建筑动画技术精粹》被很多大中专院校动画艺术系和培训机构选定为教材，目前仍在销售。

在“当当”和“卓越”等网上书店获得了读者的五星评级，这些读者中有各大中专院校的学生，也有CG培训机构的老师，还有业界同行的高手。

由于在书中讲解了大量插件，在与众多读者交流时，也有读者问道：“是否制作建筑动画必须使用插件，没有插件就不能制作建筑动画呢？”

答案是否定的。

“渲染王”一书定位于介绍所有涉及到的动画插件，但并不是制作动画一定需要使用这些插件，只有在需要时使用插件，而在不需要时，则尽量不使用插件。

而《渲染王3ds Max VRay建筑动画技术精粹》的内容就力求尽量少用或不用插件，运用最基本的手法制作一流的动画，让想从事建筑动画的朋友体会到制作动画实际上是一件简单而充满乐趣的事情。

12个动画技术专题13个完整的建筑动画案例35个业内最常用的技术解答林军政2011年最新力作解密建筑动画从项目场景分析与定位到最终输出的全过程建筑特效、独栋别墅、住宅小区、商业方面、建筑鸟瞰、城市街景、室内家居内容涵盖：日景、夜景、黄昏、清晨、生长、水墨软件包括：3ds Max、VRay、After Effects、各种插件。

<<渲染王3ds Max/VRay建筑动>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>