第一图书网, tushu007.com

<<C#程序设计与项目实践>>

图书基本信息

书名：<<C#程序设计与项目实践>>

13位ISBN编号：9787302275671

10位ISBN编号：730227567X

出版时间：2012-3

出版时间：清华大学出版社

作者：朱二喜　等编著

页数：400

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书基于visual studio 2008／．net framework 3．5开发和运行环境，阐述了c#3．0语言的基础知识，以及使用c#3．o语言的实际开发应用实例。具体内容包括c#语言基础、对象和类、基本常用类与异常处理、windows编程基础、文件操作、ado．net与数据访问、gdi+绘图等。

本书作者结合多年的程序设计、开发经验以及多年的授课经历，参阅大量文献资料，精选了大量的实际项目和示例，由项目到技能，再到知识点，个个击破，由浅人深、循序渐进地介绍了c岵程序设计的基本知识，让读者更扎实更牢固更系统全面地掌握c#语言的理论与应用。

本书适用于高职高专类的学生，也可以作为自学者的初读版本，同时还可作为广大程序设计开发者、爱好者的参考书籍。

书籍目录

第1章　基本理论知识
　项目一：一个简单的c#程序
　　技能1：认识c#语言
　　技能2：了解．net框架结构
　　技能3：认识通用类型系统
　　技能4：认识程序集
　　技能5：认识．netframework类
　　技能6：认识命名空间
　　技能7：visual studio 2008的介绍
　　技能8：掌握创建、编写和调试项目
　　小结
第2章　c#语言基础
　项目一：演示输出
　　技能1：熟悉c林程序的基本结构
　项目二：三角形属性计算
　　技能2：标识符命名原则
　　技能3：运用通用数据类型
　　技能4：认识常量和变量
　项目三：丰富的算术运算
　　.技能5：认识运算符
　　技能6：熟悉运算符的优先级
　　技能?：认识类型转换
　　技能8：了解装箱和拆箱
　项目四：最大公约数和最小公倍数
　　技能9：掌握条件语句
　　技能10：掌握循环语句
　　技能11：掌握跳转语句
　项目五：一个枚举的应用
　　技能12：认识枚举类型
　项目六：计算100个学生成绩
　　技能13：认识数组
　　技能14：认识命名空间
　　技能15：main()方法的使用
　　技能16：格式化输出
　　技能17：使用注释
　　技能18：c#预处理器指令的使用
　　技能19：c#编程规则
　　小结
第3章　对象和类
　项目一：mathtest项目
　　技能1：认识类
　　技能2：认识类成员
　　技能3：掌握方法成员
　　技能4：掌握属性成员
　　技能5：掌握构造函数

技能6：了解终结器
技能7：掌握索引器
项目二：bubblesorter项目
技能8：掌握委托
项目三：引发事件
技能9：掌握事件
项目四：vector项目
技能10：掌握运算符重载
技能11：只读字段的使用
技能12：认识结构
技能13：认识部分类
技能14：静态类
项目五：money项目
技能15：object类的使用
技能16：对象的相等比较
项目六：simple currency项目
技能17：用户定义的数据类型转换
项目七：简单的vehicle继承项目
技能18：认识继承
技能19：领悟派生类的构造函数
技能20：掌握修饰符的作用
项目八：ibankaccount接口
技能21：认识接口
第4章　基本常用类与异常处理
项目一：三角形操作
技能1：math类的使用
项目二：产生随机数
技能2：random类的使用
项目三：打印当年当月的日历
技能3：datetime结构
项目四：字符串处理
技能4：string类的使用
技盲目5：stringbuilder类的使用
技能6：格式化字符串
项目五：设计regularexpressions playaround
技能7：认识正则表达式
项目六：捕捉整数除零错误
技能8：异常处理
小结
第5章　windows编程基础
项目一：textboxtest项目
技能1：理解控件的知识
技能2：认识窗体
技能3：button控件的使用
技能4：label和linklabel控件的使用
技能5：textbox控件的使用
项目二：改进textboxtest项目

技能6：radiobutton控件的使用
技能7：checkbox控件的使用
技能8：groupbox控件的使用
项目三：richtextbox
技能9：richtextbox控件的使用
项目四：listbox项目
技能10：listbox和checkedlistbox控件的使用
项目五：listview项目
技能11：listview控件的使用
技能12：imagelist控件
技能13：定时器控件的使用
技能14：滚动条控件的使用
项目六：使用标签页
技能16：tabcontrol控件的使用
项目七：为小型文本编辑器添加菜单栏
技能17：mainmenu控件的使用
技能18：menustrip控件的使用
项目八：为小型文本编辑器添加工具栏
技能19：toolstrip控件的使用
项目九：为小型文本编辑器添加状态栏
技能20：statusstrip控件的使用
项目十：创建mdi应用程序
技能21：熟悉sdi和mdi应用程序概念
技能22：建立mdi应用程序
小结
第6章　文件操作
项目一：文件浏览器
技能1：管理文件系统
项目二：移动、复制和删除文件
技能2：移动、复制和删除文件
项目三：读取文件
技能3：读写文件
技能4：熟悉流的概念
技能5：读写二进制文件
技能6：读写文本文件
小结
第7章　数据访问
项目一：连接northwind数据库
技能1：ado．net的基本知识
技能2：管理连接字符串
技能3：高效地使用连接
技能4：进行事务处理
技能5：定义命令
技能6：使用ado．net连接和操作数据库
项目二：使用dataadapter和dataset访问数据库
技能7：使用数据读取器(dataadapter)
技能8：使用dataset类管理数据和关系

技能9：用数据适配器来填充dataset
技能10：保存对数据集的修改
项目三：利用datagridview显示数据
技能11：使用datagridview控件
项目四：linqt。
sql查询
技能12：linq的使用
技能13：将数据集成到gui
小结
第8章　使用gdi绘图
项目一：绘制图形和线条
技能l：了解gdi和gdi+的基本知识
技能2：使用graphics类
技能3：绘图基本步骤
技能4：绘制图形
技能5：使用onpaint()绘制图形
技能6：认识测量坐标和区域
技能7：了解世界、页面和设备坐标
技能8：颜色的运用
技能9：画笔的使用
技能10：钢笔的使用
项目二：显示图像
技能11：学习image基类
项目三：绘制简单的文本
技能12：字体的使用
项目四：编辑文本文档
小结
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com