

## <<Visual Basic程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计>>

13位ISBN编号：9787302263302

10位ISBN编号：7302263302

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：王杰，师云秋 主编

页数：290

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual Basic程序设计>>

### 内容概要

本书在详细阐述程序设计基本概念、原理和方法的基础上,采用循序渐进、深入浅出、通俗易懂的讲解方法,本着理论与实际相结合的原则,通过大量经典实例,重点讲解Visual basic程序设计语言的概念、规则和使用方法,使程序设计语言的初学者能够在建立正确程序设计理念的前提下,掌握visual basic程序设计的技术和方法。

本书可作为高等院校各专业程序设计基础教学的教材,也可作为编程人员自学visual basic语言的参考用书。

## &lt;&lt;Visual Basic程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 visualbasic入门

## 1.1visual basic简介

## 1.1.1visual basic的发展

## 1.1.9visualbasic的特点

## 1.1.3程序设计与程序设计语言

## 1.1.4visual basic程序设计的基本步骤

## 1.2visual basic的编程环境

## 1.2.1主窗口

## 1.2.2工具箱窗口

## 1.2.3工程资源管理器窗口

## 1.2.4属性窗口

## 1.2.5窗体布局窗口和立即窗口

## 1.2.6代码窗口

## 1.3visual basic对象的概念

## 1.3.1对象的概念

## 1.3.2对象的建立和编辑

## 1.3.3对象的属，陆、事件和方法

## 1.4visual basic简单控件设计

## 1.4.1窗体

## 1.4.2标签

## 1.4.3文本框

## 1.4.4命令按钮

## 1.5visual basic的工程管理与环境设置

## 1.5.1工程的构成

## 1.5.2工程的管理

## 1.5.3文件的管理

## 1.5.4工程组

## 1.5.5工程环境设置

## 1.5.6程序的调试与纠错

## 本章小结

## 思考题

## 第2章 vb编程基础

## 2.1数据类型

## 2.1.1常规数据类型

## 2.1.2用户自定义数据类型

## 2.2常量

## 2.2.1直接常量

## 2.2.2系统常量

## 2.2.3符号常量

## 2.3变量

## 2.3.1变量的命名规则

## 2.3.2变量的声明

## 2.3.3变量的默认值

## 2.4运算符与表达式

## 2.4.1算术运算符与算术表达式

## <<Visual Basic程序设计>>

2.4.2字符运算符与字符串表达式

2.4.3关系运算符与关系表达式

2.4.4布尔运算符与布尔表达式

2.4.5日期运算符与日期型表达式

2.4.6复杂表达式

2.5常用内部函数

2.5.1数学函数

2.5.2字符串函数

2.5.3转换函数

2.5.4日期 / 时间函数

2.5.5格式输出函数

2.5.6随机函数

2.5.7shell函数

2.5.8测试函数

2.6代码编写规则

本章小结

思考题

### 第3章 vb语言的基本控制结构

3.1算法与结构化程序设计

3.1.1算法概述

3.1.2结构化程序设计

3.1.3三种程序控制结构

3.2顺序结构

3.2.1常用基本语句

3.2.2输入输出对话框

3.3分支(选择)结构

3.3.1单分支if...then语句

3.3.2双分支结构if...then...else语句

3.3.3iif函数

3.3.4多分支结构if...then...elseif语句

3.3.5多分支语句select case(情况语句)

3.3.6选择结构的嵌套

3.4单选按钮、复选框及框架

3.4.1单选按钮

3.4.2复选框

3.4.3框架控件

3.5循环结构

3.5.1for循环

3.5.2do循环

3.5.3while循环

3.5.4循环嵌套

3.6应用程序举例

本章小结

思考题

### 第4章 数组

4.1数组的概念

4.2数组的定义和引用

## <<Visual Basic程序设计>>

- 4.2.1一维数组的定义及引用
- 4.2.2二维数组的定义及引用
- 4.2.3多维数组的定义及引用
- 4.2.4lbound函数和ubound函数
- 4.3动态数组
- 4.3.1动态数组的定义和引用
- 4.3.2array函数
- 4.3.3数组刷新语句
- 4.3.4foreachnext循环语句
- 4.4列表框和组合框
- 4.4.1 列表框
- 4.4.2 组合框
- 4.5控件数组
- 4.5.1控件数组的概念
- 4.5.2控件数组的建立
- 4.6数组应用举例
- 本章小结

### 思考题

## 第5章 过程

- 5.1sub过程
- 5.1.1事件过程与通用过程
- 5.1.2sub过程的创建
- 5.1.3sub过程的调用
- 5.2function过程
- 5.2.1function过程的定义
- 5.2.2function过程的调用
- 5.3参数传递
- 5.3.1形式参数与实际参数
- 5.3.2值传递与地址传递
- 5.3.3数组的传递
- 5.4可选参数和可变参数
- 5.5递归调用
- 5.6变量与过程的作用域和生存期
- 5.6.1过程的作用域
- 5.6.2变量的作用域
- 5.6.3变量的生存期
- 5.6.4应用程序举例

### 本章小结

### 思考题

## 第6章 用户界面设计

- 6.1常用控件
- 6.1.1图片框控件
- 6.1.2图像框控件
- 6.1.3形状控件
- 6.1.4线条控件
- 6.1.5滚动条
- 6.1.6时钟控件

## <<Visual Basic程序设计>>

6.1.7应用程序举例

6.2通用对话框

6.2.1 “打开”和“另存为”对话框

6.2.2 “颜色”对话框

6.2.3 “字体”对话框

6.2.4 “打印”对话框

6.2.5 “帮助”对话框

6.3菜单程序设计

6.3.1visualbasic中的菜单

6.3.2菜单编辑器

6.3.3下拉式菜单

6.3.4菜单项的控制

6.3.5弹出式菜单

6.4多重窗体

6.4.1多重窗体的建立

6.4.2有关窗体的语句和方法

6.4.3多重窗体的应用

本章小结

思考题

### 第7章 绘图、键盘和鼠标

7.1绘图

7.1.1绘图操作基础

7.1.2绘图的属性与方法

7.1.3绘图方法

7.2键盘

7.3鼠标器

7.4拖放

7.5综合应用程序举例

本章小结

思考题

### 第8章 文件

8.1文件类型

8.2文件系统操作

8.2.1文件的打开与关闭

8.2.2文件操作语句和函数的使用

8.3顺序文件

8.4随机文件

8.5二进制文件

8.6文件系统控件

本章小结

思考题

### 第9章 数据库的基本操作

9.1access数据库

9.1.1数据库的概念

9.1.2关系模型及基本知识

9.1.3access数据库

9.2用data控件管理数据库

## <<Visual Basic程序设计>>

9.2.1 data控件的属性及数据绑定

9.2.2 data控件的常用方法

9.2.3 data控件的事件

9.2.4 记录集的属性与方法

9.2.5 数据库记录的增删改操作

9.3 用ado控件管理数据库

9.3.1 ado数据控件的属性

9.3.2 数据绑定控件

9.3.3 通过ado对象访问数据库

9.4 结构化查询语句

9.4.1 结构化查询语言

9.4.2 使用sql

9.5 报表制作

本章小结

思考题

第10章 图书管理系统设计

10.1 系统设计

10.2 数据库设计

10.3 编码设计

10.4 图书管理执行过程

10.5 系统的编译与发行

附录a 常用字符与ascii对照表

附录b visual basic常用标准函数

参考文献

<<Visual Basic程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>