

<<中文版AutoCAD工程制图>>

图书基本信息

书名：<<中文版AutoCAD工程制图>>

13位ISBN编号：9787302280477

10位ISBN编号：7302280479

出版时间：2012-3

出版时间：清华大学出版社

作者：崔晓利

页数：328

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版AutoCAD工程制图>>

内容概要

《中文版autocad工程制图(2012版)》全面介绍了运用autocad2012进行工程制图的方法。全书共15章，主要内容包括autocad2012基本概念与基本操作、绘制与编辑二维图形、图层操作、图形显示控制、精确绘图、填充与编辑图案、标注文字、标注尺寸、参数化绘图、创建表格、创建块与属性、各种绘图辅助工具、图形打印、三维绘图基本概念与基本操作、创建和编辑三维模型、创建复杂实体模型等。

本书重点介绍了工程设计中常用的autocad2012命令与操作，并向读者详细地讲解了一些工程制图应用实例。

此外，每章均配有本章小结和习题，以供读者巩固所学的知识。

《中文版autocad工程制图(2012版)》结构清晰、内容翔实，既可以作为工科院校相关专业的教材，也可以作为从事工程设计工作的专业人员的参考书。

为了使读者能够更好地掌握使用autocad2012进行工程制图的方法，作者还编写了与本书配套的上机实验辅导教材：

《中文版autocad工程制图——上机练习与指导(2012版)》。

本辅导教材由清华大学出版社出版，既可以作为学生上机实验、课后复习的辅导书，也可以供从事工程设计工作的专业技术人员参考使用。

该书光盘还提供了与上机练习对应的实例源文件以及机械设计制图标准等内容。

《中文版autocad工程制图(2012版)》对应的电子教案和习题答案可以到<http://www.tupwk.com.cn>网站下载。

书籍目录

第1章 概述

- 1.1 autocad发展历史
- 1.2 autocad2012的主要功能
- 1.3 本章小结
- 1.4 习题

第2章 基本概念与基本操作

- 2.1 安装、启动autocad2012
- 2.2 autocad2012经典工作界面
- 2.3 autocad命令
 - 2.3.1 执行autocad命令的方式
 - 2.3.2 “透明”命令
- 2.4 图形文件管理
 - 2.4.1 创建新图形
 - 2.4.2 打开图形
 - 2.4.3 保存图形
- 2.5 确定点的位置
 - 2.5.1 绝对坐标
 - 2.5.2 相对坐标
- 2.6 绘图基本设置与操作
 - 2.6.1 设置图形界限
 - 2.6.2 设置绘图单位格式
 - 2.6.3 系统变量
- 2.7 帮助
- 2.8 本章小结
- 2.9 习题

第3章 绘制基本二维图形

- 3.1 绘制线
 - 3.1.1 绘制直线段
 - 3.1.2 绘制射线
 - 3.1.3 绘制构造线
- 3.2 绘制矩形和正多边形
 - 3.2.1 绘制矩形
 - 3.2.2 绘制正多边形
- 3.3 绘制曲线
 - 3.3.1 绘制圆
 - 3.3.2 绘制圆环
 - 3.3.3 绘制圆弧
 - 3.3.4 绘制椭圆和椭圆弧
- 3.4 绘制和设置点
 - 3a.1 绘制点
 - 3.4.2 设置点的样式与大小
 - 3.4.3 绘制定数等分点
 - 3.4.4 绘制定距等分点
- 3.5 本章小结
- 3.6 习题

<<中文版AutoCAD工程制图>>

第4章 编辑图形

4.1 选择对象

4.1.1 选择被操作对象的方式

4.1.2 去除模式

4.1.3 选择预览

4.2 删除对象

4.3 移动对象

4.4 复制对象

4.5 旋转对象

4.6 缩放对象

4.7 偏移对象

4.8 镜像对象

4.9 阵列对象

4.9.1 矩形阵列

4.9.2 环形阵列

4.10 拉伸对象

4.11 修改对象的长度

4.12 修剪对象

4.13 延伸对象

4.14 打断对象

4.15 创建倒角

4.16 创建圆角

4.17 利用夹点功能编辑图形

4.18 应用实例

4.19 本章小结

4.20 习题

第5章 线型、线宽、颜色及图层

5.1 线型、线宽、颜色和图层的基本概念

5.1.1 线型

5.1.2 线宽

5.1.3 颜色

5.1.4 图层

5.2 线型设置

5.3 线宽设置

5.4 颜色设置

5.5 图层管理

5.6 特性工具栏

5.7 应用实例

5.8 本章小结

5.9 习题

第6章 图形显示控制、精确绘图

6.1 图形显示缩放

6.1.1 利用zoom命令实现缩放

6.1.2 利用菜单命令或工具栏实现缩放

6.2 图形显示移动

6.3 栅格捕捉、栅格显示

6.4 正交功能

<<中文版AutoCAD工程制图>>

- 6.5对象捕捉
- 6.6对象自动捕捉
- 6.7极轴追踪
- 6.8对象捕捉追踪
- 6.9应用实例
- 6.10本章小结
- 6.11习题

第7章 绘制、编辑复杂图形对象

- 7.1绘制、编辑多段线
 - 7.1.1绘制多段线
 - 7.1.2编辑多段线
- 7.2绘制、编辑样条曲线
 - 7.2.1绘制样条曲线
 - 7.2.2编辑样条曲线
- 7.3绘制、编辑多线
 - 7.3.1绘制多线
 - 7.3.2定义多线样式
 - 7.3.3编辑多线
- 7.4应用实例
- 7.5本章小结
- 7.6习题

第8章 填充与编辑图案

- 8.1填充图案
- 8.2编辑图案
 - 8.2.1利用对话框编辑图案
 - 8.2.2利用夹点功能编辑填充图案
- 8.3应用实例
- 8.4本章小结
- 8.5习题

第9章 标注文字、创建表格

- 9.1文字样式
- 9.2标注文字
 - 9.2.1用dtext命令标注文字
 - 9.2.2利用在位文字编辑器标注文字
- 9.3编辑文字
- 9.4注释性文字
 - 9.4.1注释性文字样式
 - 9.4.2标注注释性文字
- 9.5创建表格与定义表格样式
 - 9.5.1创建表格
 - 9.5.2定义表格样式
- 9.6应用实例
- 9.7本章小结
- 9.8习题

第10章 尺寸标注、参数化绘图

- 10.1基本概念
- 10.2尺寸标注样式

<<中文版AutoCAD工程制图>>

- 10.3标注尺寸
 - 10.3.1线性标注
 - 10.3.2对齐标注
 - 10.3.3角度标注
 - 10.3.4直径标注
 - 10.3.5半径标注
 - 10.3.6弧长标注
 - 10.3.7折弯标注
 - 10.3.8连续标注
 - 10.3.9基线标注
 - 10.3.10绘制圆心标记
- 10.4多重引线标注
 - 10.4.1多重引线样式
 - 。
 - 10.4.2多重引线标注
- 10.5标注尺寸公差与形位公差
 - 10.5.1标注尺寸公差
 - 10.5.2标注形位公差
- 10.6编辑尺寸
 - 10.6.1修改尺寸文字
 - 10.6.2修改尺寸文字的位置
 - 10.6.3用dimedit命令编辑尺寸
 - 10.6.4调整标注间距
 - 10.6.5折弯线性
 - 10.6.6打断标注
- 10.7参数化绘图
 - 10.7.1几何约束
 - 10.7.2标注约束
- 10.8应用实例
- 10.9本章小结
- 10.10习题
- 第11章 块与属性
 - 11.1块及其定义
 - 11.1.1块的基本概念
 - 11.1.2定义块
 - 11.1.3定义外部块
 - 11.2插入块
 - 11.3编辑块
 - 11.4属性
 - 11.4.1定义属性
 - 11.4.2修改属性定义
 - 11.4.3属性显示控制
 - 11.4.4利用对话框编辑属性
 - 11.5应用实例
 - 11.6本章小结
 - 11.7习题
- 第12章 高级绘图工具、样板文件、数据查询及图形打印

<<中文版AutoCAD工程制图>>

- 12.1 “特性”选项板
- 12.2设计中心
 - 12.2.1设计中心的组成
 - 12.2.2利用设计中心插入对象
- 12.3工具选项板
 - 12.3.1使用工具选项板
 - 12.3.2定制工具选项板
- 12.4样板文件
- 12.5数据查询
 - 12.5.1查询距离
 - 12.5.2查询面积
 - 12.5.3查询点的坐标
 - 12.5.4列表显示
- 12.6打印图形
 - 12.6.1页面设置
 - 12.6.2开始打印
- 12.7应用实例
- 12.8本章小结
- 12.9习题

第13章 三维绘图基础

- 13.1三维绘图工作界面
- 13.2视觉样式
- 13.3用户坐标系
- 13.4视点
 - 13.4.1设置视点
 - 13.4.2设置ucs平面视图
 - 13.4.3利用对话框设置视点
 - 13.4.4快速设置特殊视点
- 13.5绘制简单三维对象
 - 13.5.1绘制、编辑三维多段线
 - 13.5.2绘制、编辑三维样条曲线
 - 13.5.3绘制螺旋线
 - 13.5.4绘制其他图形
- 13.6应用实例
- 13.7本章小结
- 13.8习题

第14章 创建曲面模型与实体模型

- 14.1创建曲面
 - 14.1.1创建平面曲面
 - 14.1.2创建三维面
 - 14.1.3创建旋转曲面
 - 14.1.4创建平移曲面
 - 14.1.5创建直纹曲面
 - 14.1.6创建边界曲面
- 14.2创建实体模型
 - 14.2.1创建长方体
 - 14.2.2创建楔体

- 14.2.3创建球体
- 14.2.4创建圆柱体
- 14.2.5创建圆锥体
- 14.2.6创建圆环体
- 14.2.7创建多段体
- 14.2.8旋转
- 14.2.9拉{申
- 14.2.10扫掠
- 14.2.11放样
- 14.3应用实例
- 14.4本章小结
- 14.5习题

第15章 三维编辑、创建复杂实体模型

- 15.1三维编辑
 - 15.1.1三维旋转
 - 15.1.2三维镜像
 - 15.1.3三维阵列
 - 15.1.4创建倒角
 - 15.1.5创建圆角
- 15.2布尔操作
 - 15.2.1并集操作
 - 15.2.2差集操作
 - 15.2.3交集操作
- 15.3创建复杂实体模型
- 15.4渲染
- 15.5应用实例
- 15.6本章小结
- 15.7习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>