第一图书网, tushu007.com

<<C++面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302270027

10位ISBN编号：7302270023

出版时间：2011-9

出版时间：清华大学出版社

作者：李丽平，丁宏伟 编

页数：296

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

C＋＋是一种面向对象的程序设计语言，提供了类、模板、函数重载和运算符重载设计等功能，充分支持抽象、继承和多态等面向对象程序设计的特征，方便大型软件的开发。
学习C＋＋语言，就是要掌握面向对象的程序设计思想和解决实际问题的方法。
《C++面向对象程序设计》全面讲述了C抖的内容，从基本知识到核心概念，涉及了C＋＋开发所需的必备知识。
在编写过程中，面向对象的思想贯穿始终，并辅以大量有针对性的实例，可以让读者更好地理解各种概念和方法。
在每章的后面还提供了丰富的上机实践和习题。
《C++面向对象程序设计》既可作为普通高等院校和高职高专院校计算机、软件等相关专业的教材，也可作为所有想全面学习C＋＋开发技术的人员和使用C＋＋进行开发的工程技术人员的工具书。

<<C++面向对象程序设计>>

书籍目录

第1章　引入面向对象方法1.1　程序设计基础1.1.1　计算机语言的种类1.1.2　面向对象程序设计1.2　C＋＋语言的产生和特点1.2.1　c＋＋语言的产生1.2.2　c＋＋语言的特点1.3　C＋＋程序中的类和对象1.3.1　c＋＋程序中的类1.3.2　c＋＋程序中的对象1.3.3　C＋＋程序的书写格式1.4 编写和执行C＋＋程序1.4.1　C＋＋程序的开发环境1.4.2　C＋＋程序的编译、链接和运行1.5　小结1.6　上机实践习题第2章　类和对象的初步认识2.1　类2.1.1　类的定义2.1.2　数据类型与类的数据成员2.1.3　类的成员函数2.2　访问权限2.2.1　私有成员访问控制2.2.2　保护成员访问控制2.2.3　公有成员访问控制2.3　对象2.3.1　对象的定义2.3.2　对象成员的访问方法2.3.3　对象的存储空间2.4　运算符和表达式2.4.1　算术运算符和算术表达式2.4.2　赋值运算符2.4.3　自增、自减运算符2.4.4　关系运算符和关系表达式2.4.5　逻辑运算符和逻辑表达式2.4.6　条件运算符2.4.7　sizeof运算符2.4.8　逗号运算符2.5　小结2.6　上机实践习题第3章　类和对象的提高篇3.1　构造函数3.1.1　什么是构造函数3.1.2　构造函数的声明与调用3.1.3　带参数的构造函数3.2　析构函数3.2.1　什么是析构函数3.2.2　析构函数的声明和默认析构.3.3　对象的生命周期3.4　静态成员3.4.1　静态数据成员3.4.2　静态成员函数3.5　const关键字3.5.1　常对象3.5.2　常对象成员3.6　小结3.7　上机实践习题第4章　流程控制4.1　顺序结构4.1.1　输入4.1.2　输出……附录Ⅱ　ASCII码表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com