

<<SketchUp 8完全学习手册>>

图书基本信息

书名：<<SketchUp 8完全学习手册>>

13位ISBN编号：9787302273400

10位ISBN编号：7302273405

出版时间：2012-4

出版时间：清华大学出版社

作者：谭志彬

页数：278

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<SketchUp 8完全学习手册>>

内容概要

sketchup作为一款方便易用且功能强大的三维建模软件，一经推出就在建筑设计领域得到了广泛的应用。

其快速成形、易于编辑、直观的操作和表现模式尤其有助于建筑师对方案的推敲。

同时，实时的材质、光影表现也可以帮助我们得到更为直观的视觉效果。

可以说，这是一款为建筑师度身定做的辅助设计软件。

尽管sketcup具有很好的易用性，要做到非常熟练地操作也需要一定的学习和实践。

《SketchUp

8完全学习手册》主要从初学者的角度出发，在前面的7章中具体介绍软件中的基本命令，第8—10章主要结合实例制作，具体介绍一系列建筑元素的建模操作，使读者能够尽快地做到对ske . tchup完整、熟练的掌握。

<<SketchUp 8完全学习手册>>

书籍目录

第1章 sketchup的界面与绘图环境

1.1 sketchup简介

1.2 sketchup的安装及工作界面

1.2.1sketchup的安装

1.2.2sketchupt作界面

1.3 工具栏

1.3.1 标准工具栏

1.3.2 构造

1.3.3 绘图工具栏

1.3.4 风格

1.3.5 google工具条

1.3.6 编辑

1.3.7 常用

1.3.8 相机

1.3.9 漫游

1.4 视图设置

1.4.1 视图转换

1.4.2 模板的应用

1.5 键盘快捷键设置

1.6 单位设置

第2章 sketchup显示类型的设置

2.1 表面类型

2.1.1 线框显示

2.1.2 消隐显示

2.1.3 着色显示

2.1.4 贴图显示

2.1.5 单色显示

2.1.6 x光透视模式

2.2 边线渲染增强模式

2.2.1 显示边线

2.2.2 显示轮廓线

2.2.3 显示深粗线

2.2.4 显示延长线

2.3 柔化边线及平滑面

2.4 设置投影

2.5 天空和地面效果

第3章 sketchup绘图工具和帮助

3.1 线形工具

3.2 圆弧工具

3.2.1 绘制圆弧

3.2.2 指定精确的圆弧数值

3.3 徒手画笔工具

3.4 矩形工具

3.4.1 绘制矩形

3.4.2 输入精确的尺寸

<<SketchUp 8完全学习手册>>

3.4.3 利用参考来绘制矩形

3.5 圆工具

3.5.1 画圆

3.5.2 指定精确的数值

3.5.3 圆的片段数

3.6 多边形工具

3.6.1 绘制多边形

3.6.2 输入精确的半径和边数

3.7 绘图坐标轴

3.7.1 显示和隐藏坐标轴

3.7.2 重新定位坐标轴

3.7.3 对齐绘图坐标轴到一个表面上

3.7.4 对齐视图到绘图坐标轴

3.7.5 相对移动和相对旋转

3.8 隐藏

3.8.1 显示隐藏的几何体

3.8.2 隐藏绘图坐标轴

3.8.3 隐藏剖切面

3.6.4 隐藏图层

3.9 多重复制

3.9.1 线性阵列

3.9.2 环形阵列

3.10 模型交错

3.10.1 创造复杂的几何体

3.10.2 使用模型和组交错

3.11 图层

3.11.1 默认“ 图层0 ”

3.11.2 新建图层

3.11.3 设置当前图层

3.11.4 设置图层显示或隐藏

3.11.5 将几何体从一个图层移动到另一个图层

3.11.6 图层颜色显示模型

3.11.7 改变图层颜色

3.11.8 删除图层

3.11.9 清理未使用的图层

3.12 内部编辑

3.12.1 关联环境

3.12.2 编辑组或组件

3.12.3 退出组或组件的编辑

3.12.4 附着或分离组或组件的几何体

第4章 sketchup 常用工具

4.1 选择工具

4.1.1 选择单个实体

4.1.2 窗口选择和交叉选择

4.1.3 选择的修改键

4.1.4 扩展选择

4.1.5 全部选择或取消选择

<<SketchUp 8完全学习手册>>

4.2 填充工具

4.2.1 应用材质

4.2.2 填充的修改快捷键

4.2.3 给组或组件上色

4.3 删除工具

4.3.1 删除几何体

4.3.2 隐藏边线

4.3.3 柔化边线

4.4 移动复制工具

4.4.1 移动几何体

4.4.2 复制

4.4.3 拉伸几何体

4.4.4 输入准确的移动距离

4.5 旋转工具

4.5.1 旋转几何体

4.5.2 利用多重复制创建环形阵列

4.5.3 输入精确的旋转值

4.6 缩放工具

4.6.1 缩放物体

4.6.2 缩放 / 拉伸选项

4.6.3 缩放修改键

4.6.4 使用坐标轴工具控制缩放的方向

4.6.5 输入精确的缩放值

4.7 推拉工具

4.7.1 使用推 / 拉

4.7.2 用推 / 拉来挤压表面

4.7.3 重复推 / 拉操作

4.7.4 用推 / 拉来挖空

4.7.5 使用推 / 拉工具垂直移动表面

4.8 跟随路径工具

4.8.1 沿路径手动挤压成面

4.8.2 自动沿某个面路径挤压

4.8.3 创造旋转面

4.9 偏移复制工具

4.9.1 面的偏移

4.9.2 线的偏移

4.9.3 输入准确的偏移值

4.10 量角器/辅助线工具

4.10.1 测量角度

4.10.2 创建角度辅助线

4.10.3 输入精确的角度值

4.11 坐标轴工具

4.12 尺寸标注工具

4.12.1 放置线性标注

4.12.2 放置半径标注

4.12.3 放置直径标注

4.13 文字工具

<<SketchUp 8完全学习手册>>

- 4.13.1 放置引注文字
- 4.13.2 放置屏幕文字
- 4.14 剖面工具
 - 4.14.1 增加剖切面
 - 4.14.2 重新放置剖切面
 - 4.14.3 隐藏剖切面
 - 4.14.4 组和组件中的剖面
 - 4.14.5 创建剖面切片的组
 - 4.14.6 导出剖面
- 第5章 sketchup 相机工具
 - 5.1 视图工具
 - 5.2 相机工具
 - 5.2.1 转动
 - 5.2.2 平移
 - 5.2.3 实时缩放
 - 5.2.4 窗口缩放
 - 5.2.5 充满视图
 - 5.3 漫游工具
 - 5.3.1 相机位置
 - 5.3.2 漫游
 - 5.3.3 绕轴旋转
 - 5.4 透视图和轴测图
 - 5.4.1 透视模式
 - 5.4.2 轴测模式
 - 5.5 实例：台灯
- 第6章 sketchup 实体编辑
 - 6.1 基础实体编辑
 - 6.1.1 线
 - 6.1.2 面
 - 6.1.3 弧
 - 6.1.4 圆
 - 6.1.5 多边形
 - 6.1.6 曲线
 - 6.2 sketchup组与组件
 - 6.2.1 组
 - 6.2.2 组件
 - 6.3 sketchup导入模式
 - 6.3.1 导入cad文件
 - 6.3.2 导入图像
 - 6.4 sketchup导出模式
 - 6.4.1 导出3d模型
 - 6.4.2 导出2d图像
 - 6.4.3 导出二维剖切
- 第7章 sketchup 的材质
 - 7.1 sketchup材质
 - 7.2 色彩取样器
 - 7.3 透明材质

<<SketchUp 8完全学习手册>>

7.4 材质编辑

7.5 贴图坐标

7.6 实例：电视柜

第8章 室内模型构件

8.1 实例：木梯

8.1.1 创建木梯模型

8.1.2 赋予木梯玻璃、木质及金属材质

8.2 实例：室内木梯门

8.2.1 创建门框与玻璃

8.2.2 赋予室内门玻璃、木质及金属材质

8.3 实例：折叠椅

8.3.1 创建折叠椅模型

8.3.2 赋予金属及布纹材质

8.4 实例：浴缸

8.4.1 创建浴缸模型

8.4.2 赋予浴缸材质

8.5 实例：卫浴四件套

8.5.1 创建肥皂盒模型

8.5.2 创建漱口杯模型

8.5.3 创建牙刷缸模型

8.5.4 创建沐浴盒模型

8.5.5 赋予卫浴四件套材质

第9章 室外模型构件

9.1 实例：休闲伞椅

9.1.1 创建休闲椅模型

9.1.2 赋予休闲椅材质

9.2 实例：路灯

9.2.1 创建路灯模型

9.2.2 赋予路灯材质

9.3 实例：垃圾箱

9.3.1 创建垃圾箱模型

9.3.2 赋予垃圾箱材质

9.4 实例：木亭

9.4.1 创建木亭模型

9.4.2 赋予木亭材质

第10章 木屋别墅

10.1 地形环境

10.2 木屋模型

10.3 材质制作

<<SketchUp 8完全学习手册>>

编辑推荐

13个完整的案例，1600多张相关素材文件，帮助读者熟练的掌握SketchUp技法，迅速成长为优秀的效果图制作师和出色的建筑设计师。

<<SketchUp 8完全学习手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>