

<<Java典型模块与项目实战大全>>

图书基本信息

书名：<<Java典型模块与项目实战大全>>

13位ISBN编号：9787302261520

10位ISBN编号：7302261520

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：周华清，李为民，张昌龙 等编著

页数：691

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java典型模块与项目实战大全>>

内容概要

《java典型模块与项目实战大全》以实战开发为原则，以java热门开发技术与项目案例开发为主线，通过java开发中最常见的25个典型模块和4个完整的项目案例，详细介绍java语言的特性、线程开发、图形用户开发（gui）、文件i/o操作、applet程序、网络编程等知识。

《java典型模块与项目实战大全》附带1张dvd光盘，内容为与本书配套的多媒体教学视频与源代码，以及免费赠送的java开发教学视频等资料。

《java典型模块与项目实战大全》共32章，分为7篇。

涵盖的主要内容有搭建java开发环境、java面向对象编程、java新特性、学生并发接水、模拟做饭场景、火车站售票系统、生产者与消费者问题、关机工具、典型的图形用户界面、计算器、秒表、捉迷藏游戏、鼠标绘直线、指针时钟项目、控制动画项目、记事本、拼图游戏、文件属性查看器、文件内容查看器、日记簿、查找和替换项目、图像轮显动画项目、applet事件监听项目、动画播放项目、网络聊天室、ftp服务器客户端、web服务器、qq聊天工具、人员信息管理项目、中国象棋游戏、俄罗斯方块游戏网络版、图书管理系统项目等。

《java典型模块与项目实战大全》注重编程思想与实际开发相结合，书中的每个技术点都配备了具有典型性和实用价值的开发实例，适合想要学习java语言的人员阅读，尤其适合有一定java语言基础和想提高开发java语言经验的程序员阅读。

作者简介

周华清

毕业于长春科技大学。

从事计算机教学和软件开发10余年，擅长Java平台的各种开发技术。

现任职于东华理工大学，负责Java及其应用领域的课程设置、教学和科研开发及评估、学生学习结果评估以及远程教学的开发和应用。

曾在国内外杂志发表过多篇论文，并参与了多个省级项目的开发。

书籍目录

第1篇 java开发必备基础

第1章 搭建java开发环境

第2章 java面向对象编程

第3章 java新特性

第2篇 线程开发

第4章 学生并发接水（线程thread）

第5章 模拟做饭场景（线程的join()方法）

第6章 火车站售票系统（线程安全知识）

第7章 生产者与消费者问题（线程通信知识）

第8章 关机工具（timer类+系统命令）

第3篇 gui（图形用户界面）开发

第9章 典型的图形用户界面（各种组件）

第10章 计算器（布局管理器）

第11章 秒表（事件+线程）

第12章 捉迷藏游戏（事件）

第13章 鼠标绘直线（绘图+事件）

第14章 指针时钟项目（swing组件+时间算法）

第15章 控制动画项目（jslider和timer组件）

第16章 记事本（对话框组件）

第17章 拼图游戏（gui综合应用）

第4篇 文件操作和访问

第18章 文件属性查看器（gui+文件操作）

第19章 文件内容查看器（gui+文件访问）

第20章 日记簿（gui+文件访问和操作）

第21章 查找和替换项目（gui+字符串处理）

第5篇 applet程序开发

第22章 图像轮显动画项目（显示图像+多线程）

第23章 applet事件监听项目（事件处理机制）

第24章 动画播放项目（音频操作+多线程）

第6篇 网络编程

第25章 网络聊天室（udp协议+多线程）

第26章 ftp服务器客户端（ftpclient+i/o处理）

第27章 web服务器（http协议）

第28章 qq聊天工具（swing+多线程+网络编程）

第7篇 项目案例实战

第29章 人员信息管理项目（接口设计模式+mysql数据库）

第30章 中国象棋游戏（gui+游戏规则算法）

第31章 俄罗斯方块游戏网络版（swing+多线程+网络编程）

第32章 图书管理系统项目（gui+oracle数据库）

章节摘录

版权页：插图：代理这个术语对于任何人来说都不陌生，因为在现实生活中经常会与其打交道。

本节就以买书为例讲解什么是代理。

假设你需要买一本书，一种方法是亲自去各大书店查找是否有自己需要的书，然后才能买。

如果你非常忙，没有时间处理这些事情，那么可以去找中介（当当网），让中介帮你处理这些事情，中介实际上就是你的代理。

本来是你要做的事情，现在中介帮你一一处理。

对于你来说跟书店直接交易与跟同中介直接交易没有任何差异，你甚至可能觉察不到书店的存在，这实际上就是代理的一个最大的好处。

为什么不直接到书店找书而需要中介？

其实一个问题恰恰解答了什么时候该用代理模式的问题。

原因一：可能在上班，没时间到各大书店。

对应到应用程序：客户端无法直接操作实际对象。

那么为什么无法直接操作呢？

一种情况是需要调用的对象在另外一台计算机上，需要跨越网络才能访问。

如果想直接去调用对象，需要处理网络连接、处理打包、解包等非常复杂的步骤，所以为了简化客户端的处理出现了代理。

<<Java典型模块与项目实战大全>>

编辑推荐

《Java典型模块与项目实战大全》：原创经典，程序员典藏。
涵盖Java语言6大技术要点，详解Java语法的最新特性。
精选25个典型模块和4个项目案例，实战Java应用开发。
提供极具价值的可扩展程序模块，提高开发效率。
实战为王，展示实际项目案例的开发精髓。
追踪最新的前沿技术，真正提高程序员的开发水平。
应用当前流行的技术或架构，深入剖析并阐释原理。
提供完整的源代码、配套视频和超值赠品。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>