第一图书网, tushu007.com

<<Java语言及其应用>>

图书基本信息

书名：<<Java语言及其应用>>

13位ISBN编号：9787302284703

10位ISBN编号：7302284709

出版时间：2012-5

出版时间：清华大学出版社

作者：董佑平，夏冰冰　编著

页数：254

字数：414000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

<<Java语言及其应用>>

内容概要

本书详细介绍了java语言的语法、面向对象特性以及在应用方面的内容。
全书共分为14章，主要讲授java语言基础知识、面向对象程序特性、图形用户界面、输入输出、多线程、client/server
程序设计、jdbc、servlet、分布式编程等。
每一章都配有符合实际的例题，有利于帮助读者在掌握java
语言及应用的基础上拓展解题思路和提升编程能力。

本书以编者十余年的java语言教学经验为基础，内容安排环环相扣，例题充分，便于初学者学习，适合作为计算机专业本科教学、企事业单位java
语言培训的教材，也可以作为程序员自学java语言的参考资料。

<<Java语言及其应用>>

书籍目录

第1章　java编程基础
1.1java语言介绍
1.1.1java语言的历史
1.1.2java程序分类
1.1.3java平台
1.1.4java的主要特点
1.2最简单的java程序及运行步骤
1.2.1环境设置
1.2.2编辑源程序
1.2.3编译
1.2.4运行
1.2.5程序分析
1.2.6java开发工具
1.2.7图形化的java程序举例
1.3java运行原理
第2章　java语言基础
2.1标识符和数据类型
2.1.1注释语句
2.1.2常量和变量
2.1.3标识符
2.1.4基本数据类型
2.1.5参考数据类型
2.2表达式与运算符
2.2.1表达式
2.2.2运算符
2.2.3基本数据类型转换
2.3语句与流程控制
2.3.1选择结构
2.3.2循环语句
第3章　面向对象程序设计基础
3.1类与对象
3.1.1类与对象的概念
3.1.2类的定义和使用
3.1.3源文件构成及命名
3.1.4基本类型与参考类型变量的区别
3.1.5在类定义中创建自身的对象
3.2方法
3.2.1方法的定义和调用
3.2.2方法参数的传递
3.2.3方法的重载
3.3封装
3.4构造器
3.4.1构造器的特点
3.4.2构造器的使用
3.4.3构造器的重载

3.4.4多个构造器的相互调用
3.5变量的作用域和初始化
3.6this参考
3.7父类、子类和继承
3.7.1继承
3.7.2方法覆盖
3.7.3super
3.8包
3.8.1包的定义
3.8.2jdk中的常见包
3.8.3创建包
3.8.4加载包
3.8.5jar文件
第4章　数组
4.1一维数组的使用
4.1.1数组声明
4.1.2创建数组对象
4.1.3数组元素的赋值
4.1.4简写方式
4.2二维数组
4.2.1二维数组声明
4.2.2创建二维数组对象
4.2.3二维数组元素赋值
4.2.4二维数组的简写方式
4.3数组的综合使用
4.3.1简单的输入输出
4.3.2综合例题
第5章　面向对象高级特性
5.1变量多态
5.1.1定义
5.1.2用途
5.1.3类型判断
5.1.4参考类型转换总结
5.2非访问控制符
5.2.1static
5.2.2final
5.2.3abstract
5.3接口
5.3.1说明
5.3.2接口定义
5.3.3实现
5.3.4综合举例
5.4访问控制符
5.4.1限定范围
5.4.2举例
5.4.3说明
5.5内部类

5.5.1非静态内部类
5.5.2静态内部类
5.5.3方法内部类
5.5.4匿名内部类
第6章　几种常用类
6.1string和stringbuffer
6.1.1string
6.1.2stringbuffer
6.1.3string与stringbuffer的比较
6.2基本数据类型类
6.2.1基本数据类型类介绍
6.2.2构造器
6.2.3常用方法
6.3java集合类——vector
6.3.1向量简介
6.3.2构造器
6.3.3常用方法
6.3.4应用举例
6.4math和日期类
6.4.1math
6.4.2日期类
6.5参考类型数据类型的比较运算
6.5.1object
6.5.2比较运算
第7章　异常处理机制
7.1异常处理机制简介
7.1.1为什么要用异常处理机制
7.1.2异常的概念
7.2异常分类
7.3异常处理规则
7.3.1异常捕获和处理
7.3.2方法调用时的异常处理
7.4异常类的定义及使用
7.4.1定义异常类
7.4.2创建并抛出异常对象
第8章　输入输出系统
8.1输入输出简介
8.1.1流的概念
8.1.2java.io包中的输入输出流
8.2标准输入输出
8.2.1基于字节的输入输出
8.2.2基于字符的输入输出
8.3文件的输入输出
8.3.1file
8.3.2文件的顺序输入输出
8.3.3文件的随机输入输出
8.4对象输入输出流

8.4.1序列化
8.4.2objectoutputstream
8.4.3objectinputstream
8.5命令行参数
第9章　图形用户界面
9.1图形用户界面概述
9.1.1图形用户界面的构成
9.1.2软件包介绍
9.1.3swing组件介绍
9.2swing中常用组件
9.2.1jframe
9.2.2jwindow
9.2.3jdialog
9.2.4jbutton
9.2.5jtextfield
9.2.6jtextarea
9.2.7jlabel
9.2.8jcombobox
9.2.9jlist
9.2.10菜单
9.2.11jfilechooser
9.3布局管理器
9.3.1流布局flowlayout
9.3.2边界布局borderlayout
9.3.3网格布局gridlayout
9.3.4卡片布局cardlayout
9.3.5网格包布局gridbaglayout
9.3.6空布局
9.4事件处理
9.4.1事件处理机制
9.4.2事件处理方法
9.4.3事件类与事件监听器接口
9.4.4适配器类
9.4.5匿名类
9.5综合实例
第10章　多线程
10.1多线程的概念
10.1.1线程的概念
10.1.2线程的状态与生命周期
10.2创建线程
10.2.1thread类
10.2.2通过继承thread类创建线程
10.2.3通过实现runnable接口创建线程
10.2.4综合举例
10.3线程之间的数据交流
10.3.1通过内类创建线程
10.3.2通过构造器传递参数

10.4线程调度
10.4.1优先级
10.4.2休眠
10.4.3暂停当前正在执行的线程
10.4.4等待其他线程结束
10.5线程同步
10.5.1synchronized标记
10.5.2wait()和notify()方法
10.6线程死锁
10.6.1死锁的原因
10.6.2死锁的解决
第11章　client/server程序设计
11.1网络编程
11.1.1客户机和服务器
11.1.2ip地址和端口号
11.1.3java提供的通信方式
11.1.4常用类(java.net包中)
11.2基于socket的网络编程
11.2.1类
11.2.2服务器程序编写步骤
11.2.3客户端程序编写步骤
11.2.4举例
11.2.5用多线程重写服务器端程序
11.3基于数据报的编程
11.3.1类
11.3.2发送方程序编写步骤
11.3.3接收方程序编写步骤
11.3.4基于数据报的程序举例
11.4编写简单的web服务器
11.4.1预备知识
11.4.2简单web服务器
11.4.3可以传输文件的web服务器
11.5编写简单的代理服务器
11.5.1代理服务器工作原理
11.5.2浏览器设置
11.5.3代理服务器编程举例
第12章　数据库程序设计
12.1jdbc简介
12.1.1关于jdbc
12.1.2jdbc访问数据库的类型
12.2jdbc与数据库（sql server 2005）的连接
12.2.1需准备的软件
12.2.2连接配置
12.3数据处理
12.3.1通过statement对象发送sql语句
12.3.2处理dbms返回的数据
12.3.3关闭连接

12.3.4举例
12.4综合应用举例
第13章　servlet
13.1servlet简介
13.1.1概念
13.1.2java servlet api简介
13.1.3servlet程序的结构
13.1.4servlet的生命周期
13.2环境配置
13.3servlet应用举例
13.3.1处理表单
13.3.2处理中文
13.3.3基于web的数据库操作
13.4session
第14章　java分布式编程
14.1概念
14.2rmi实现流程
14.2.1被远程调用方法的编写
14.2.2编制服务器程序
14.2.3编写客户端程序
14.2.4编译、放置和执行程序
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com