第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术应用基础>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术应用基础>>

13位ISBN编号：9787302270188

10位ISBN编号：730227018X

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：韩立华　主编

页数：410

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书是根据高等学校非计算机专业计算机课程教学大纲中对多媒体技术的教学要求，结合当前多媒体技术的发展和大学教学的实际需求而编写的。
全书共10章，分为五大部分：第一部分介绍多媒体技术的基础知识，重点介绍多媒体及多媒体技术的基本概念、发展历史、应用领域、发展趋势。
第二部分介绍多媒体计算机系统的组成和输入输出、存储等硬件设备。
第三部分介绍多媒体信息的处理技术，包括图像处理技术、音频信息处理技术和视频信息处理技术。每章都是从基础知识、数字化处理、相关编辑和播放软件等方面介绍。
第四部分介绍当今最流行的三大多媒体作品制作软件，即图像处理软件PhotoshopCS3、动画处理软件FlashCS3、多媒体创作软件PowerPoint2007。
每章都是从基础知识、基本操作、高级操作这3个角度结合实例进行详细介绍，使学习者由浅入深循序渐进地掌握三大软件的操作技巧。
第五部分以两个完整的实例介绍了媒体信息的处理和三大软件的综合应用。

本书主要面向高等院校非计算机专业的多媒体技术课程的师生，方便师生根据教学实际情况选择和组合内容模块。
本书也适合作为高等学校和培训机构的多媒体技术课程教材及多媒体制作爱好者的读物。

本书中所有案例素材、源件都可以在清华大学出版社网站本书相应页面下载，并提供免费电子课件供广大师生学习使用。

第一图书网, tushu007.com

<<多媒体技术应用基础>>

书籍目录

第1章　多媒体技术概述
1.1　多媒体的基本概念
1.1.1　媒体与多媒体
1.1.2　媒体的种类和特点
1.1.3　多媒体技术的概念
1.2　多媒体技术的产生与发展历史
1.2.1　多媒体技术产生的背景
1.2.2　多媒体技术的发展简史
1.3　多媒体技术的主要研究内容
1.3.1　数字化技术
1.3.2　数据压缩编码技术
1.3.3　大容量信息存储技术
1.3.4　多媒体输入输出技术
1.3.5　多媒体通信技术
1.3.6　超大规模集成电路技术
1.3.7　多媒体同步技术
1.3.8　超文本与超媒体技术
1.4　多媒体技术的主要应用领域
1.4.1　教育培训领域
1.4.2　电子出版领域
1.4.3　商业咨询领域
1.4.4　影视娱乐领域
1.4.5　办公自动化领域
1.4.6　通信与网络领域
1.4.7　国防军事领域
1.5　多媒体技术的新发展
1.5.1　虚拟现实技术
1.5.2　智能多媒体技术
1.5.3　科学计算可视化
1.5.4　图像检索技术
本章小结
思考题
第2章　多媒体计算机系统
2.1　多媒体计算机的概念
2.1.1　多媒体计算机的标准
2.1.2　多媒体计算机系统的层次结构
2.2　多媒体计算机系统的硬件
2.2.1　多媒体计算机系统的硬件环境
2.2.2　多媒体计算机系统的硬件层次
2.3　多媒体计算机系统的软件
2.3.1　多媒体计算机系统的软件环境
2.3.2　多媒体计算机系统的软件层次
本章小结
思考题
第3章　多媒体计算机硬件设备

3.1　音频信息处理设备
3.1.1　声音适配器
3.1.2　声音输入设备
3.1.3　声音还原设备
3.2　视频信息处理设备
3.2.1　显示适配器
3.2.2　视频卡
3.2.3　显示器
3.3　多媒体信息存储设备
3.3.1　内存
3.3.2　硬盘
3.3.3　光存储设备
3.3.4　移动存储设备
3.4　其他输入输出设备
3.4.1　扫描仪
3.4.2　数字照相机
3.4.3　触摸屏
3.4.4　打印机
3.4.5　投影机
本章小结
思考题
第4章　图形图像处理技术
4.1　图形图像的基本概念
4.1.1　视觉系统对颜色的感知
……
第5章　音频信息处理技术
第6章　视频信息处理技术
第7章　图像处理软件　Photoshop
第8章　动画制作软件Flash
第9章　多媒体创作软件Power　Point
第10章　多媒体软件综合应用

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com