

<<CorelDRAW基础教程与操作实录>>

图书基本信息

书名：<<CorelDRAW基础教程与操作实录>>

13位ISBN编号：9787302270577

10位ISBN编号：7302270570

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学

作者：张跃强

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书主要内容包括coreldraw x5入门基础、图形的绘制、曲线与线段、图形的轮廓与填充、图形的编辑、文本的操作与处理、创建交互式效果、位图的操作与处理等基本知识，几乎每章都有上机实战内容的讲解；同时本书最后通过几个综合实例对各种设计技巧进行综合讲解。

本书既可作为本科及高职高专艺术设计相关专业学生的教材，也可以作为平面设计师、网页设计师的学习参考书，还可作为平面设计培训班的教材。

书籍目录

第1章 coreldraw x5入门基础

- 1.1 coreldraw的工作原理
- 1.2 coreldraw x5新增功能
- 1.3 中文版coreldraw x5操作环境
- 1.4 文档的操作
- 1.5 工作环境设置
- 1.6 辅助工具
- 1.7 打印输出
- 1.8 疑难解答
- 1.9 习题

第2章 图形的绘制

- 2.1 矩形工具
- 2.2 椭圆形工具
- 2.3 图纸工具
- 2.4 多边形工具
- 2.5 螺纹工具
- 2.6 表格工具
- 2.7 上机实战
- 2.8 疑难解答
- 2.9 习题

第3章 曲线与线段

- 3.1 手绘工具
- 3.2 贝赛尔工具
- 3.3 折线工具
- 3.4 艺术笔工具
- 3.5 形状工具
- 3.6 刻刀工具
- 3.7 橡皮擦工具
- 3.8 涂抹笔刷
- 3.9 粗糙笔刷
- 3.10 上机实战
- 3.11 疑难解答
- 3.12 习题

第4章 图形的轮廓与填充

- 4.1 图形的轮廓
- 4.2 图形的填充
- 4.3 交互式填充
- 4.4 上机实战
- 4.5 疑难解答
- 4.6 习题

第5章 图形的编辑

- 5.1 图形的基本编辑
- 5.2 图形的变换
- 5.3 对象的管理
- 5.4 图框精确剪裁

## <<CorelDRAW基础教程与操作实录>>

- 5.5 造型
- 5.6 处理表格
- 5.7 上机实战
- 5.8 疑难解答
- 5.9 习题
- 第6章 文本的操作与处理
  - 6.1 创建文本
  - 6.2 文本的编辑
  - 6.3 文本的特殊处理
  - 6.4 上机实战
  - 6.5 疑难解答
  - 6.6 习题
- 第7章 创建交互式效果
  - 7.1 交互式调和工具
  - 7.2 交互式轮廓图工具
  - 7.3 交互式变形工具
  - 7.4 交互式阴影工具
  - 7.5 交互式封套工具
  - 7.6 交互式立体化工具
  - 7.7 交互式透明度工具
  - 7.8 上机实战
  - 7.9 疑难解答
  - 7.10 习题
- 第8章 位图的操作与处理
  - 8.1 导入位图
  - 8.2 矢量图形转换为位图
  - 8.3 位图转换为矢量图形
  - 8.4 改变位图的色彩模式
  - 8.5 位图色彩的调整和变换
  - 8.6 滤镜
  - 8.7 上机实战
  - 8.8 疑难解答
  - 8.9 习题
- 第9章 时尚造型设计
  - 9.1 产品造型设计
  - 9.2 卡通造型设计
- 第10章 商业广告设计
  - 10.1 贵宾卡设计
  - 10.2 手机广告设计
  - 10.3 美容产品包装
  - 10.4 pop广告设计
  - 10.5 户外广告设计
  - 10.6 折页广告设计
- 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>