第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro实训教程与习题>>

图书基本信息

书名：<<Visual FoxPro实训教程与习题>>

13位ISBN编号：9787302280347

10位ISBN编号：7302280347

出版时间：2012-7

出版时间：清华大学出版社

作者：侯菡萏，李岩 编

页数：173

字数：266000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro实训教程与习题>>

内容概要

《高等学校计算机基础教育教材精选：Visual Foxpro实训教程与习题》是《新编Visual FoxPro程序设计实用教程》（李岩主编，清华大学出版社出版）的配套参考书。
全书与教材采用相同的体系结构，主要从数据库基础、Visual FoxPro基础、数据库和表的设计与操作、查询和视图的使用、SQL语言、面向过程和面向对象程序设计、表单及报表等方面的教学内容出发，结合主要知识点及操作要求，安排了实际操作内容及测试习题，为学生更好地学习与掌握Visual FoxPro程序设计知识与操作技巧提供了有效的学习辅导工具。

书中对实验内容及测试习题均配备了答案，有利于学生自学自测。
同时还将近几年全国计算机等级考试的试题及答案附于书后，以方便参加全国计算机等级考试的读者学习。

全书内容安排合理、详略得当，突出了系统性和实践性。
本书力求体现“科学严谨”且“少而精”的原则，知识点准确、细致，突出关系型数据库系统Visual FoxPro的特点，内容通俗易懂。

《高等学校计算机基础教育教材精选：Visual Foxpro实训教程与习题》可作为高等学校和全国计算机等级考试二级Visual FoxPro程序设计培训教程，也可作为编程人员的参考书。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro实训教程与习题>>

书籍目录

第1章 数据库基础
1.1 知识提要
1.2 测试习题
第2章 VisualFoxPro操作基础
2.1 知识提要
2.2 实验一Visual FoxPro基本操作
2.3 测试习题
第3章 数据和数据运算
3.1 知识提要
3.2 实验二数据和数据运算方法
3.3 测试习题
第4章 Visual FoxPro表和数据库
4.1 知识提要
4.2 实验三表和数据库的操作
4.3 测试习题
第5章 结构化查询语言SQL
5.1 知识提要
5.2 实验四SQL命令的使用
5.3 测试习题
第6章 面向对象程序设计基础
6.1 知识提要
6.2 实验五表单设计
6.3 测试习题
第7章 程序设计基础与表单应用
7.1 知识提要
7.2 实验六结构化程序设计
7.3 测试习题
第8章 查询与视图
8.1 知识提要
8.2 实验七查询与视图的操作
8.3 测试习题
第9章 报表
9.1 知识提要
9.2 实验八报表设计
9.3 测试习题
第10章 菜单与工具栏
10.1 知识提要
10.2 实验九菜单设计
10.3 测试习题
第11章 项目管理与程序开发实例——学生管理系统演示开发
附录A 各章实验和测试习题参考答案
A.1 各章实验答案
A.2 各章测试习题答案
附录B 2009-2011年全国等级考试试题及参考答案

第一图书网, tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

版权页： 插图： 6.1 知识提要 1.基本概念 1）类 类（Class）是对一组具有相同属性和方法的对象的抽象，是描述一个特定对象类型必备特征的模型，是对象的原型。
2）对象 对象（Object）是类的实例，是具有类所确定的属性和方法的封装在一起的实体。
每个对象有一定的状态、内在的标识和访问运算。
3）对象与类的特性 （1）封装性。
封装是指将对象的属性和方法程序包装在一起，隐蔽对象内部的复杂性，外界只能通过发布消息对对象的属性进行修改或执行方法程序。
形象地说，对象把它自身的属性和运算“ 包装起来 ”。
（2）继承性。
继承是指在基于现有的类创建新类时，新类继承了现有类里的方法和属性。
把新类称为现有类的子类，而把现有类称为新类的父类。
（3）多态性。
多态性是指在类等级中不同的层次可以共享一个方法名，但不同的层次根据自己的定义来实现此方法。
4）对象的属性 属性（Attribute）是在类中定义的数据，用来描述对象的内部状态。
属性定义了对象的特征，如大小、颜色等，也可定义对象的状态，如启用或禁用。
在Visual FoxPro中属性有系统属性和自定义属性。
设置属性的语法为：对象名-属性名=属性值 5）对象的事件 事件（Event）是由Visual FoxPro预先定义好的、能被对象识别和响应的动作或状态。
表单从开始运行到结束都由各个事件构成。
事件过程（Event Procedure）是为了处理特定事件而编写的一段程序。
当事件由用户出发或由系统出发时，对象就会对该事件作出响应。
响应某个事件后所执行的程序代码就是事件过程。
一个对象可以识别一个或多个事件，因此可以使用一个或多个事件过程对用户或系统的事件作出响应。
6）对象的方法 方法（Method）是类中定义的对象执行的操作，是让对象执行由方法名确定的操作程序。
不同的对象具有不同的内部方法。
Visual FoxPro提供了百余个内部方法供不同的对象调用。
在程序中调用对象方法的格式如下： （（）=）..（） 在Visual FoxPro中，表单及控件是应用程序中的对象。
用户通过对象的属性、事件和方法程序来处理对象。
Visual FoxPro面向对象的语言扩展部分为应用程序中的对象提供了更多的控件，同时也使得创建和维护可重用代码库更为容易。
创建表单一般有两种途径：①使用表单向导创建表单；②使用表单设计器创建、设计新的表单或修改已有的表单。
在表单设计器环境下，可以向表单添加控件、对表单上的控件进行移动、改变大小、复制、删除等操作。
利用“ 布局 ”工具栏可对控件进行布局。

第一图书网, tushu007.com

<<Visual FoxPro实训教程与习题>>

编辑推荐

《高等学校计算机基础教育教材精选：Visual Foxpro实训教程与习题》特色　　本书是《新编Visual FoxPro程序设计实用教程》的配套教材，内容全面，结构合理，文字简练。

本书针对《新编Visual FoxPro程序设计实用教程》的编写体系，每一章均包含知识要点、上机实习与习题，将面向过程和面向对象的程序设计方法紧密结合，便于学生更好地理解和掌握。

精选实例并将知识点融于实例中，可读性、可操作性和实用性强，便于学生练习与提高。

本书结合全国计算机等级考试要求，知识范围、要点、难点适度，为学生顺利通过考试提供有利保证。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com