第一图书网, tushu007.com

<<C语言从入门到精通>>

图书基本信息

书名：<<C语言从入门到精通>>

13位ISBN编号：9787302287520

10位ISBN编号：730228752X

出版时间：2012-9

出版时间：清华大学出版社

作者：明日科技

页数：402

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

丛书说明：“ 软件开发视频大讲堂 ”（第1版）于2008年8月出版以来，因其编写细腻，易学实用，配备全程视频等，在软件开发类图书市场上产生了很大反响，绝大部分品种在全国软件开发零售图书排行榜中名列前茅，2009年多个品种被评为“ 全国优秀畅销书 ”。
“ 软件开发视频大讲堂 ”丛书（第2版）于2010年8月出版，自出版至今，绝大部分品种在全国软件开发类零售图书排行榜中，依然持续名列前茅。
丛书迄今累计已销售近40万册，被百余所高校计算机相关专业、软件学院选为教学参考书，在众多的软件开发类图书中成为一支最耀眼的品牌。
“ 软件开发视频大讲堂 ”丛书（第3版）在前两版的基础上，增删了品种，修正了疏漏，重新录制了视频，提供了从入门学习，到实例应用，模块开发，项目开发，能力测试，面试等各个阶段的海量开发资源库。
为了方便教学，还提供了教学课件PPT，读者可登录清华大学出版社网站直接下载。
C语言是Combined Language（组合语言）的简称，它作为一种计算机设计语言，具有高级语言和汇编语言的特点，受到广大编程人员的喜爱。
C语言的应用非常广泛，既可以用于编写系统应用程序，也可以作为编写应用程序的设计语言，还可以具体应用到有关单片机以及嵌入式系统的开发。
这就是为什么大多数学习者学习编写程序都选择C语言的原因。
本书内容　　本书提供了从入门到编程高手所必备的各类知识，共分4篇。
第1篇：基础知识。
本篇讲解了C语言基础知识，只有具备扎实的基础知识才能更快地掌握更高级的技术内容。
通过对C语言的历史和特性、选择C语言的开发环境、算法的内容、C语言的数据类型、运算符与表达式、常用的数据输入/输出函数、选择结构程序设计和循环控制等内容的介绍，结合流程图和实例，并通过视频的指导讲解，可帮助读者为以后编程奠定坚实的基础。
第2篇：核心技术。
本篇介绍了C语言的数组、函数和指针这三大部分内容，并将前面所学的基础内容融入其中，是更高级的程序设计内容。
读者学习完这一部分，应能够编写一些简单的C语言应用程序。
第3篇：高级应用。
本篇介绍了结构体和共用体、位运算、预处理、文件、存储管理和网络套接字编程的内容。
读者学习完这一部分，就能够设计较大的程序，并且涉及的范围更广。
第4篇：项目实战。
本篇通过一个大型的学生成绩管理系统，运用软件工程的设计思想，介绍如何进行软件项目的开发。
书中按照“ 编写需求分析→系统设计→功能设计→创建项目→实现项目模块功能→运行项目 ”的步骤，带领读者一步一步地亲身体验开发项目的全过程。
本书特点◆ 由浅入深，循序渐进。
本书以初中级程序员为对象，先从C语言基础学起，再学习C语言的程序结构，然后学习C语言的高级应用，最后学习开发一个完整的项目。
讲解步骤详尽，版式新颖，并且在程序中会给出相应的实例以便于读者理解所讲解的知识。
在讲解实例时分步骤分析，使读者在阅读时一目了然，从而快速把握书中内容。
◆ 语音视频，讲解详尽。
书中每一章节均提供声图并茂的视频教学录像，读者可以根据书中提供的录像位置在光盘中找到相应的文件。
这些录像能够引导初学者快速入门，感受编程的快乐和成就感，增强进一步学习的信心，从而快速成为编程高手。
◆ 实例典型，轻松易学。
通过实例学习是最好的学习方式，本书通过“ 一个知识点、一个例子、一个结果、一段评析、一个综

合应用 ” 的模式，透彻详尽地讲述了实际开发中所需的各类知识。
另外，为了便于读者阅读程序代码，快速学习编程技能，书中几乎为每行代码都提供了注释。
◆ 精彩栏目，贴心提醒。
本书根据需要在各章使用了很多 “ 注意 ”、“ 说明 ”、“ 技巧 ” 等小栏目，让读者可以在学习过程中更轻松地理解相关知识点及概念，更快地掌握个别技术的应用技巧。
◆应用实践，随时练习。
书中几乎每章都提供了 “ 实践与练习 ”，让读者能够通过对问题的解答重新回顾、熟悉所学的知识，举一反三，为进一步学习做好充分的准备。
读者对象◆初学编程的自学者　　◆编程爱好者◆大中专院校的老师和学生　◆相关培训机构的老师和学员◆毕业设计的学生　　◆初中级程序开发人员◆程序测试及维护人员　　◆参加实习的 “ 菜鸟 ” 级程序员读者服务　　为了方便解决本书疑难问题，读者朋友可加我们的QQ（可容纳10万人），也可以留言，我们将竭诚为您服务。
致读者　　本书由C程序开发团队组织编写，主要编写人员有赵永发、高文财、高春艳、王小科、寇长梅、赵会东、王国辉、陈丹丹、李伟、刘欣、李慧、潘凯华、李继业、刘淇、王双、赵旭阳、陈媛、顾彦玲、陈英、刘莉莉、房大伟、刘云峰、吕双、顾丽丽、孟范胜、董大永、李继业、尹强、张磊、王军、刘彬彬、卢瀚、安剑、巩建华、刘锐宁、李伟明、梁水、李鑫、孙秀梅、李钟尉等。
在编写本书的过程中，我们始终本着科学、严谨的态度，力求精益求精，但错误、疏漏之处在所难免，敬请广大读者批评指正。
　　感谢您购买本书，希望本书能成为您编程路上的领航者。
　　“ 零门槛 ” 编程，一切皆有可能。
　　祝读书快乐！
　　编 者

内容概要

《软件开发视频大讲堂：C语言从入门到精通（第2版）》从初学者的角度出发，以通俗易懂的语言，丰富多彩的实例，详细介绍了使用C语言进行程序开发应该掌握的各方面知识。
全书共分17章，包括C语言概述、算法、数据类型、运算符与表达式、常用的数据输入/输出函数、选择结构程序设计、循环控制、数组、函数、指针、结构体和共用体、位运算、预处理、文件、存储管理、网络套接字编程和学生成绩管理系统。
书中所有知识都结合具体实例进行介绍，涉及的程序代码给出了详细的注释，可以使读者轻松领会C语言程序开发的精髓，快速提高开发技能。
另外，《软件开发视频大讲堂：C语言从入门到精通（第2版）》除了纸质内容之外，配书光盘中还给出了海量开发资源库，主要内容如下：　　语音视频讲解：总时长30小时，共123段，实例资源库：881个实例及源码详细分析。
　　模块资源库：15个经典模块开发过程完整展现，项目案例资源库：15个企业项目开发过程完整展现。
　　测试题库系统：616道能力测试题目，面试资源库：371个企业面试真题、PPT电子教案。
　　《软件开发视频大讲堂：C语言从入门到精通（第2版）》适合作为软件开发入门者的自学用书，也适合作为高等院校相关专业的教学参考书，也可供开发人员查阅、参考。

书籍目录

第1篇基础知识 第1章C语言概述 视频讲解：29分钟 1.1 C语言的发展史 1.1.1程序语言简述 1.1.2 C语言的历史 1.2 C语言的特点 1.3一个简单的C程序 1.4一个完整的C程序 1.5 C语言程序的格式 1.6开发环境 1.6.1 Turbo C 2.0 1.6.2 Visual C++6.0 1.7小结 第2章算法 视频讲解：22分钟 2.1算法的基本概念 2.1.1算法的特性 2.1.2算法的优劣 2.2算法的描述 2.2.1 自然语言 2.2.2流程图 2.2.3 N—S流程图 2.3 小结 第3章数据类型 视频讲解：39分钟 3.1 编程规范 3.2 关键字 3.3标识符 3.4数据类型 3.5 常量 3.5.1整型常量 3.5.2实型常量 3.5.3字符型常量 3.5.4转义字符 3.5.5符号常量 3.6 变量 3.6.1整型变量 3.6.2实型变量 3.6.3字符型变量 3.7变量的存储类别 3.7.1动态存储与静态存储 3.7.2 auto变量 3.7.3 static变量 3.7.4 register变量 3.7.5 extern变量 3.8混合运算 3.9小结 3.10 实践与练习 第4章运算符与表达式 视频讲解：29分钟 4.1表达式 4.2赋值运算符与赋值表达式 4.2.1变量赋初值 4.2.2 自动类型转换 4.2.3强制类型转换 4.3 算术运算符与算术表达式 4.3.1算术运算符 4.3.2算术表达式 4.3.3优先级与结合性 4.3.4 自增 自减运算符 4.4关系运算符与关系表达式 4.4.1关系运算符 4.4.2关系表达式 4.4.3优先级与结合性 4.5逻辑运算符与逻辑表达式 4.5.1逻辑运算符 4.5.2逻辑表达式 4.5.3优先级与结合性 4.6位逻辑运算符与位逻辑表达式 4.6.1位逻辑运算符 4.6.2位逻辑表达式 4.7逗号运算符与逗号表达式 4.8复合赋值运算符 4.9 小结 4.10 实践与练习 第5章 常用的数据输入，输出函数 视频讲解：40分钟 5.1 语句 5.2字符数据输入 输出 5.2.1字符数据输出 5.2.2字符数据输入 5.3字符串输入 输出 5.3.1字符串输出函数 5.3.2字符串输入函数 5.4格式输出函数 5.5格式输入函数 5.6顺序程序设计应用 5.7 小结 5.8 实践与练习 第6章选择结构程序设计 视频讲解：44分钟 6.1 if语句 6.2 if语句的基本形式 6.2.1 if语句形式 6.2.2 if 6.2.3 else if语句形式 6.3 if的嵌套形式 6.4条件运算符 6.5 switch语句 6.5.1 switch语句的基本形式 6.5.2多路开关模式的swish语句 6.6 if 6.7选择结构程序应用 6.8 小结 6.9 实践与练习 第7章循环控制 视频讲解：41分钟 7.1循环语句 7.2 while语句 7.3 do—while语句 7.4 for语句 7.4.1 for语句使用 7.4.2 for循环的变体 7.4.3 for语句中的逗号应用 7.5 3种循环语句的比较 7.6循环嵌套 7.6.1循环嵌套的结构 7.6.2循环嵌套实例 7.7转移语句 7.7.1 goto语句 7.7.2 break语句 7.7.3 continue语句 7.8 小结 7.9 实践与练习 第2篇核心技术 第8章数组 视频讲解：1小时7分钟 8.1 一维数组 8.1.1一维数组的定义和引用 8.1.2一维数组初始化 8.1.3一维数组应用 8.2二维数组 8.2.1二维数组的定义和引用 8.2.2二维数组初始化 8.2.3二维数组应用 8.3字符数组 8.3.1字符数组的定义和引用 8.3.2字符数组初始化 8.3.3字符数组的结束标志 8.3.4字符数组的输入和输出 8.3.5字符数组应用 8.4 多维数组 8.5数组的排序算法 8.5.1选择法排序 8.5.2冒泡法排序 8.5.3交换法排序 8.5.4插入法排序 8.5.5折半法排序 8.5.6排序算法的比较 8.6字符串处理函数 8.6.1字符串复制 8.6.2字符串连接 8.6.3字符串比较 8.6.4字符串大小写转换 8.6.5获得字符串长度 8.7数组应用 8.7.1反转输出字符串 8.7.2输出系统日期和时间 8.7.3字符串的加密和解密 8.8 小结 8.9实践与练习 第9章函数 视频讲解：55分钟 9.1 函数概述 9.2函数的定义 9.2.1 函数定义的形式 9.2.2定义与声明 9.3返回语句 9.3.1从函数返回 9.3.2返回值 9.4函数参数 9.4.1形式参数与实际参数 9.4.2数组作函数参数 9.4.3 main函数的参数 9.5 函数的调用 9.5.1 函数的调用方式 9.5.2嵌套调用 9.5.3递归调用 9.6 内部函数和外部函数 9.6.1内部函数 9.6.2外部函数 9.7局部变量和全局变量 9.7.1局部变量 9.7.2全局变量 9.8函数应用 9.9 小结 9.10 实践与练习 第10章指针 视频讲解：1小时2分钟 10.1指针相关概念 10.1.1地址与指针 10.1.2变量与指针 10.1.3指针变量 10.1.4指针自加自减运算 10.2数组与指针 …… 第3篇高级应用 第4篇项目实战

章节摘录

版权页： 插图： 1.1 C语言的发展史 1.1.1 程序语言简述 在介绍C语言的发展历程之前，先对程序语言进行大概的了解。
1.机器语言 机器语言是低级语言，也称为二进制代码语言。
计算机使用的是由0和1组成的二进制数组成的一串指令来表达计算机操作的语言。
机器语言的特点是，计算机可以直接识别，不需要进行任何的翻译。
2.汇编语言 汇编语言是面向机器的程序设计语言。
为了减轻使用机器语言编程的痛苦，用英文字母或符号串来替代机器语言的二进制码，这样就把不易理解和使用的机器语言变成了汇编语言。
这样一来，使用汇编语言就比机器语言便于阅读和理解程序。
3.高级语言 由于汇编语言依赖于硬件体系，并且该语言中的助记符号数量比较多，所以其运用起来仍然不够方便。
为了使程序语言能更贴近人类的自然语言，同时又不依赖于计算机硬件，于是产生了高级语言。
这种语言，其语法形式类似于英文，并且因为远离对硬件的直接操作，而易于被普通人所理解与使用。
其中影响较大、使用普遍的高级语言有Fortran、ALGOL、Basic、COBOL、LISP、Pascal、PROLOG、C、C++、VC、VB、Delphi、Java等。
1.1.2 C语言的历史 从程序语言的发展过程可以看到，以前的操作系统等系统软件主要是用汇编语言编写的。
但由于汇编语言依赖于计算机硬件，程序的可读性和可移植性都不是很好，为了提高可读性和可移植性，人们开始寻找一种语言，这种语言应该既具有高级语言的特性，又不失低级语言的优点。
于是，C语言产生了。
C语言是在由UNIX的研制者丹尼斯·里奇（Dennis Ritchie）和肯·汤普逊（Ken Thompson）于1970年研制出的BCPL语言（简称B语言）的基础上发展和完善起来的。
19世纪70年代初期，AT&TBell实验室的程序员丹尼斯·里奇第一次把B语言改为C语言。
最初，C语言运行于AT&T的多用户、多任务的UNIX操作系统上。
后来，丹尼斯·里奇用C语言改写了UNIXC的编译程序，UNIX操作系统的开发者肯·汤普逊又用C语言成功地改写了UNIX，从此开创了编程史上的新篇章。
UNIX成为第一个不是用汇编语言编写的主流操作系统。

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com