

<<C#项目案例分析>>

图书基本信息

书名：<<C#项目案例分析>>

13位ISBN编号：9787302276579

10位ISBN编号：7302276579

出版时间：2012-1

出版时间：清华大学出版社

作者：明日科技

页数：328

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C#项目案例分析>>

内容概要

《C#项目案例分析》精选了6个实用项目（进销存管理系统、人事工资管理系统、房屋中介管理系统、office物品管理系统、编程词典销售分析系统、明日文库）和两个毕业设计（企业erp管理系统、博研图书馆管理系统），从软件工程的角度出发，按照项目的开发顺序，系统、全面地介绍了C#项目和asp.net网站的开发流程，包括项目概述、数据库设计、公共类设计以及主要模块设计，每一过程都进行了详细介绍。

[bar]

《C#项目案例分析》提供了大量的自学视频、源程序、素材，提供了相关的模块库、案例库、素材库、题库等多种形式的辅助学习资料，还提供迅速及时的微博、qq、论坛等技术支持。

《C#项目案例分析》项目案例涉及行业广泛，实用性非常强，而且还有毕业设计案例，非常适合作为大中专院校师生的学习教材和即将走上工作岗位的大学毕业生的参考用书，也适合作为相关培训机构的师生和软件开发人员的学习用书。

<<C#项目案例分析>>

书籍目录

第1篇 windows项目篇

第1章 进销存管理系统 (c# 4.0+microsoft sql server 2005实现)

自学视频、源程序：配套资源\mr\1\

1.1 项目设计思路

1.1.1 功能阐述

1.1.2 系统预览

1.1.3 功能结构

1.1.4 业务流程

1.1.5 文件组织结构

1.2 数据库设计

1.2.1 数据库设计

1.2.2 数据表设计

1.2.3 数据表逻辑关系

1.3 公共类设计

1.3.1 database公共类

1.3.2 baseinfo公共类

1.4 登录模块设计

1.4.1 登录模块概述

1.4.2 登录模块实现原理

1.4.3 登录模块实现过程

1.5 系统主窗体设计

1.5.1 系统主窗体概述

1.5.2 使用menustrip控件设计菜单栏

1.5.3 系统主窗体实现过程

1.6 库存商品管理模块设计

1.6.1 库存商品管理模块概述

1.6.2 自动生成库存商品编号

1.6.3 库存商品管理模块实现过程

1.7 进货管理模块设计

1.7.1 进货管理模块概述

1.7.2 向进货单中批量添加商品

1.7.3 进货管理模块实现过程

1.8 商品销售排行模块设计

1.8.1 商品销售排行模块概述

1.8.2 使用between...and关键字查询数据

1.8.3 商品销售排行模块实现过程

1.9 库存盘点模块设计

1.9.1 库存盘点模块概述

1.9.2 隔离驱动模式的使用

1.9.3 库存盘点模块实现过程

系统打包部署

本章摘要

第2章 人事工资管理系统 (c# 4.0+microsoft sql server 2005实现)

自学视频、源程序：配套资源\mr\2\

2.1 项目设计思路

<<C#项目案例分析>>

- 2.1.1 功能阐述
- 2.1.2 系统预览
- 2.1.3 功能结构
- 2.1.4 业务流程
- 2.1.5 文件组织结构
- 2.2 数据库设计
 - 2.2.1 数据库设计
 - 2.2.2 数据表设计
- 2.3 公共类设计
 - 2.3.1 dbconnection类
 - 2.3.2 dboperate类
- 2.4 登录模块设计
 - 2.4.1 登录模块概述
 - 2.4.2 登录模块实现原理
 - 2.4.3 登录模块实现过程
- 2.5 系统主窗体设计
 - 2.5.1 系统主窗体概述
 - 2.5.2 使用menustrip控件设计菜单栏
 - 2.5.3 系统主窗体实现过程
- 2.6 奖罚管理模块设计
 - 2.6.1 奖罚管理模块概述
 - 2.6.2 使用模糊查询
 - 2.6.3 奖罚管理模块实现过程
- 2.7 调动管理模块设计
 - 2.7.1 调动管理模块概述
 - 2.7.2 水晶报表的设计
 - 2.7.3 调动管理模块实现过程
- 2.8 考评管理模块设计
 - 2.8.1 考评管理模块概述
 - 2.8.2 操作数据后更新窗体内容
 - 2.8.3 考评管理模块实现过程
- 2.9 考勤津贴模块设计
 - 2.9.1 考勤津贴模块概述
 - 2.9.2 验证数字输入
 - 2.9.3 考勤津贴模块实现过程

系统打包部署

本章摘要

第3章 房屋中介管理系统 (c# 4.0+microsoft sql server 2005实现)

自学视频、源程序：配套资源\mr\3\

- 3.1 项目设计思路
 - 3.1.1 功能阐述
 - 3.1.2 系统预览
 - 3.1.3 功能结构
 - 3.1.4 业务流程
 - 3.1.5 文件组织结构
- 3.2 数据库设计
 - 3.2.1 数据库设计

<<C#项目案例分析>>

- 3.2.2 数据库概念设计
- 3.2.3 数据表设计
- 3.3 公共类设计
 - 3.3.1 clscon公共类
 - 3.3.2 clsfavor公共类
 - 3.3.3 clafavormethod公共类
- 3.4 主窗体设计
 - 3.4.1 系统主窗体概述
 - 3.4.2 使用treeview控件作为导航菜单
 - 3.4.3 主窗体实现过程
- 3.5 用户信息管理模块设计
 - 3.5.1 用户信息管理模块概述
 - 3.5.2 动态设置具有查询功能的sql语句
 - 3.5.3 用户信息管理模块实现过程
- 3.6 房源设置模块设计
 - 3.6.1 房源设置模块概述
 - 3.6.2 自动生成房源编号
 - 3.6.3 房源设置模块实现过程
- 3.7 房源信息查询模块设计
 - 3.7.1 房源信息查询模块概述
 - 3.7.2 为datagridview控件设置选中行颜色
 - 3.7.3 房源信息查询模块实现过程
- 3.8 房源状态查询模块设计
 - 3.8.1 房源状态查询模块概述
 - 3.8.2 使用listview控件显示房源状态
 - 3.8.3 房源状态查询模块实现过程

系统打包部署

本章摘要

第4章 office物品管理系统 (c# 4.0+microsoft sql server 2005实现)

自学视频、源程序：配套资源\mr\4\

- 4.1 项目设计思路
 - 4.1.1 功能阐述
 - 4.1.2 系统预览
 - 4.1.3 功能结构
 - 4.1.4 业务流程
 - 4.1.5 文件组织结构
- 4.2 数据库设计
 - 4.2.1 数据库设计
 - 4.2.2 数据表设计
- 4.3 公共类设计
- 4.4 登录模块设计
 - 4.4.1 登录模块概述
 - 4.4.2 登录模块实现原理
 - 4.4.3 登录模块实现过程
- 4.5 系统主窗体设计
 - 4.5.1 系统主窗体概述
 - 4.5.2 使用menustrip控件设计菜单栏

<<C#项目案例分析>>

- 4.5.3 系统主窗体实现过程
- 4.6 员工基本信息与管理模块设计
 - 4.6.1 员工基本信息与管理模块概述
 - 4.6.2 使用条件查询指定列数据
 - 4.6.3 员工基本信息与管理模块实现过程
- 4.7 物品入库管理模块设计
 - 4.7.1 物品入库管理模块概述
 - 4.7.2 使用between...and查询指定时间段数据
 - 4.7.3 物品入库管理模块实现过程
- 4.8 物品借用（领用）管理模块设计
 - 4.8.1 物品借用（领用）管理模块概述
 - 4.8.2 利用触发器实现各表之间的级联更改
 - 4.8.3 物品借用（领用）管理模块实现过程
- 4.9 物品归还管理模块设计
 - 4.9.1 物品归还管理模块概述
 - 4.9.2 使用update语句更新列值
 - 4.9.3 物品归还管理模块实现过程

系统打包部署

本章摘要

第5章 编程词典销售分析系统（c# 4.0+microsoft sql server 2008实现）

自学视频、源程序：配套资源\mr\5\

- 5.1 项目设计思路
 - 5.1.1 功能阐述
 - 5.1.2 系统预览
 - 5.1.3 功能结构
 - 5.1.4 业务流程
 - 5.1.5 文件组织结构
- 5.2 数据库设计
 - 5.2.1 数据库设计
 - 5.2.2 数据表设计
 - 5.2.3 数据表逻辑关系
- 5.3 公共类设计
 - 5.3.1 datalogic公共类
 - 5.3.2 useful公共类
- 5.4 产品大类模块设计
 - 5.4.1 产品大类模块概述
 - 5.4.2 向命令对象中添加参数
 - 5.4.3 产品大类模块实现过程
- 5.5 代理登记模块设计
 - 5.5.1 代理登记模块概述
 - 5.5.2 绑定treeview控件到代码表
 - 5.5.3 代理登记模块实现过程
- 5.6 订货单模块设计
 - 5.6.1 订货单模块概述
 - 5.6.2 切换窗体上控件的状态
 - 5.6.3 订货单模块实现过程
- 5.7 不同月份之间销售情况对比分析图设计

<<C#项目案例分析>>

- 5.7.1 不同月份之间销售情况对比分析图概述
- 5.7.2 使用强类型的数据集作为报表数据源
- 5.7.3 不同月份之间销售情况对比分析图实现过程
- 5.8 权限分配模块设计
 - 5.8.1 权限分配模块概述
 - 5.8.2 使用checkedlistbox设置权限
 - 5.8.3 权限分配模块实现过程
- 系统打包部署
- 本章摘要

第6章 企业erp管理系统（毕业设计）

自学视频、源程序：配套资源\mr\6\

- 6.1 设计说明
 - 6.1.1 毕业设计（论文）主要内容
 - 6.1.2 毕业设计（论文）要求
- 6.2 填写开题报告
- 6.3 封面设计
- 6.4 书写摘要
 - 6.4.1 中文摘要
 - 6.4.2 英文摘要（abstract）
- 6.5 编排制定目录
- 6.6 绪论
 - 6.6.1 本课题的开发背景及意义
 - 6.6.2 课题研究内容
 - 6.6.3 设计组织结构
- 6.7 开发工具及相关技术
 - 6.7.1 常用开发工具
 - 6.7.2 运行环境
 - 6.7.3 相关技术
 - 6.7.4 c/s系统结构
- 6.8 需求分析
 - 6.8.1 可行性分析
 - 6.8.2 系统需求
 - 6.8.3 功能需求
 - 6.8.4 系统性能要求
- 6.9 系统数据库设计
 - 6.9.1 数据库概述
 - 6.9.2 系统实体e-r图
 - 6.9.3 系统数据表设计
- 6.10 系统设计
 - 6.10.1 系统实现关系图
 - 6.10.2 系统功能模块设计
- 6.11 系统功能实现
 - 6.11.1 物料清单模块设计
 - 6.11.2 销售收款单模块设计
 - 6.11.3 生产单模块设计
 - 6.11.4 产品销售毛利汇总模块设计
- 6.12 结论

<<C#项目案例分析>>

6.13 参考文献

6.14 致谢

6.15 附录

6.15.1 附录a 主程序 (formbsbom.cs代码)

6.15.2 附录b 子程序 (formselfprofitcollectreport.cs代码)

本章摘要

第2篇 web网站项目篇

第7章 明日文库 (asp.net 4.0+sqlserver 2005实现)

自学视频、源程序：配套资源\mr\7\

7.1 项目设计思路

7.1.1 功能阐述

7.1.2 网站预览

7.1.3 功能结构

7.1.4 业务流程

7.1.5 文件组织结构

7.2 数据库设计

7.2.1 数据库设计

7.2.2 数据表设计

7.3 公共类设计

7.3.1 dbclass公共类

7.3.2 commonclass公共类

7.3.3 userclass公共类

7.3.4 goodsclass公共类

7.4 网站首页设计

7.4.1 首页概述

7.4.2 使用母版页设计首页

7.4.3 首页实现过程

7.5 会员注册页面设计

7.5.1 会员注册页面概述

7.5.2 使用验证控件验证会员注册信息

7.5.3 会员注册页面实现过程

7.6 会员下载页面设计

7.6.1 会员下载页面概述

7.6.2 设置http实现文件下载

7.6.3 会员下载页面实现过程

7.7 会员分享页面设计

7.7.1 会员分享页面概述

7.7.2 会员分享页实现原理

7.7.3 会员分享页面实现过程

7.8 会员购买页面设计

7.8.1 会员购买页面概述

7.8.2 自动显示图书信息

7.8.3 会员购买页面实现过程

7.9 后台登录页面设计

7.9.1 后台登录页面概述

7.9.2 随机产生验证码计术

7.9.3 后台登录页面实现过程

<<C#项目案例分析>>

7.10 图书库存页面设计

7.10.1 图书库存页面概述

7.10.2 使用databinder.eval方法绑定数据

7.10.3 图书库存页面实现过程

发布网站

本章摘要

第8章 博研图书馆管理系统（毕业设计）

自学视频、源程序：配套资源\mr\8\

8.1 设计说明

8.1.1 毕业设计（论文）主要内容

8.1.2 毕业设计（论文）要求

8.2 填写开题报告

8.3 封面设计

8.4 书写摘要

8.4.1 中文摘要

8.4.2 英文摘要（abstract）

8.5 编排制定目录

8.6 绪论

8.6.1 本课题的开发背景及意义

8.6.2 课题研究内容

8.6.3 设计组织结构

8.7 开发工具及相关技术

8.7.1 开发工具

8.7.2 运行环境

8.7.3 相关技术

8.7.4 b/s系统结构

8.8 需求分析

8.8.1 可行性分析

8.8.2 系统需求

8.8.3 功能需求

8.8.4 系统性能要求

8.9 系统数据库设计

8.9.1 数据库概述

8.9.2 系统实体e-r图

8.9.3 系统数据表设计

8.10 系统设计

8.10.1 系统实现关系图

8.10.2 系统功能模块设计

8.11 系统功能实现

8.11.1 管理员模块设计

8.11.2 图书档案管理模块设计

8.11.3 图书借还模块设计

8.12 结论

8.13 参考文献

8.14 致谢

8.15 附录

8.15.1 附录a 主程序（default.aspx页面）

<<C#项目案例分析>>

8.15.2 附录b 子程序 (borrowbook.aspx页面)
本章摘要

<<C#项目案例分析>>

章节摘录

版权页：插图：6.1.1 毕业设计（论文）主要内容毕业设计是一份由毕业在即的学生提供的研究性报告，该报告是在指定教师的指导下，进行初步科学研究所取得成果的科学表述；也可以是一篇在教师的指导下集体或个人阅读文献的总结。

一份完整的毕业设计至少应包括以下内容。

开题报告：开题报告一般需要学生结合自身信息来填写所选毕业设计（论文）题目、个人信息、选题意义、内容等信息，是一篇综合性的报告。

中/英文文献：与所选毕业设计技术相关的科技类文字或说明。

毕业设计封面（可选）：毕业设计封面主要包括具有概括性文字的选文标题以及学生姓名、指导教师等信息。

中文/英文摘要：设计（论文）的中文摘要（一般为200~300字），摘要是一篇具有独立性和完整性的短文。

设计（论文）英文摘要的内容与中文摘要相同。

设计（论文）目录：目录应独立成页，包括设计（论文）中全部章、节的标题及页码。

设计（论文）正文：正文是毕业设计（论文）的主体，着重反映研究工作范畴和研究方法，并将调查、研究中所获得的材料和数据进行加工整理和分析研究，提出论点。

参考文献：毕业设计作者在撰写设计（论文）时所参考的相关书籍、报纸、杂志等文献作品。

致谢：对指导教师和给予指导或协助完成设计（论文）工作的组织和个人表示感谢。

内容应简洁明了、实事求是，避免俗套。

附录（可选）：一般由论文作者提供与论文内容相关的图片、程序代码等信息。

6.1.2 毕业设计（论文）要求通过对某生产制造企业的实际考察、分析，并结合该企业的要求以及实际的市场调查，综合企业发展的需要，以C/S模式为基础，独立开发设计企业ERP管理系统，并撰写毕业设计（论文）。

毕业设计（论文）的一般顺序为中英文题目、中文摘要、英文摘要、目录、正文、参考文献、致谢、附录。

其中正文内容包括绪论（引言）、主体部分、结论3个重要部分。

正文要求论点正确，推理严谨，数据可靠，文字精炼，条理分明。

<<C#项目案例分析>>

编辑推荐

<<C#项目案例分析>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>