

## <<Visual C#程序设计基础>>

### 图书基本信息

书名：<<Visual C#程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787302264538

10位ISBN编号：7302264538

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：徐安东 主编，叶元卯 等编著

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Visual C#程序设计基础>>

### 内容概要

C#语言是一种简单、现代、面向对象和平台独立的新型组件编程语言，是微软公司为了能够完全利用.NET平台优势而开发的编程语言。

其语法风格源于C/C++，融合了Visual

Basic的高效和C/C++的强大，一经推出就受到广大程序员的喜爱，是目前进行.NET开发的首选语言。

C#语言具有简单易学和快速开发等优点，在程序设计基础教学方面，非常适合学生学习，可以作为计算机基础教学“程序设计”课程的教学语言。

本书共11章，内容包括认识Visual

C#、简单C#程序设计、C#语言基础、C#程序流程控制、数组、用户界面设计、面向对象程序设计基础、文件操作、GDI+与图形编程、数据库应用、综合应用实例。

本书由浅入深，循序渐进，重点突出，结构清晰，叙述清楚。

所有例题均在Visual

Studio

2008专业版上进行过演练。

无论是刚开始接触面向对象编程的新手，还是打算转移到C#的具有C、C++或Java基础的程序员，都可以从本书中吸取到新的知识。

本书是C#语言程序设计的一本入门教材，不仅可作为本科非计算机专业“程序设计基础”课教材，而且可以作为高职高专院校相关专业的程序设计课教材，还可作为高级语言学习者和程序员的参考用书。

。

## <<Visual C#程序设计基础>>

### 书籍目录

#### 第1章 认识Visual C#

- 1.1 C#语言
- 1.2 .NET Framework 3.
- 1.3 Visual C# 2008集成开发环境
- 1.4 使用帮助系统
- 1.5 用C#创建Windows应用程序
- 1.6 用C#创建控制台应用程序
- 小结
- 习题

#### 第2章 简单C#程序设计

- 2.1 面向对象概念
- 2.2 建立简单的Windows应用程序
- 2.3 窗体和Label控件
- 2.4 TextBox文本框控件
- 2.5 Button按钮控件
- 2.6 PictureBox图形框控件
- 小结
- 习题

#### 第3章 C#语言基础

- 3.1 C#程序结构
- 3.2 变量和常量
- 3.3 常用数据类型
- 3.4 C#语言的运算符和表达式
- 小结
- 习题

#### 第4章 C#程序流程控制

- 4.1 顺序结构
- 4.2 选择结构
- 4.3 循环结构
- 小结
- 习题

#### 第5章 数组

- 5.1 数组的概念
- 5.2 数组声明与初始化
- 5.3 数组的基本操作与排序
- 5.4 多维数组
- 小结
- 习题

#### 第6章 用户界面设计

- 6.1 常用控件
- 6.2 列表框和组合框
- 6.3 用户交互界面
- 小结
- 习题

#### 第7章 面向对象程序设计基础

## <<Visual C#程序设计基础>>

第8章 文件操作

第9章 GDI+与图形编程

第10章 数据库应用

第11章 综合应用实例

参考文献

## <<Visual C#程序设计基础>>

### 章节摘录

版权页：插图：应用程序是在内存中运行的，应用程序之间、应用程序与用户之间的交互信息也都存储在内存中，这些数据将随着程序或系统的关闭而丢失。

一个完整的应用程序，必然要涉及系统、程序和用户等各种信息的存储，这就是本章所要讨论的文件输入输出（IO）操作。

输入输出操作是内存和持久性存储设备之间的一座桥梁。

本章将对.NET类库中提供的与输入输出操作相关的各种类型进行介绍，并说明如何通过流的读写来实现文件的输入输出。

8.1 文件系统概述计算机系统的重要作用之一是能快速处理大量信息，因此数据的组织和存取成为极为重要的内容。

文件是数据的一种组织形式，文件系统的目标就是提高存储器的利用率，接受用户的委托实施对文件的操作。

文件系统是操作系统的一个重要组成部分。

文件系统所要解决的问题包括管理存储设备，决定文件的存放位置和方式，提供共享能力，保证文件安全性，提供友好的用户接口等。

通过文件系统，用户和应用程序能够方便地进行数据存储，而不必关心底层存储设备的实现细节。

Windows支持多种文件系统，包括FAT、FAT32、NTFS等。

这些文件系统在操作系统内部有不同的实现方式，然而它们提供给用户的接口是一致的。

如果应用程序不涉及操作系统的具体特性，那么只要按照标准方式来编写代码，生成的应用程序就可以运行在各个文件系统中，甚至可以不经改动而移植到其他操作系统（如UNIX和Linux）上。

.NET框架中的输入输出处理部分就封装了文件系统的实现细节，提供给开发人员一个标准化的接口。

Windows操作系统对文件的管理采用多级目录结构，并且提供了一组命令用于文件和目录的管理。

可以使用.NET类库提供的标准方法进行目录管理、文件控制和文件存取等工作，公共语言运行时会在程序执行时自动调用相关的系统命令。

## <<Visual C#程序设计基础>>

### 编辑推荐

《Visual C#程序设计基础》是国高等院校计算机基础教育课程体系规划教材之一。

## <<Visual C#程序设计基础>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>