

<<网页设计基础教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计基础教程>>

13位ISBN编号：9787302285762

10位ISBN编号：7302285764

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：杨雁，郁陶，李少勇 编著

页数：367

字数：573000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计基础教程>>

内容概要

本书由Adobe软件教育专家和资深平面设计师联袂策划和编写，以“学以致用”为写作出发点，系统并详细地讲解了Dreamweaver、Flash、Photoshop图像处理软件的使用方法和操作技巧。

全书共分16章，包括：网页设计基础知识，初识DreamweaverCS5，页面布局，使用CSS美化网页，使用模板与库，使用表单，为网页添加行为及第三方插件，网站的上传与维护，认识FlashCS5，图形的绘制与编辑，元件、实例和素材文件的使用，制作网页动画，认识PhotoshopCS5，图层的应用，选区的创建及通道的使用，以及文字、路径和切片的使用。

本书图文并茂、条理清晰、内容翔实、通俗易懂，在难以理解和掌握的地方给出了大量经验性的提示，并在书中安排了大量的实例，每个实例均凝结了作者多年的工作体验和心得体会，在详细讲解操作步骤的同时，融入了网页设计与网站建设的思想，使读者不仅能学会网页设计制作技术，还能学会网页和网站的整体创意与策划技巧。

本书适合网页设计和制作初学者使用，也可以作为大中专院校相关专业的教材。

<<网页设计基础教程>>

书籍目录

第1章 网页设计基础知识

1.1 网站与网站开发

1.1.1 网站的概念

1.1.2 网站的构成

1.1.3 HTTP与FTP

1.1.4 IP地址与域名

1.1.5 网站开发语言

1.2 网页与网页设计

1.2.1 了解网页

1.2.2 网页构成元素

1.2.3 了解网页设计

1.3 网站规划设计

1.3.1 了解客户的需求

1.3.2 制作项目规划文案

1.3.3 规划网站主题及风格

1.3.4 规划网站内容

1.3.5 设计网站栏目及地图

1.3.6 发布与推广网站

1.4 认识网页页面元素

1.4.1 网页页面元素的种类

1.4.2 网页图像元素的格式

1.5 网页版式与配色

1.5.1 页面版式

1.5.2 认识网页安全色

1.5.3 基本配色的方法

1.6 设计网页图像元素

1.6.1 LOGO设计

1.6.2 设计横幅广告条

1.6.3 设计按钮

1.6.4 设计导航栏

1.7 设计网页动画元素

1.7.1 设计按钮动画

1.7.2 设计横幅动画

1.7.3 设计动画广告

1.8 思考与练习

第2章 初识Dreamweaver CS5

2.1 Dreamweaver CS5的工作界面

2.2 创建站点

2.3 管理站点内容

2.3.1 添加文件或文件夹

2.3.2 删除文件或文件夹

2.3.3 重命名文件或文件夹

2.4 网页文档的基本操作

2.4.1 创建空白网页

2.4.2 打开网页文档

<<网页设计基础教程>>

2.5 设置网页文本

2.5.1 为网页输入文本

2.5.2 设置文本属性

2.5.3 设置段落格式

2.5.4 设置列表

2.5.5 设置特殊字符

2.6 为网页添加图像

2.6.1 插入图像

2.6.2 鼠标经过图像

2.6.3 添加背景图像

2.7 设置超级链接

2.7.1 文本和图像链接

2.7.2 E-mail链接

2.7.3 锚记链接

2.7.4 空链接

2.7.5 下载链接

2.8 添加多媒体文件

2.9 上机练习——制作简单网页

2.9.1 制作图文混排网站页面

2.9.2 创建具有链接的网页

2.10 思考与练习

第3章 页面布局

3.1 利用表格布局页面

3.1.1 插入表格

3.1.2 设置表格属性

3.1.3 插入嵌套表格

3.2 表格基本操作

3.2.1 改变表格和单元格的大小

3.2.2 表格数据的导入与导出

3.3 使用AP Div

3.3.1 创建AP Div

3.3.2 设置AP Div的属性

3.4 使用Spry布局对象

3.4.1 使用Spry菜单栏导航菜单

3.4.2 创建Spry选项卡式面板

3.4.3 以Spry折叠式显示选项卡

3.4.4 使用Spry可折叠面板管理内容

3.5 创建框架网页

3.5.1 创建框架和框架集

3.5.2 保存框架

3.6 上机练习——制作产品展示界面

3.7 思考与练习

第4章 使用CSS美化网页

4.1 CSS的概念

4.1.1 CSS的特点

4.1.2 CSS的基本语法

4.1.3 CSS样式表的选择器类型

<<网页设计基础教程>>

4.2 创建CSS样式

4.2.1 创建新的CSS样式

4.2.2 设置CSS属性

4.2.3 创建嵌入式CSS样式

4.2.4 链接外部样式表

4.2.5 使用CSS布局模板

4.3 CSS样式的编辑

4.3.1 修改CSS样式

4.3.2 删除CSS样式

4.3.3 复制CSS样式

4.4 上机练习——用CSS样式美化页面内容

4.5 思考与练习

第5章 使用模板与库

5.1 使用模板

5.1.1 使用模板的优点

5.1.2 创建空白模板

5.1.3 创建和删除可编辑区域

5.1.4 创建可选区域和重复区域

5.1.5 从模板中分离

5.1.6 更新模板及基于模板的网页

5.2 使用库项目

5.2.1 认识库项目

5.2.2 创建库项目

5.2.3 插入库项目

5.2.4 编辑库项目

5.3 上机练习——制作模板和基于模板的网页

5.4 思考与练习

第6章 使用表单

6.1 表单概述

6.2 表单域

6.3 表单对象

6.4 表单对象的创建

6.4.1 文本域

6.4.2 插入多行文本域

6.4.3 复选框

6.4.4 单选按钮

6.4.5 列表和菜单

6.4.6 跳转菜单

6.4.7 表单按钮

6.4.8 创建图像域

6.5 上机练习——会员注册表单

6.6 思考与练习

第7章 为网页添加行为及第三方插件

7.1 行为概述

7.1.1 行为

7.1.2 事件

7.1.3 行为面板

<<网页设计基础教程>>

7.1.4 打开浏览器窗口

7.1.5 修改行为

7.1.6 删除行为

7.1.7 交换图像

7.1.8 创建弹出信息

7.1.9 状态栏文本

7.1.10 检查表单

7.2 Dreamweaver CS5插件简介

7.3 插件的管理和安装

7.3.1 安装第三方插件

7.3.2 删除第三方插件

7.4 上机练习——制作网页中的行为效果

7.4.1 制作网页背景音乐

7.4.2 制作浮动图片

7.4.3 不同时段显示不同问候语

7.5 思考与练习

第8章 网站的上传与维护

8.1 网站上传前的准备工作

8.1.1 注册域名

8.1.2 申请空间

8.1.3 上传网站

8.2 站点的测试

8.2.1 报告

8.2.2 检查站点范围的链接

8.2.3 改变站点范围的链接

8.2.4 查找和替换

8.2.5 清理文档

8.2.6 同步

8.3 网站宣传

8.3.1 利用大众传媒

8.3.2 利用网络传媒

8.3.3 利用电子邮件

8.3.4 使用留言板、博客和论坛

8.3.5 注册搜索引擎

8.3.6 和其他网站交换链接

8.4 思考与练习

第9章 初识Flash CS5

9.1 Flash CS5工作界面

9.1.1 菜单栏

9.1.2 工具箱

9.1.3 时间轴面板

9.1.4 属性面板

9.1.5 舞台和工作区

9.1.6 辅助工具

9.2 常用面板

9.2.1 【颜色】面板

9.2.2 【样本】面板

<<网页设计基础教程>>

9.2.3 【库】面板

9.3 场景

9.3.1 编辑场景

9.3.2 改变场景背景

9.3.3 场景跳转

9.4 时间轴

9.4.1 帧和帧频

9.4.2 编辑帧

9.4.3 使用绘图纸

9.5 输出和发布

9.5.1 测试Flash影片

9.5.2 输出Flash作品

9.5.3 输出设置

9.5.4 发布预览

9.6 上机练习——制作热气飘动动画

9.7 思考与练习

第10章 图形的绘制与编辑

10.1 绘图工具

10.1.1 线条工具

10.1.2 矩形工具与基本矩形工具

10.1.3 椭圆工具与基本椭圆工具

10.1.4 多角星形工具

10.1.5 钢笔工具

10.1.6 铅笔工具

10.1.7 刷子工具

10.2 选择对象工具

10.2.1 选择工具

10.2.2 部分选取工具

10.3 任意变形工具

10.4 橡皮擦工具

10.5 颜色工具

10.5.1 颜料桶工具

10.5.2 墨水瓶工具

10.5.3 滴管工具

10.6 图形的其他编辑操作

10.6.1 对象的组合与分解

10.6.2 对象的对齐与排列次序

10.6.3 修饰图形

10.7 上机练习——绘制卡通人物头部

10.8 思考与练习

第11章 元件、实例和素材文件的使用

11.1 元件

11.1.1 元件概述

11.1.2 创建元件

11.1.3 编辑元件

11.1.4 元件类型的相互转换

11.2 实例

<<网页设计基础教程>>

- 11.2.1 实例的编辑
- 11.2.2 编辑实例的属性
- 11.3 导入素材
 - 11.3.1 导入的基本方法
 - 11.3.2 导入PNG文件
 - 11.3.3 导入视频
 - 11.3.4 设置导入的位图属性
- 11.4 在动画中使用声音
 - 11.4.1 导入声音
 - 11.4.2 压缩声音
 - 11.4.3 编辑声音
- 11.5 上机练习——制作文字变色动画
- 11.6 思考与练习
- 第12章 制作网页动画
 - 12.1 逐帧动画
 - 12.2 传统补间动画
 - 12.2.1 传统补间动画基础
 - 12.2.2 创建传统补间动画
 - 12.3 补间形状动画
 - 12.3.1 补间形状动画基础
 - 12.3.2 创建补间形状动画
 - 12.4 上机练习——飘落的树叶
 - 12.5 思考与练习
- 第13章 认识Photoshop CS5
 - 13.1 初识Photoshop CS5
 - 13.2 Photoshop CS5的工作界面
 - 13.2.1 菜单栏
 - 13.2.2 工具箱
 - 13.2.3 选项栏
 - 13.2.4 面板
 - 13.2.5 图像窗口
 - 13.2.6 状态栏
 - 13.3 Photoshop CS5的基本操作
 - 13.3.1 新建空白文档
 - 13.3.2 打开文档
 - 13.3.3 保存文档
 - 13.3.4 关闭文档
 - 13.4 认识色彩模式
 - 13.4.1 RGB 颜色模式
 - 13.4.2 CMYK颜色模式
 - 13.4.3 Lab 颜色模式
 - 13.4.4 灰度模式
 - 13.4.5 位图模式
 - 13.4.6 索引颜色模式
 - 13.4.7 双色调模式
 - 13.5 使用形状工具
 - 13.5.1 绘制规则形状

<<网页设计基础教程>>

13.5.2 绘制不规则形状

13.6 对图像进行修饰处理

13.6.1 变换图形

13.6.2 变形效果应用

13.6.3 图章工具

13.6.4 污点修复画笔工具

13.6.5 修复画笔工具

13.6.6 修补工具

13.6.7 红眼工具

13.6.8 模糊工具

13.6.9 锐化工具

13.6.10 涂抹工具

13.6.11 减淡工具

13.6.12 加深工具

13.6.13 海绵工具

13.7 上机练习——为衣物衣服替换颜色

13.8 思考与练习

第14章 图层的应用

14.1 认识图层

14.1.1 图层概述

14.1.2 图层面板

14.1.3 图层菜单

14.2 创建图层

14.2.1 新建图层

14.2.2 图层的类型

14.2.3 将背景层转换为普通图层

14.2.4 重命名图层

14.3 图层组的应用

14.3.1 创建与重命名图层组

14.3.2 将图层移入与移出图层组

14.3.3 删除图层组

14.4 图层基本操作

14.4.1 选择图层

14.4.2 复制图层

14.4.3 隐藏与显示图层

14.4.4 图层不透明度与图层顺序

14.4.5 链接图层

14.4.6 锁定图层

14.4.7 删除图层

14.4.8 图层的合并

14.5 图层对象的对齐与分布

14.5.1 对齐图层对象

14.5.2 分布图层对象

14.6 图层混合模式

14.7 图层样式

14.7.1 添加图层样式

14.7.2 清除图层样式

<<网页设计基础教程>>

14.8 上机练习——制作个性按钮

14.9 思考与练习

第15章 选区的创建及通道的使用

15.1 使用工具创建几何选区

15.1.1 矩形选框工具

15.1.2 椭圆选框工具

15.1.3 单行选框工具

15.1.4 单列选框工具

15.2 使用工具创建不规则选区

15.2.1 套索工具

15.2.2 多边形套索工具

15.2.3 磁性套索工具

15.2.4 魔棒工具

15.2.5 快速选择工具

15.3 使用命令创建随意选区

15.3.1 全部选择

15.3.2 反向选择

15.3.3 使用【色彩范围】命令创建选区

15.3.4 使用【选取相似】命令创建相似选区

15.4 编辑选区

15.4.1 移动选区

15.4.2 取消选择与重新选择

15.4.3 变换选区

15.4.4 使用【调整边缘】命令调整选区边缘

15.4.5 按特定数量的像素扩展或收缩选区

15.4.6 使用【扩大选取】命令扩大选区

15.5 填充选区

15.5.1 前景色与背景色

15.5.2 使用拾色器

15.5.3 吸管工具

15.6 使用通道

15.6.1 认识通道

15.6.2 【通道】面板

15.6.3 重命名和删除通道

15.6.4 分离和合并通道

15.6.5 载入通道中的选区

15.7 上机练习——使用通道替换背景

15.8 思考与练习

第16章 使用文字、路径和切片

16.1 文字的输入与设置

16.1.1 输入文字

16.1.2 载入文本路径

16.1.3 设置文字属性

16.1.4 设置段落属性

16.2 编辑文本

16.2.1 设置文字变形

16.2.2 栅格化文字

<<网页设计基础教程>>

16.3 认识路径

16.3.1 路径形态

16.3.2 路径的组成

16.3.3 【路径】面板

16.4 创建路径

16.4.1 使用【钢笔工具】创建路径

16.4.2 使用【自由钢笔工具】

16.4.3 将选区转换为路径

16.5 编辑路径

16.5.1 使用【路径选择工具】

16.5.2 使用【直接选择工具】

16.5.3 添加/删除锚点

16.5.4 转换点工具

16.6 使用路径面板

16.6.1 填充路径

16.6.2 描边路径

16.6.3 路径和选区的转换

16.6.4 工作路径

16.6.5 使用【创建新路径】和【删除当前路径】按钮

16.6.6 复制路径

16.7 网页切片输出

16.7.1 创建切片

16.7.2 编辑切片

16.7.3 输出切片

16.8 上机练习——绘制京剧脸谱

16.9 思考与练习

<<网页设计基础教程>>

章节摘录

版权页：插图：8.3 网站宣传 要想推广一个网站，坐等访客的光临是不行的，放在互联网上的网站就像一块立在地下走道中的广告牌一样，即使人们在走道里走动的次数很多，往往也很难发现这个广告牌，由此可见，宣传网站有多么重要。

就像任何产品一样，再优秀的网站如果不进行自我宣传，也很难有较大的访问量。

那么如何才能使自己的网站的访问量增大呢？

8.3.1 利用大众传媒 大众传媒通常包括电视、书刊报纸、户外广告以及其他印刷品等。

1.电视 目前，电视是最大的宣传媒体。

如果在电视中做广告，一定能收到像其他电视广告商品一样家喻户晓的效果，但对于个人网站而言就不太适合了。

2.书刊报纸 报纸是仅次于电视的第二大媒体，也是使用传统方式宣传网站的最佳途径。

作为一名电脑爱好者，在使用软硬件和上网的过程中，通常也积累了一些值得与别人交流的经验心得，那就不妨将它写出来。

写好后可寄给《电脑爱好者》等比较著名的报刊，从而让更多人受益。

可以在文章的末尾注明自己的主页地址和E-mail地址，或者将一些难以用书稿方式表达的内容放在自己的网站中表达，如果文章很受欢迎，那么就能吸引更多的朋友来访问自己的主页。

3.户外广告 在一些繁华、人流量大的地段的广告牌上做广告也是一种比较好的宣传方式。

目前，在街头、地铁内所做的网站广告就说明了这一点，这种方式比较适合有实力的商业性质的网站。

4.其他印刷品 公司信笺、名片、礼品包装等都应该印上网址名称，让客户在记住公司的同时，也能看到并记住公司的网址。

8.3.2 利用网络传媒 由于网络广告的对象是网民，具有很强的针对性，因此，使用网络广告不失为一种较好的宣传方式。

在选择网站做广告的时候，需要注意以下两点。

（1）应选择访问率高的门户网站。

只有选择访问率高的网站。

才能达到广而告之的效果。

（2）优秀的广告创意是吸引浏览者的重要手段，要想唤起浏览者点击的欲望，就必须给浏览者点击的理由，因此，图形的色彩和图形的动态设计以及与网页的搭配等都是极其重要的。

8.3.3 利用电子邮件 在主页上提供更新网站的邮件订阅功能，这样，在自己的网站被更新后，便可通知网友了。

不要随便地向自己不认识的网友发E-mail宣传自己的主页，因为有些网友会认为那是垃圾邮件，并将其列入黑名单或拒收邮件列表内，这样对提高网站的访问率并无实质性的帮助，而且未经别人同意就三番五次地发送邀请信，这也是不礼貌的。

<<网页设计基础教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>