

<<Visual C#2008程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual C#2008程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787302262329

10位ISBN编号：7302262322

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：金雪云，陈建伟，张爱玲 编著

页数：327

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C#2008程序设计教程>>

### 内容概要

金雪云等的《Visual C#2008程序设计教程》详细介绍了Visual C# 2008程序设计的基础知识、基本方法和应用技巧，共分14章，主要介绍了.NET Framework及Visual Studio开发环境、C#语言基础及面向对象机制、C# Windows程序设计、C# Web程序设计、ADO.NET及C#数据库程序设计、C#泛型编程等相关技术。本书最后给出了利用C#操纵文件和进行LINQ查询的内容。

本书的讲述由浅入深、循序渐进，并针对各章知识点附以大量的示例程序和习题。通过本书的学习，读者可以逐步掌握C#程序设计。

《Visual C#2008程序设计教程》难度适中，实例丰富，可操作性强，可作为高等学校计算机相关专业的教材或参考用书，也可供广大程序员参考。

书籍目录

第1章 .NET平台与Visual Studio 2008开发工具

- 1.1 Microsoft .NET平台
  - 1.1.1 .NET Framework 3.5概述
  - 1.1.2 .NET Framework类库
  - 1.1.3 Common Language Runtime
  - 1.1.4 C#语言
  - 1.1.5 理解命名空间
- 1.2 Visual Studio 2008简介
  - 1.2.1 Visual Studio 2008开发环境概览
  - 1.2.2 菜单栏
  - 1.2.3 工具栏
  - 1.2.4 属性及解决方案资源管理器面板
  - 1.2.5 其他面板
- 1.3 创建控制台应用程序
- 1.4 创建Windows Forms应用程序
- 1.5 创建基于ASP.NET的Web应用程序
- 1.6 本章小结
- 1.7 习题

第2章 C# 2008语法基础

- 2.1 C#语言概述
- 2.2 C#基础元素
  - 2.2.1 语句
  - 2.2.2 标识符与关键字
- 2.3 变量
  - 2.3.1 变量的命名
  - 2.3.2 变量的声明和赋值
- 2.4 数据类型
  - 2.4.1 简单数据类型
  - 2.4.2 引用类型
  - 2.4.3 装箱与拆箱
  - 2.4.4 数据类型转换
- 2.5 运算符与表达式
  - 2.5.1 赋值运算符与表达式
  - 2.5.2 关系运算符与表达式
  - 2.5.3 逻辑运算符与表达式
  - 2.5.4 其他运算符与表达式
  - 2.5.5 运算符的优先级
- 2.6 本章小结
- 2.7 上机练习
- 2.8 习题

第3章 程序流程控制

- 3.1 选择结构程序设计
  - 3.1.1 if语句
  - 3.1.2 switch语句
- 3.2 循环结构程序设计

<<Visual C#2008程序设计教程>>

- 3.2.1 for语句
- 3.2.2 foreach语句
- 3.2.3 while语句
- 3.2.4 do-while语句
- 3.2.5 跳出循环
- 3.3 异常处理结构
  - 3.3.1 异常的产生
  - 3.3.2 处理异常
- 3.4 本章小结
- 3.5 上机练习
- 3.6 习题
- 第4章 数组与集合
  - 4.1 数组
    - 4.1.1 数组的声明
    - 4.1.2 一维数组的使用
    - 4.1.3 多维数组的使用
  - 4.2 集合
    - 4.2.1 集合的定义
    - 4.2.2 集合的使用
    - 4.2.3 常用的系统预定义的集合类
  - 4.3 本章小结
  - 4.4 上机练习
  - 4.5 习题
- 第5章 C#面向对象程序设计基础
  - 5.1 面向对象程序设计概述
  - 5.2 类与对象
    - 5.2.1 类与对象概述
    - 5.2.2 面向对象程序设计相关概念
    - 5.2.3 类的声明与System.Object类
    - 5.2.4 对象的声明与类的实例化
    - 5.2.5 类成员
    - 5.2.6 类成员的访问限制
    - 5.2.7 this关键字
  - 5.3 类的构造与析构函数
    - 5.3.1 构造函数
    - 5.3.2 析构函数
  - 5.4 本章小结
  - 5.5 上机练习
  - 5.6 习题
- 第6章 域、属性与事件
  - 6.1 域
    - 6.1.1 域的初始化
    - 6.1.2 只读域与readonly关键字
  - 6.2 属性
    - 6.2.1 属性的声明
    - 6.2.2 属性的访问
  - 6.3 事件

<<Visual C#2008程序设计教程>>

- 6.3.1 委托
- 6.3.2 事件的声明
- 6.3.3 事件的订阅与取消
- 6.4 本章小结
- 6.5 上机练习
- 6.6 习题
- 第7章 方法
- 7.1 方法的声明
- 7.2 方法的参数
- 7.2.1 值类型参数传递
- 7.2.2 引用类型参数传递
- 7.2.3 输出类型参数传递
- 7.2.4 数组类型参数传递
- 7.3 静态方法
- 7.4 方法的重载
- 7.5 外部方法
- 7.6 操作符重载
- 7.6.1 一元操作符的重载
- 7.6.2 二元操作符的重载
- 7.7 本章小结
- 7.8 上机练习
- 7.9 习题
- 第8章 继承与多态
- 8.1 什么是继承
- 8.2 使用继承机制
- 8.2.1 基类和派生类
- 8.2.2 base关键字与基类成员的访问
- 8.2.3 方法的继承与virtual、override及new关键字
- 8.2.4 sealed关键字与密封类
- 8.2.5 Abstract关键字与抽象类
- 8.3 多态性
- 8.4 本章小结
- 8.5 上机练习
- 8.6 习题
- 第9章 泛型
- 9.1 C# 泛型概述
- 9.1.1 泛型的引入
- 9.1.2 什么是泛型
- 9.1.3 泛型实现
- 9.1.4 泛型方法
- 9.2 泛型约束
- 9.2.1 基类约束
- 9.2.2 接口约束
- 9.2.3 构造函数约束
- 9.2.4 值/引用类型约束
- 9.3 使用泛型
- 9.4 本章小结

<<Visual C#2008程序设计教程>>

9.5 上机练习

9.6 习题

第10章 Windows窗体应用程序开发

10.1 Windows窗体编程

10.1.1 .NET Framework窗体编程相关基类

10.1.2 添加Windows窗体

10.1.3 添加控件

10.1.4 布局控件

10.1.5 设置控件属性

10.1.6 响应控件事件

10.2 常用控件

10.2.1 标签和基于按钮的控件

10.2.2 文本框控件

10.2.3 列表控件

10.2.4 日期时间相关控件

10.2.5 TreeView与ListView控件

10.2.6 TabControl控件

10.2.7 Splitter控件

10.3 菜单设计

10.3.1 在Visual Studio 2008开发环境中使用菜单

10.3.2 MainMenu类和MenuItem类

10.3.3 ContextMenu类

10.3.4 处理菜单事件

10.4 工具栏与状态栏设计

10.4.1 添加工具栏

10.4.2 响应工具栏事件处理

10.4.3 添加状态栏

10.5 MDI应用程序

10.5.1 C# Form类

10.5.2 构建MDI应用程序

10.6 对话框编程

10.6.1 通用对话框与CommonDialog类

10.6.2 打开/保存文件对话框

10.6.3 字体设置对话框

10.6.4 颜色设置对话框

10.6.5 设置打印机对话框

10.7 C# GDI+编程

10.7.1 GDI+概述

10.7.2 Graphics类

10.7.3 Pen画笔类

10.7.4 Brush画刷类

10.7.5 Font字体类

10.8 本章小结

10.9 上机练习

10.10 习题

第11章 C#数据库编程与ADO.NET

11.1 ADO.NET概述

## &lt;&lt;Visual C#2008程序设计教程&gt;&gt;

- 11.1.1 ADO.NET结构
  - 11.1.2 .NET Framework 数据提供程序
  - 11.1.3 在代码中使用ADO.NET
  - 11.2 数据连接对象Connection
    - 11.2.1 Connection对象
    - 11.2.2 Connection对象的方法
    - 11.2.3 Connection对象的事件
    - 11.2.4 创建Connection对象
    - 11.2.5 Connection对象的应用
  - 11.3 执行数据库命令对象Command
    - 11.3.1 Command对象的属性
    - 11.3.2 Command对象的方法
    - 11.3.3 创建Command对象
    - 11.3.4 Command对象的应用
  - 11.4 数据读取器对象DataReader
    - 11.4.1 DataReader对象的属性
    - 11.4.2 DataReader对象的方法
    - 11.4.3 创建DataReader对象
    - 11.4.4 DataReader对象的应用
  - 11.5 数据适配器对象DataAdapter
    - 11.5.1 DataAdapter对象的属性
    - 11.5.2 DataAdapter对象的方法
    - 11.5.3 DataAdapter对象的事件
    - 11.5.4 创建DataAdapter对象
    - 11.5.5 使用DataAdapter填充数据集
  - 11.6 数据集对象DataSet
    - 11.6.1 DataSet内部结构
    - 11.6.2 创建DataSet
    - 11.6.3 使用DataSet对象访问数据库
  - 11.7 使用ADO.NET连接数据源
    - 11.7.1 连接ODBC数据源
    - 11.7.2 连接OLE DB数据源
    - 11.7.3 访问Excel
    - 11.7.4 在C#中使用ADO.NET访问数据库
  - 11.8 本章小结
  - 11.9 上机练习
  - 11.10 习题
- 第12章 C# Web应用程序开发及ASP.NET
- 12.1 Web Form与ASP.NET 3.5概述
    - 12.1.1 Web Form概述
    - 12.1.2 ASP.NET的工作原理
  - 12.2 使用ASP.NET 3.5创建Web应用程序
    - 12.2.1 创建基于C#的 ASP.NET 3.5网站
    - 12.2.2 理解Server控件
  - 12.3 创建基于Visual C#的数据库Web应用程序
  - 12.4 ASP.NET 3.5配置管理
    - 12.4.1 ASP.NET配置概述

<<Visual C#2008程序设计教程>>

12.4.2 ASP.NET配置文件

12.4.3 ASP.NET配置方案

12.4.4 ASP.NET和IIS配置

12.5 本章小结

12.6 上机练习

12.7 习题

第13章 文件处理

13.1 C#的文件系统

13.1.1 认识C#的文件处理系统

13.1.2 文件和流

13.2 文件处理

13.2.1 目录管理

13.2.2 文件管理

13.3 读写文件

13.3.1 StreamReader类

13.3.2 StreamWriter类

13.4 本章小结

13.5 上机练习

13.6 习题

第14章 语言集成查询——LINQ

14.1 LINQ实现的基础

14.1.1 隐式类型变量

14.1.2 匿名类型

14.1.3 Lambda表达式

14.2 LINQ概述

14.3 LINQ和泛型

14.4 LINQ查询步骤

14.5 LINQ查询语句

14.5.1 from子句

14.5.2 select子句

14.5.3 group子句

14.5.4 where子句

14.5.5 orderby子句

14.5.6 join子句

14.5.7 into子句

14.5.8 let子句

14.6 LINQ和数据库操作

14.6.1 LINQ到SQL基础

14.6.2 对象模型和对象模型的创建

14.6.3 LINQ查询数据库

14.6.4 LINQ更改数据库

14.7 本章小结

14.8 上机练习

14.9 习题



编辑推荐

C#是由C和C++发展而来的，是一种简单、高效、面向对象、类型安全的程序设计语言，其综合了Visual Basic的高效率和C++的强大功能。

C#是。

NET的关键语言，是整个。

NET平台的依托。

设计C# 是为了建立运行于。

NET平台上的、范围广泛的企业级应用程序。

用Visual C# 编写的代码被编译为托管代码，这意味着它将受益于公共语言运行库的服务。

这些服务包括语言互操作性、垃圾回收、增强的安全性以及改进的版本支持。

《Visual C#2008程序设计教程》介绍了Visual C#编程的方方面面。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>