第一图书网, tushu007.com

# <<Illustrator CS5平面设计 >

## 图书基本信息

书名：<<Illustrator CS5平面设计与制作标准教程>>

13位ISBN编号：9787302265511

10位ISBN编号：7302265518

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：佟凤义　等编著

页数：291

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com


## 内容概要

本书全面介绍了Illustrator
CS5的操作技能与制图技巧。
全书共分10章，内容涉及Illustrator
CS5的绘图工具、填充工具与面板、对象编辑命令与面板、文本输入与编辑组织对象面板与命令、各种效果命令以及Illustrator特有的符号与图表功能。
本书最后还介绍了4种不同风格、不同应用的实例制作。
本书图文并茂，实例丰富，部分全彩印刷，配书光盘中提供了大容量的语音视频教程和实例素材以及效果图。

全书结构编排合理，实例丰富，可作为高等院校相关专业和平面制作培训班的教材，也可作为读者学习Illustrator
CS5平面制作的参考资料。

第一图书网, tushu007.com


## 书籍目录

第1章 初识Illustrator CS5
1.1图像基础知识
1.1.1矢量和像素
1.1.2色彩基础知识
1.2 Illustrator的应用领域
1.3 Illustrator CS5概述
1.3.1 Illustrator CS5的工作环境
1.3.2 Illustrator支持的文件格式
1.3.3 Illustrator CS5的新增功能
1.4 Illustrator CS5的基本操作
1.4.1文件与画板的新建
1.4.2文件打开与保存
1.4.3填色与描边设置
1.4.4设置透视视图
1.5思考与练习
第2章 绘制矢量对象
2.1绘图模式
2.2基本图形绘制-
2.2.1线条图形
2.2.2几何图形
2.3光晕图形
2.4自由图形绘制
2.4.1钢笔工具
2.4.2铅笔工具与平滑工具
2.5调整路径形状
2.5.1选择工具
2.5.2钢笔调整工具
2.5.3擦除工具
2.5.4编辑路径
2.6课堂练习：绘制卡通背景
2.7课堂练习：绘制卡通屋
2.8课堂练习：绘制剪影图形
2.9思考与练习
第3章 矢量对象着色
3.1单色填充
3.1.1使用【颜色】面板填充并编辑颜色
3.1.2使用【色板】面板填充对象
3.2实时上色
3.2.1创建实时上色组
3.2.2编辑实时上色组
3.3 图案
3.3.1填充预设图案
3.3.2创建与修改图案
3.4渐变填充
3.4.1创建渐变填充

第一图书网, tushu007.com


3.4.2改变渐变颜色
3.4.3调整渐变效果
3.4.4网格渐变填充
3.5图形对象描边
3.5.1描边外观
3.5.2描边样式
3.5.3改变描边宽度
3.6画笔的应用
3.6.1画笔工具与面板
3.6.2画笔类型
3.6.3新建画笔
3.6.4斑点画笔工具
3.7课堂练习：绘制立方体
3.8课堂练习：绘制白描画
3.9思考与练习
第4章 应用文本
4.1创建文本
4.1.1使用文本工具
4.1.2使用区域文本工具
4.1.3使用路径文本工具
4.1.4置入文本
4.2设置文本格式
4.2.1选择文字
4.2.2设置文字
4.2.3特殊字符
4.2.4创建字符样式
4.3设置段落格式
……
第5章 编辑矢量对象
第6章 组织矢量对象
第7章 矢量与位图特效
第8章 应用符号与图表
第9章 IIlustrator打印与导出
第10章 综合实例

第一图书网, tushu007.com


## 编辑推荐

总结了作者多年Illustrator应用经验和教学心得　　系统讲解了IllustratorCS5的要点和难点　　实例众多、效果精美、实用性强　　提供丰富的课堂练习和课后习题　　附赠大容量、高品质多媒体语音视频教程光盘

第一图书网, tushu007.com


## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com