

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计实验指导>>

13位ISBN编号：9787302280736

10位ISBN编号：7302280738

出版时间：2012-2

出版时间：清华大学出版社

作者：张彦玲 等编著

页数：186

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《visual basic 6.0程序设计实验指导》涵盖了“visual basic 程序设计”课程的主要实验内容，包括“visual basic 6.0程序设计实验指导”、“visual basic 6.0程序设计习题精解”和“visual basic 6.0程序设计综合训练”三部分。

第一部分“实验指导”主要以visual basic 6.0为背景，针对vb编程环境、vb程序设计语言基础、控制结构、过程、数组、用户界面和数据文件等内容安排了相应的实验环节，每章设计了1~2个具有代表性的综合实验，每个综合实验包括“知识要点”、“实验目的”和“实验详解”三部分；在内容安排上突出理论与实际操作相结合的特点；在实验环节设计上以点带面、环环相扣，由浅入深，循序渐进；尽量做到全面、通俗、实用、生动、有趣。

第二部分“习题精解”针对vb常用内部控件、程序控制结构、数组、菜单、文件、对话框以及数据库应用等内容精选习题，并提供参考答案。

第三部分“综合训练”针对常用的5种题型设计了相应的练习题，并提供参考答案，同时提供了3套模拟试卷及参考答案。

《visual basic 6.0程序设计实验指导》浓缩并扩展了主教材中精华部分，内容丰富、实用性强，结合大学生的特点，突出了计算机在教学过程中的实际应用。

既可以作为高等院校非计算机专业visual basic 程序设计课程的实验教材，也可以作为全国大学生计算机二级考试的参考用书。

## 书籍目录

## 第一部分 visual basic6.0 程序设计实验指导

## 第1章 visual basic概述和编程环境

## 1.1 知识要点

## 1.1.1 visual basic的开发环境

## 1.1.2 visual basic面向对象设计方法

## 1.1.3 工程的建立、打开与保存

## 1.1.4 窗体

## 1.1.5 常用控件

## 1.2 实验设计

## 第2章 vb程序设计语言基础

## 2.1 知识要点

## 2.1.1 数值型数据

## 2.1.2 字符型数据

## 2.1.3 日期型数据

## 2.1.4 逻辑型数据

## 2.1.5 变体型数据

## 2.1.6 常量

## 2.1.7 变量

## 2.1.8 表达式和运算符

## 2.1.9 运算符的优先级

## 2.1.10 常用函数

## 2.2 实验设计

## 第3章 顺序结构

## 3.1 知识要点

## 3.1.1 赋值语句

## 3.1.2 使用print方法输出数据

## 3.1.3 输入函数inputbox

## 3.1.4 输出函数msgbox与msgbox语句

## 3.1.5 编程规则

## 3.2 实验设计

## 第4章 选择结构

## 4.1 知识要点

## 4.1.1 if语句

## 4.1.2 select case语句

## 4.1.3 时钟

## 4.2 实验设计

## 第5章 循环结构

## 5.1 知识要点

## 5.1.1 for循环

## 5.1.2 while循环

## 5.1.3 do循环

## 5.1.4 多重循环

## 5.2 实验设计

## 第6章 过程

## 6.1 知识要点

- 6.1.1 sub 过程
- 6.1.2 function过程
- 6.1.3 过程间参数的传递
- 6.1.4 变量的作用域

6.2 实验设计

第7章 数组

- 7.1 知识要点
  - 7.1.1 数组的定义
  - 7.1.2 静态数组与动态数组
  - 7.1.3 数组相关函数
  - 7.1.4 自定义类型
  - 7.1.5 控件数组

7.2 实验设计

第8章 鼠标和键盘

- 8.1 知识要点
  - 8.1.1 键盘事件
  - 8.1.2 鼠标事件
  - 8.1.3 鼠标的拖放操作

8.2 实验设计

第9章 图形和图像

- 9.1 知识要点
  - 9.1.1 坐标系统
  - 9.1.2 图形颜色函数
  - 9.1.3 图形方法
  - 9.1.4 形状和直线控件
  - 9.1.5 图片框和图像框

9.2 实验设计

第10章 用户界面

- 10.1 知识要点
  - 10.1.1 对话框的设计
  - 10.1.2 菜单设计
  - 10.1.3 多重窗体与多模块程序设计

10.2 实验设计

第11章 数据文件

- 11.1 知识要点
  - 11.1.1 文件读写
  - 11.1.2 文件处理函数及语句
  - 11.1.3 文件系统控件

11.2 实验设计

第二部分 visual basic 6.0程序设计习题精解

- 习题1 visual basic程序设计概述
- 习题2 visual basic简单程序设计
- 习题3 vb程序设计语言基础
- 习题4 控制结构与过程
- 习题5 常用控件
- 习题6 键盘和鼠标事件
- 习题7 常用算法

习题8 界面设计

习题9 文件109习题10 数据库编程基础

第三部分 visual basic 6.0程序设计综合训练

综合训练1 单项选择

综合训练2 填空题

综合训练3 简单应用

综合训练4 程序改错

综合训练5 综合应用

模拟试卷一

模拟试卷二

模拟试卷三

章节摘录

版权页：插图：

### 编辑推荐

《:Visual Basic 6.0程序设计实验指导》特色：配合“visualBasic60程序设计”课程教学，有助于实施以能力训练考核为核心，以试题库平台为支撑的教考分离机制。

采用图文并茂、通俗易懂的编写原则，具有内容紧凑、逻辑性强、即学即用的特点。

实验采用任务驱动模式，“知识要点”环节浓缩并扩展了主教材中精华部分，实验任务设计上以点带面、环环相扣，由浅入深，循序渐进，每个实验都配有实验详解和程序运行图示，帮助学生自主学习，解决学生计算机基础水平差异以及个性化需求等突出问题。

内容丰富、实用性强，结合大学生的特点，突出了计算机在教学过程中的实际应用，为学生提供自主实验、个性化学习的实验平台，培养学生的动手能力，以达到最佳学习效果。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>