第一图书网, tushu007.com

<<Pro/E Wildfire 5.0中文>>

图书基本信息

书名：<<Pro/E Wildfire 5.0中文版三维造型入门视频教程>>

13位ISBN编号：9787302286295

10位ISBN编号：7302286299

出版时间：2012-6

出版时间：清华大学出版社

作者：王卫兵 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<Pro/E Wildfire 5.0中文>>

内容概要

《Pro\E Wildfire5.0中文版三维造型入门视频教程（第2版）》以Pro/E Wildfire5.0中文版为蓝本进行讲解，全书突出以应用为主线，由浅入深、循序渐进地介绍了Pro/E Wildfire5.0软件的零件设计、装配设计和工程图设计模块的操作技能。

主要内容包括零件设计中的草绘设计、实体设计、装配设计、工程图设计以及相关知识，并辅以相对应的实例操作进行讲解。

本书通过教师课堂教学的形式安排内容，以单元讲解形式进行讲解。

每一讲中，先讲解相关技术要点，再结合典型的实例以STEPbySTEP的方式进行详细讲解。

本书附带精心开发的多媒体视频教程和相关练习题，可以达到类似于现场培训的效果，有利于读者轻松上手，快速入门。

《Pro\E Wildfire5.0中文版三维造型入门视频教程（第2版）》可作为Pro/E软件应用者和相关技术人员的三维造型技术自学教材和参考书，也可作为Pro/E软件应用各级培训教材以及高职高专相关专业的教材。

第一图书网, tushu007.com

<<Pro/E Wildfire 5.0中文>>

书籍目录

第1讲 Pro/E基础1.1 Pro/E Wildfire 5.0的操作界面1.2 Pro/E 5.0三维设计入门示例复习与练习第2讲 草绘基础2.1 草图基础2.1.1 进入草绘环境2.1.2 创建草绘图形的一般操作步骤2.2 直线2.3 矩形2.4 圆2.5 椭圆2.6 圆弧2.7 圆角2.8 倒角2.9 样条曲线2.10 文字2.11 草绘绘图应用示例复习与练习第3讲 拉伸特征基础3.1 拉伸特征的创建3.2 拉伸实体参数设置3.3 常用工具操作3.3.1 屏幕显示操作3.3.2 鼠标键的使用3.4 拉伸应用示例3.4.1 新建文件3.4.2 创建拉伸特征13.4.3 创建拉伸特征23.4.4 创建拉伸特征33.4.5 创建拉伸特征43.4.6 创建拉伸特征5复习与练习第4讲 草绘工具的应用4.1 在零件模块中绘制草图4.2 调色板工具4.2.1 调色板介绍4.2.2 调色板的操作过程4.3 选取、删除图素4.3.1 选取图素4.3.2 删除图素4.4 镜像、复制、缩放及旋转工具4.4.1 镜像4.4.2 复制4.4.3 缩放及旋转4.5 修剪工具4.5.1 动态修剪4.5.2 剪切/延伸4.5.3 打断4.6 草绘工具应用示例复习与练习第5讲 约束设置和尺寸标注5.1 约束工具5.2 尺寸标注5.2.1 直线的标注5.2.2 圆或圆弧的标注5.2.3 角度的标注5.3 尺寸的修改5.4 约束与尺寸标注应用示例复习与练习第6讲 草绘综合练习6.1 草绘综合练习16.2 草绘综合练习2复习与练习第7讲 拉伸特征基础练习7.1 拉伸应用示例7.2 新建文件7.3 生成底座7.4 创建中间空心圆柱7.5 创建台阶孔复习与练习第8讲 拉伸特征高级应用8.1 拉伸实体参数设置8.2 基准平面概念8.3 创建常用基准平面方法8.4 基准轴概念8.5 创建常用基准轴方法8.6 拉伸应用示例复习与练习第9讲 拉伸实体练习9.1 拉伸实体示例9.2 创建圆柱实体9.3 创建侧板9.4 创建凸台9.5 创建孔复习与练习第10讲 旋转特征创建10.1 旋转特征的创建10.2 旋转实体参数设置10.3 旋转特征应用示例复习与练习第11讲 拉伸、旋转实体练习11.1 拉伸实体示例11.2 创建主体11.3 创建凹台11.4 创建通孔复习与练习第12讲 倒圆角、倒角特征的创建12.1 恒定半径倒圆角的创建12.2 变半径倒圆角的创建12.3 倒圆角的创建12.4 曲线倒圆角的创建12.5 倒圆角图素的选择12.6 实体倒角的创建12.7 实例操作示例复习与练习第13讲 筋、孔、修饰特征的创建13.1 筋13.1.1 轮廓筋13.1.2 轨迹筋13.2 孔13.2.1 孔的创建13.2.2 孔参数设置13.3 修饰-螺纹13.4 实体设计应用示例复习与练习第14讲 抽壳与拔模14.1 抽壳特征操作14.2 拔模特征的创建14.3 抽壳和拔模应用示例复习与练习第15讲 特征操作15.1 镜像特征操作15.2 阵列特征操作15.2.1 以尺寸方式进行阵列15.2.2 以方向方式进行阵列15.2.3 以轴方式进行阵列15.2.4 以填充方式进行阵列15.2.5 以曲线方式进行阵列15.2.6 以表方式进行阵列15.3 镜像、阵列特征应用示例复习与练习第16讲 基础特征综合练习116.1 实例演示16.2 创建零件主体16.3 创建零件顶部凸台16.4 创建零件底座和前端面的孔复习与练习第17讲 基础特征综合练习217.1 实例演示17.2 创建外壳主体17.3 创建外壳内部结构17.4 创建散热孔复习与练习第18讲 扫描、螺旋扫描18.1 创建扫描特征操作18.2 创建螺旋扫描特征操作18.3 扫描特征应用示例复习与练习第19讲 混合特征19.1 创建混合特征操作19.2 混合参数设置19.3 混合特征应用示例复习与练习第20讲 实体综合练习120.1 示例零件20.2 创建花盆主体20.3 创建花盆边沿20.4 创建花盆盆底20.5 创建花盆排水孔复习与练习第21讲 实体综合练习221.1 示例零件21.2 创建零件主体21.3 创建插座结构21.4 创建底部加强筋复习与练习第22讲 零件装配基础22.1 进入零件装配模块22.2 装配操作过程22.3 装配约束条件22.4 约束条件的增减22.5 元件的移动22.6 产品装配应用示例复习与练习第23讲 装配零件的编辑23.1 零件分解操作23.2 爆炸图的分解与恢复23.3 修改元件的颜色23.4 在装配中打开、删除、修改元件23.5 装配零件干涉分析23.6 装配编辑应用示例复习与练习第24讲 自顶而下的装配设计24.1 在装配环境中创建零件24.2 在装配环境中的布尔运算24.2.1 合并操作24.2.2 切除操作24.3 自顶而下的装配设计应用示例24.3.1 装配主控零件24.3.2 对零件上壳进行结构设计24.3.3 对零件下壳进行结构设计24.3.4 重新装配设计的零件复习与练习第25讲 工程图基础25.1 工程图纸基础25.1.1 进入工程图纸模块25.1.2 工程图纸环境的配置25.1.3 创建工程图的一般操作过程25.2 工程图纸实例演示复习与练习第26讲 工程图的视图创建26.1 基本视图的创建26.1.1 主视图的创建26.1.2 投影视图的创建26.1.3 轴测视图的创建26.2 剖视图的创建26.2.1 全剖视图的创建26.2.2 半剖视图的创建26.2.3 局部剖视图的创建26.3 视图创建应用示例复习与练习第27讲 其他视图、剖视图的创建27.1 其他视图的创建27.1.1 半视图的创建27.1.2 局部视图的创建27.1.3 局部放大图的创建27.2 其他剖视图的创建27.2.1 旋转剖视图的创建27.2.2 阶梯剖视图的创建27.3 工程图创建应用示例复习与练习第28讲 工程图中尺寸和粗糙度的标注28.1 尺寸的标注28.1.1 显示模型注释28.1.2 尺寸标注28.2 尺寸的编辑28.2.1 修改文字大小28.2.2 在尺寸前、后缀添加符号28.2.3 反向尺寸箭头方向28.2.4 公差的标注28.3 表面粗糙度的标注28.4 工程图设计应用示例复习与练习第29讲 几何公差和注释的创建29.1 注释的创建29.2 几何公差的标注29.2.1 基准的创建29.2.2 几何

第一图书网, tushu007.com

公差的创建29.2.3 基准符号的创建29.3 工程图设计应用示例复习与练习第30讲 工程图设计综合练习30.1 工程图设计综合应用示例30.2 剖截面的创建30.3 视图的创建30.4 尺寸及粗糙度的标注30.5 几何公差和技术要求的标注复习与练习

第一图书网, tushu007.com

<<Pro/E Wildfire 5.0中文>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com