

图书基本信息

书名：<<Dreamweaver CS5入门与提高>>

13位ISBN编号：9787302283447

10位ISBN编号：7302283443

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：李敏虹

页数：409

字数：673000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《软件入门与提高丛书：Dreamweaver CS5入门与提高（经典清华版）》以Dreamweaver CS5这个网页设计业界的标准应用软件作为教学主体，通过由浅入深、由基础操作到案例设计的方式，详细介绍了Dreamweaver

CS5软件的界面操作和文档管理基础、网页文本编辑、网页图像设计、表格在网页布局中的应用、定义CSS规则优化网页元素外观、框架网页及各种链接技巧、行为特效与Spry特效应用、网页表单与数据库结合的动态设计，最后通过“个人网店”、“糖果树科技”网站、“缘海社区”网站以及“数码天堂”网站的综合实例，完整地介绍了Dreamweaver

CS5网页设计的方法和动态功能模块开发的应用。

本书既可作为大中专院校相关专业师生和网页设计培训班的参考用书，也可作为从事网页设计与开发行业的人员以及众多Dreamweaver网页开发爱好者或业余用户的指导用书。

## 书籍目录

### 第1章 Dreamweaver CS5入门基础

#### 1.1 Dreamweaver CS5的新特性

##### 1.1.1 技术提升与支持

##### 1.1.2 智能化环境集成

#### 1.2 DreamweaverCS5的工作界面

##### 1.2.1 工作区

##### 1.2.2 菜单栏

##### 1.2.3 【插入】面板

##### 1.2.4 编辑区

##### 1.2.5 【属性】面板

##### 1.2.6 面板群组

#### 1.3 Dreamweaver CS5的文件管理

##### 1.3.1 新建 / 打开网页文件

##### 1.3.2 保存 / 另存网页文件

##### 1.3.3 设置网页文件属性

##### 1.3.4 预览网页文件效果

#### 1.4 章后总结

#### 1.5 章后实训

### 第2章 网站架设、管理与发布

#### 2.1 网站与网站类型

##### 2.1.1 什么是网站

##### 2.1.2 网站的构成

##### 2.1.3 静态网站和动态网站

#### 2.2 动态网站的设计

##### 2.2.1 动态网站环境需求

##### 2.2.2 网站设计前的规划

##### 2.2.3 安装IIS系统组件

##### 2.2.4 设置ns网站属性

##### 2.2.5 设置系统用户权限

#### 2.3 定义与管理本地网站

##### 2.3.1 定义本地网站

##### 2.3.2 创建网站文件

##### 2.3.3 检查网站超链接

##### 2.3.4 上传本地网站

##### 2.3.5 同步更新网站文件

#### 2.4 章后总结

#### 2.5 章后实训

### 第3章 网页文本的编排与设置

#### 3.1 文本输入与属性设置

##### 3.1.1 编辑字体列表

##### 3.1.2 设置文本大小与颜色

##### 3.1.3 设置文本格式

##### 3.1.4 实例——设置网页标题

#### 3.2 段落文字的编排

##### 3.2.1 文本换行与断行

- 3.2.2 设置段落格式
- 3.2.3 设置段落对齐方式
- 3.2.4 段落的缩进与凸出
- 3.2.5 实例——编辑网站项目介绍文本
- 3.3 制作列表文本内容
  - 3.3.1 项目列表
  - 3.3.2 编号列表
  - 3.3.3 修改列表样式
  - 3.3.4 实例——制作列表内容
- 3.4 插入文本及符号内容
  - 3.4.1 插入日期内容
  - 3.4.2 插入水平线
  - 3.4.3 插入特殊符号
  - 3.4.4 实例——插入特殊文本符号
- 3.5 文本检查、查找与替代
  - 3.5.1 文本的拼写检查
  - 3.5.2 查找所选的内容
  - 3.5.3 批量替代文本
  - 3.5.4 实例——检查与取代文本
- 3.6 上机练习——编排商品描述
- 3.7 章后总结
- 3.8 章后实训
- 第4章 用表格设计页面布局
  - 4.1 用表格布局和编排内容
    - 4.1.1 插入表格
    - 4.1.2 设置表格属性
    - 4.1.3 设置表格对齐方式
    - 4.1.4 手动调整表格大小
    - 4.1.5 设置单元格属性
    - 4.1.6 合并与拆分单元格
    - 4.1.7 插入或删除表格行 / 列
    - 4.1.8 实例——编排网页表格资料
  - 4.2 表格与单元格美化处理
    - 4.2.1 设置表格边框效果
    - 4.2.2 设置表格背景效果
    - 4.2.3 设置单元格边框效果
    - 4.2.4 设置单元格背景效果
    - 4.2.5 实例——美化网页表格元素
  - 4.3 表格自动化处理
    - 4.3.1 自动排序表格
    - 4.3.2 导入表格式数据
    - 4.3.3 实例——快速建立规范的表格资料
  - 4.4 上机练习——设计产品说明表
  - 4.5 章后总结
  - 4.6 章后实训
- 第5章 添加图像与媒体内容
  - 5.1 插入与编修图像

- 5.1.1 插入图像
- 5.1.2 设置图像属性
- 5.1.3 编辑与美化图像
- 5.1.4 图像最佳化编辑
- 5.1.5 制作网页图像背景
- 5.1.6 实例——编辑产品图像
- 5.2 插入其他图像对象
- 5.2.1 插入图像占位符
- 5.2.2 插入鼠标经过图像
- 5.2.3 实例——制作产品格子页面
- 5.3 插入媒体对象
- 5.3.1 插入Flash动画
- 5.3.2 添加FLV视频
- 5.3.3 添加Web背景音乐
- 5.3.4 实例——制作多媒体网页
- 5.4 上机练习——设计网店欢迎促销区
- 5.5 章后总结
- 5.6 章后实训
- 第6章 用CSS进行页面布局
- 6.1 关于CSS规则
- 6.1.1 认识CSS规则
- 6.1.2 CSS应用原理及方法
- 6.1.3 CSS选择器类型与位置
- 6.2 创建新的CSS规则
- 6.2.1 了解css规则定义内容
- 6.2.2 新建“类”选择器类型
- 6.2.3 新建ID选择器类型
- 6.2.4 新建“标签”选择器类型
- 6.2.5 新建“复合内容”选择器类型
- 6.2.6 实例——创建页面CSS样式
- 6.3 创建与附加样式表
- 6.3.1 创建CSS样式表文件
- 6.3.2 附加样式表
- 6.3.3 实例——利用附加CSS样式布局页面
- 6.4 用CSS滤镜制作页面特效
- 6.4.1 CSS滤镜特效
- 6.4.2 制作图像灰度效果
- 6.4.3 制作透明图像效果
- 6.4.4 制作模糊图像效果
- 6.4.5 制作水波纹图像效果
- 6.5 上机练习——使用CSS样式表美化网页
- 6.6 章后总结
- 6.7 章后实训
- 第7章 网页框架与链接的应用
- 第8章 AP Div、行为和Spry特效
- 第9章 创建表单与站点数据库
- 第10章 案例设计——个人网站

第11章 案例设计——企业网站

第12章 案例设计——“缘海社区”网站

第13章 案例设计——“数码天堂”网站

## 章节摘录

版权页：插图：跳转菜单：此对象是可导航的列表或弹出菜单，当浏览者选择菜单中的项值时，即会跳转到该项链接的某个文档或文件中。

图像域：此对象可以在表单中插入一个图像，常用于制作图形化按钮。

如果使用图像来执行任务而不是提交数据，则需要将某种行为附加到表单元件。

文件域：此对象使用户可以浏览到计算机上的某个文件，并将该文件作为表单数据上传。

按钮：此对象包含“提交表单”与“重设表单”两种动作类型。

“提交表单”动作就是将表单数据提交到服务器或其他用户指定的目标位置；“重设表单”动作就是清除当前表单中已填写的数据，并将表单恢复到初始状态。

标签：在网页中插入标签。

字段集口：提供一个区域放置表单元件。

Spry验证文本域：此对象是一个文本域，该域用于在网站访问者输入文本时显示文本的状态（有效或无效）。

例如，用户可以向访问者输入电子邮件地址的表单中添加验证文本域构件。

如果访问者无法在电子邮件地址中输入@符号和句点，验证文本域构件会返回一条消息，提示访问者输入的信息无效。

Spry验证文本区域：此对象是一个文本区域，该区域在访问者输入几个文本句子时显示文本的状态（有效或无效）。

如果文本区域是必填域，而访问者没有输入任何文本，该构件将返回一条消息，提示必须输入值。

Spry验证复选框：此对象是表单中的一个或一组复选框，该复选框在访问者选择（或没有选择）复选框时会显示构件的状态（有效或无效）。

例如，用户可以向表单中添加验证复选框构件，该表单可能会要求访问者进行三项选择。

如果访问者没有进行所有这三项选择，该对象会返回一条消息，提示不符合最小选择数要求。

Spry验证选择：此对象是一个下拉菜单，该菜单在访问者进行选择时会显示构件的状态（有效或无效）。

例如，用户可以插入一个包含状态列表的验证选择构件，这些状态按不同的部分组合并用水平线分隔。

如果访问者意外选择了某条分界线（而不是某个状态），验证选择构件会向访问者返回一条消息，提示选择无效。

Spry验证密码：此对象为一个文本区域，当用户在密码类型的文本域中输入不符合规则的内容时显示所设置文本提示信息。

例如，表单填写时要求输入字母+数字的组合内容，若访问者只输入字母或数字，将会返回一条文本消息，提示不符合密码组合要求。

Spry验证确认：此对象为一个文本区域，当用户填写的内容与表单中指定的其他元件信息不一致时，将显示错误提示信息。

以确认密码填写为例，用户在输入一组密码后，仍需再输入一次相同的密码，如果密码不一致时，验证确认元件会向访问者返回一条消息，提示与第一次输入的密码不符。

Spry验证单选按钮组：此对象是一组单选按钮，可验证用户是否在单选按钮组中选择或正确选择某一个单选项。

例如，建立一组单选按钮组后，访问者在选择任何单选按钮时，将向访问者返回一条消息，提示必须选择其中一项。

#### 编辑推荐

《Dreamweaver CS5入门与提高(经典清华版)》既可作为大中专院校相关专业师生和网页设计培训班的参考用书，也可作为从事网页设计与开发行业的人员以及众多Dreamweaver网页开发爱好者或业余用户的指导用书。



#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>