第一图书网, tushu007.com

# <<网页设计与制作>>

## 图书基本信息

书名：<<网页设计与制作>>

13位ISBN编号：9787302271567

10位ISBN编号：7302271569

出版时间：2011-12

出版时间：清华大学出版社

作者：九州书源

页数：302

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

本书主要介绍了使用Dreamweaver、Flash和Photoshop这3个常见的软件，进行网页设计与制作的基础知识和基本技巧，内容包括网页制作基础、Dreamweaver CS3基本操作、创建网页基本对象、布局页面、使用AP Div和行为、创建表单、CSS与多媒体的应用、Flash CS3基础、绘制Flash图像、元件和“库”面板的应用、用时间轴创建动画、导入声音和视频、使用ActionScript语句、测试及导出影片、Photoshop文字和图层的应用、Photoshop路径、色彩和通道在网页设计中的应用以及一个项目设计案例的分析和制作等。

本书采用了基础知识、应用实例、项目案例、上机实训、练习提高的编写模式，力求循序渐进、学以致用，并切实通过项目案例和上机实训等方式提高应用技能，适应工作需求。

本书提供了配套的实例素材与效果文件、教学课件、电子教案、视频教学演示和考试试卷等相关教学资源，读者可以登录http://www.tup.com.cn网站下载。

本书适合作为职业院校、培训学校、应用型院校的教材，也是非常好的自学用书。

## 书籍目录

第1章 网页制作基础
1.1 网页制作基础知识
1.1.1 网页简介
1.1.2 什么是HTML
1.1.3 HTML的组成结构及语法
1.1.4 应用举例——使用“记事本”程序编写网页
1.2 网页制作的常用软件
1.2.1 图形图像处理软件
1.2.2 动画制作软件
1.2.3 网页布局软件
1.2.4 软件配合及制作流程
1.2.5 应用举例——实战网页制作流程
1.3 网页制作软件的启动与退出
1.3.1 网页制作软件的启动
1.3.2 文件的打开
1.3.3 网页制作软件的退出
1.3.4 应用举例——启动并退出Photoshop CS3
1.4 上机及项目实训
1.4.1 Flash CS3的启动与退出
1.4.2 制作“蓝莲花”网页
1.5 练习与提高
第2章 Dreamweaver CS3基本操作
2.1 了解网页元素
2.2 Dreamweaver CS3工作界面
2.2.1 标题栏
2.2.2 菜单栏
2.2.3 插入面板
2.2.4 文档工具栏
2.2.5 文档窗口
2.2.6 状态栏
2.2.7 “属性”面板
2.2.8 面板组
2.3 网页文档的基本操作
2.3.1 创建网页文档
2.3.2 打开网页文档
2.3.3 预览网页
2.3.4 保存网页文档
2.3.5 设置页面属性
2.3.6 应用举例——打开、保存和设置网页文件
2.4 站点管理
2.4.1 建立本地站点

2.4.2 在站点中添加新文件和文件夹
2.4.3 站点的编辑
2.4.4 站点测试与发布
2.4.5 应用举例——创建mysite本地站点
2.5 上机及项目实训
2.5.1 创建并规划星服饰网站
2.5.2 配置Internet信息服务并搭建站点测试环境
2.6 练习与提高
第3章 创建网页基本对象
3.1 文本的操作
3.1.1 插入文本
3.1.2 调整文本
3.1.3 插入特殊字符
3.1.4 插入文本列表
3.1.5 插入水平线
3.1.6 应用举例——在网页中插入文本
3.2 插入和编辑图像
3.2.1 插入图像
3.2.2 编辑图像
3.2.3 鼠标经过图像
3.2.4 应用举例——在网页中插入图像
3.3 创建超链接
3.3.1 超链接的概念
3.3.2 超链接的创建
3.3.3 应用举例——创建文本、图像和电子邮件链接
3.4 上机及项目实训
3.4.1 制作“ 星牌服饰 ”网站
3.4.2 制作鼠标经过图像
3.5 练习与提高
第4章 布局页面
4.1 使用表格布局页面
4.1.1 插入表格
4.1.2 选择表格元素
4.1.3 输入页面元素
4.1.4 设置表格属性
4.1.5 添加/删除行或列
4.1.6 单元格的合并及拆分
4.1.7 应用举例——创建细线表格
4.2 使用框架布局网页
4.2.1 创建框架网页
4.2.2 拆分框架
4.2.3 保存框架和框架集
4.2.4 删除框架
4.2.5 设置框架集及框架的属性

4.2.6 应用举例——制作网站后台框架页面
4.3 上机及项目实训
4.3.1 制作网站后台管理页面
4.3.2 制作“探险游”网页
4.4 练习与提高
第5章 使用AP Div和行为
5.1 AP Div的创建和设置
5.1.1 创建AP Div
5.1.2 AP Div的“属性”面板
5.1.3 “AP元素”面板
5.1.4 应用举例——创建AP Div
5.2 AP Div的基本操作
5.2.1 选择AP Div
5.2.2 调整AP Div的大小
5.2.3 移动AP Div
5.2.4 对齐AP Div
5.2.5 应用举例——使用AP Div布局页面
5.3 行为的基本操作
5.3.1 认识行为和事件
5.3.2 “行为”面板
5.3.3 内置行为动作的应用
5.3.4 应用举例——设置状态栏文本
5.4 上机及项目实训
5.4.1 绘制AP Div
5.4.2 制作图像跳转网页
5.5 练习与提高
第6章 创建表单
6.1 表单的概念
6.1.1 表单域
6.1.2 表单对象
6.1.3 应用举例——快速选择表单域和表单对象
6.2 创建表单对象
6.2.1 文本域
6.2.2 复选框
6.2.3 单选按钮
6.2.4 列表和菜单
6.2.5 跳转菜单
6.2.6 表单按钮
6.2.7 创建图像域
6.2.8 应用举例——在添加表单对象的同时添加表单域
6.3 上机及项目实训
6.3.1 制作注册表单页面
6.3.2 制作搜索表单

6.4 练习与提高
第7章 CSS与多媒体的应用
7.1 网页中CSS的应用
7.1.1 认识“ CSS样式 ”面板
7.1.2 新建CSS样式
7.1.3 CSS属性
7.1.4 应用自定义样式
7.1.5 链接到外部样式表
7.1.6 应用举例——新建CSS样式
7.2 网页中多媒体的应用
7.2.1 多媒体的概念
7.2.2 Flash文件类型
7.2.3 插入Flash动画
7.2.4 插入Shockwave影片
7.2.5 应用举例——在页面中插入Flash
动画
7.3 上机及项目实训
7.3.1 制作“ 娃娃网 ”周年网页
7.3.2 制作“ SHOW广告动画 ”网页
7.4 练习与提高
第8章 Flash CS3基础
8.1 认识Flash动画
8.1.1 Flash动画的原理及应用领域
8.1.2 Flash动画在网页方面的应用
8.1.3 认识Flash CS3工作界面
8.1.4 应用举例——设置文档属性
8.2 Flash文档的基本操作
8.2.1 Flash文档的创建
8.2.2 Flash文档的保存
8.2.3 Flash文档的打开
8.2.4 应用举例——新建Flash广告
动画
8.3 上机及项目实训
8.3.1 制作gongzhu Flash文档
8.3.2 制作SHOW文档
8.4 练习与提高
第9章 绘制Flash图像
9.1 绘图工具的使用
9.1.1 工具箱介绍
9.1.2 矢量图与位图
9.1.3 应用举例——绘制咖啡杯
9.2 图像的编辑和导入
9.2.1 组合与分离
9.2.2 图像的导入
9.2.3 将位图转换为矢量图
9.2.4 应用举例——光晕图像效果
9.3 图像特殊效果的创建

9.3.1 “ 滤镜 ” 面板
9.3.2 滤镜的使用
9.3.3 应用举例——创建特殊字体效果
9.4 上机及项目实训
9.4.1 绘制鼠标图形
9.4.2 绘制水果拼盘
9.5 练习与提高
第10章 元件和 “ 库 ” 面板的应用
10.1 元件的创建
10.1.1 元件的概念
10.1.2 图形元件
10.1.3 按钮元件
10.1.4 影片剪辑元件
10.1.5 应用举例——制作 “ 短靴 ” 动画
10.2 “ 库 ” 面板
10.2.1 认识 “ 库 ” 面板
10.2.2 库的管理和使用
10.2.3 应用举例——清理未用项目
10.3 上机及项目实训
10.3.1 绘制Logo型按钮
10.3.2 创建缩放动画
10.4 练习与提高
第11章 用时间轴创建动画
11.1 时间轴与关键帧
11.1.1 时间轴的组成
11.1.2 时间轴中的图层
11.1.3 插入帧
11.1.4 应用举例——插入帧
11.2 创建动画
11.2.1 逐帧动画
11.2.2 补间动画
11.2.3 应用举例——文本特效动画
11.3 特殊图层的应用
11.3.1 引导层
11.3.2 遮罩层
11.3.3 应用举例——望远镜中的飞鸟
11.4 上机及项目实训
11.5 练习与提高
第12章 导入声音和视频
12.1 导入及使用声音
12.1.1 声音的类型
12.1.2 导入声音
12.1.3 声音的使用
12.1.4 应用举例——为 “ 狼 ” 动画添加声音

12.2 处理声音
12.2.1 设置声音属性
12.2.2 设置声音
12.2.3 设置音效
12.2.4 应用举例——设置声音的淡出效果
12.3 导入视频
12.3.1 导入的视频格式
12.3.2 导入视频的方法
12.3.3 应用举例——导入hua.avi视频
12.4 上机及项目实训
12.4.1 导入声音及视频
12.4.2 导入视频
12.5 练习与提高
第13章 使用ActionScript语句
13.1 ActionScript概述
13.1.1 ActionScript 3.0的特性
13.1.2 输入代码
13.1.3 应用举例——控制影片的停止和播放
13.2 ActionScript语句基础
13.2.1 变量
13.2.2 数据类型
13.2.3 ActionScript语句的基本语法
13.2.4 运算符
13.2.5 处理对象
13.2.6 应用举例——创建文本跟随鼠标移动的动画效果
13.3 常见的ActionScript语句
13.3.1 播放控制
13.3.2 播放跳转
13.3.3 条件语句
13.3.4 循环语句
13.3.5 应用举例——重播动画
13.4 上机及项目实训
13.4.1 制作可拖动的小球动画
13.4.2 制作星空闪烁动画
13.5 练习与提高
第14章 测试及导出影片
14.1 影片优化和测试
14.1.1 影片的优化
14.1.2 测试影片下载性能
14.1.3 影片的调试
14.1.4 “ 输出 ”面板
14.1.5 应用举例——优化与测试“ 春天 ”动画
14.2 导出影片

14.2.1 导出影片的方法
14.2.2 导出图像的方法
14.2.3 应用举例——导出“风景”动画
14.3 上机及项目实训
14.3.1 测试及导出影片
14.3.2 测试及导出图像
14.4 练习与提高
第15章 Photoshop文字和图层的应用
15.1 创建文字
15.1.1 文字工具
15.1.2 创建文字的方法
15.1.3 文字选区的创建
15.1.4 文字的变形
15.1.5 应用举例——特殊文字效果
15.2 图层的应用
15.2.1 图层的概念
15.2.2 图层的基本操作
15.2.3 图层的混合模式
15.2.4 应用举例——背景特效制作
15.3 上机及项目实训
15.3.1 制作水晶按钮
15.3.2 给头发上色
15.4 练习与提高
第16章 Photoshop路径、色彩和通道在网页设计中的应用
16.1 创建路径
16.1.1 路径的概念
16.1.2 路径工具的使用
16.1.3 编辑路径
16.1.4 应用举例——绘制网站LOGO
16.2 调整图像色彩和色调
16.2.1 调整图像的色调
16.2.2 调整图像的色彩
16.2.3 应用举例——校正网页中的偏色图片
16.3 通道
16.3.1 通道的概念
16.3.2 通道的操作
16.3.3 专色通道
16.3.4 应用举例——对网页中的图片进行处理
16.4 上机及项目实训
16.4.1 制作网页Banner
16.4.2 改变衣服的颜色
16.5 练习与提高

第17章 项目设计案例
17.1 项目目标
17.2 项目分析
17.3 实现过程
17.3.1 使用Photoshop制作网页图像素材
17.3.2 使用Flash CS3制作网页导航条
17.3.3 使用Dreamweaver CS3制作网页
17.4 练习与提高

## 编辑推荐

基础知识+小型实例+项目案例+技能实训+练习提高，《银领工程·计算机项目案例与技能实训丛书·网页设计与制作：Dreamweaver+Flash+Photoshop版（第2版）》全国高校出版社优秀畅销书奖，教学课件，电子教案，素材、源文件、效果图等，自学视频演示，配套题库系统，项目案例与技能实训。

第一图书网, tushu007.com



## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com