第一图书网, tushu007.com

<<C++面向对象程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C++面向对象程序设计>>

13位ISBN编号：9787302285076

10位ISBN编号：7302285071

出版时间：2012-7

出版时间：清华大学出版社

作者：李晋江，刘培强　编著

页数：437

字数：647000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《高等院校信息技术规划教材：C++面向对象程序设计》详细介绍了与C++相关的C语言知识、类和对象、继承、多态、模板和运算符重载以及面向对象设计方法的概念，结合知识点简要地讨论了几种常用的设计模式。
《高等院校信息技术规划教材：C++面向对象程序设计》将C++的基本原理与具体实践相结合，针对重要概念精心设计了大量实例，涉及很多技巧和经验，对有一些C++基础的读者也有很好的参考价值。

《高等院校信息技术规划教材：C++面向对象程序设计》取材新颖，内容丰富，可读性强，不仅可以作为高等院校C++面向对象程序设计的教材，也是希望了解C++语言和面向对象程序设计知识的专业人员的很好的参考书。

书籍目录

第1章 绪论
1.1 程序设计语言
1.2 C++的发展历史
1.3 面向过程程序设计语言
1.4 面向对象程序设计语言
1.5 类与抽象数据类型
1.6 继承与多态
1.7 接口与组件
习题1
第2章 从C到C++
2.1 自定义数据类型
2.1.1 结构体
2.1.2 共用体
2.1.3 位域
2.1.4 枚举
2.1.5 typedef声明类型
2.2 函数
2.2.1 引用
2.2.2 参数传递方式
2.2.3 函数的重载
2.2.4 有默认参数的函数
2.2.5 内联函数
2.2.6 函数调用栈结构
2.2.7 函数返回引用
2.2.8 函数指针和指针函数
2.3 structwithfunction
习题2
第3章 C++语言初步
3.1 一个简单的C++程序
3.2 名字空间
3.2.1 名字空间的定义
3.2.2 域操作符
3.2.3 无名的名字空间
3.2.4 名字空间的别名
3.2.5 组合和选择
3.2.6 名字空间和重载
3.2.7 名字查找
3.2.8 名字空间是开放的
3.3 输入和输出
3.3.1 cout输出
3.3.2 cin输入
3.4 string类型
3.5 new和delete
3.6 异常处理
习题3

第4章 类和对象
4.1 一个典型例子
4.2 类介绍
4.3 示例：Stack类
4.4 构造函数与析构函数
4.4.1 构造函数
4.4.2 复制构造函数
4.4.3 构造函数的初始化列表
4.4.4 析构函数
4.5 类的静态成员
4.6 this指针
4.7 指向类的成员的指针
4.8 成员对象和封闭类
4.9 常成员和常对象
4.10 引用成员
4.11 友元
4.12 局部类和嵌套类
4.13 C语言实现类的封装
习题4
第5章 继承和派生
第6章 多态
第7章 模板
第8章 操作符重载
参考文献

编辑推荐

内容整合——C、C++相融合。
《高等院校信息技术规划教材：C++面向对象程序设计》针对已有C语言基础的学生，帮助其从C语言顺利过渡到C++语言，涵盖了C++语言的主要特征，使初学者能很快学习掌握C++。
知识体系完整，教学内容由浅入深，从易到难，循序渐进，层次分明，对每个C++的理论方法从需求到应用做了详细的描述。
《高等院校信息技术规划教材：C++面向对象程序设计》在内容组织上采用案例教学的思想，对C++中容易出错的地方都用实例进行了讲解。
《高等院校信息技术规划教材：C++面向对象程序设计》配有电子课件、程序源代码、习题参考答案。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com