第一图书网, tushu007.com

<<计算机基础与Access数据库程序设>>

图书基本信息

书名：<<计算机基础与Access数据库程序设计>>

13位ISBN编号：9787302288107

10位ISBN编号：7302288100

出版时间：2012-7

出版时间：清华大学出版社

作者：鲍永刚，王雁霞　编著

页数：358

字数：581000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

《计算机基础与Access数据库程序设计》以全国计算机等级考试二级考试大纲为依据，介绍了二级Access数据库等级考试所要求的全部内容，同时兼顾了Access数据库实用开发需求。
全书共11
章，包括计算机基础知识，数据库及关系数据库基本概念，Access数据库及数据库表，查询，窗体，报表，宏及VBA编程，数据访问页，以及数据结构和软件工程等基础知识。

《计算机基础与Access数据库程序设计》内容丰富、层次清晰、通俗易懂，与《计算机基础与Access数据库程序设计实验指导》一起构成了一套完整的教学用书，可作为高等学校非计算机专业Access数据库课程的教材，也可作为报考全国计算机二级等级考试(NCRE)学生的参考资料。

本书对应的电子教案和习题答案可以到 http://www.tupwk.com.cn/downpage网站下载。

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 计算机基础知识
1.1 计算机基本结构
1.1.1 计算机组成结构
1.1.2 计算机分类
1.2 数制与编码
1.2.1 数制
1.2.2 数制转换
1.2.3 数据在计算机中的表示
1.2.4 字符编码
1.3 个人计算机的基本配置及性能指标
1.3.1 硬件
1.3.2 操作系统
1.4 习题
第2章 关系数据库基础
2.1 数据库及关系数据库的基本概念
2.1.1 数据库与数据模型
2.1.2 概念模型
2.1.3 层次模型与网状模型
2.1.4 关系模型
2.2 关系运算
2.2.1 集合运算
2.2.2 专门的关系运算
2.3 数据库系统结构
2.3.1 数据库与数据库系统
2.3.2 数据库系统结构
2.4 习题
第3章 Access数据库及数据库表
3.1 建立和操作Access数据库
3.1.1 建立空数据库
3.1.2 从已有模板建立数据库
3.1.3 打开、查看、关闭数据库
3.1.4 数据库对象相关性、删除及重命名对象
3.1.5 数据库操作参数设置
3.2 建立和操作Access数据库表
3.2.1 使用设计器创建表
3.2.2 使用向导创建表
3.2.3 通过输入数据创建表
3.2.4 修改表结构
3.3 Access表数据处理
3.3.1 编辑录入数据
3.3.2 导入导出、复制粘贴
3.3.3 数据表记录显示方式
3.3.4 记录排序与筛选
3.4 建立Access表间的关系
3.4.1 建立关系

第一图书网, tushu007.com

3.4.2 修改、删除关系
3.4.3 浏览隐藏关系
3.5 习题
第4章 查询
4.1 关于查询的基础知识
4.1.1 查询及其分类
4.1.2 查询中的表达式、函数
4.1.3 SQL SELECT语句
4.1.4 SQL数据更新语句简介
4.2 用向导建立查询
4.2.1 简单查询
4.2.2 查找重复项查询
4.2.3 查找不匹配项查询
4.2.4 交叉表查询
4.3 用查询设计器建立查询
4.3.1 查询设计器基本操作
4.3.2 添加、删除表查询
4.3.3 字段设置
4.3.4 排序与条件设置
4.3.5 参数查询
4.3.6 操作查询
4.3.7 汇总计算
4.3.8 交叉表查询
4.3.9 条件中嵌套SQL SELECT语句
4.4 习题
第5章 窗体
5.1 窗体概述
5.1.1 窗体及其分类
5.1.2 窗体的组成部分
5.1.3 窗体的视图方式
5.2 用向导建立窗体
5.2.1 窗体向导
5.2.2 自动创建窗体
5.2.3 自动窗体
5.2.4 图表向导
5.2.5 数据透视表向导
5.3 用窗体设计器建立窗体
5.3.1 关于窗体设计器操作的基本概念
5.3.2 窗体属性设置
5.3.3 添加字段及控件
5.3.4 常用控件介绍
5.3.5 控件布局调整
5.3.6 查询中引用窗体控件值
5.3.7 控件Tab键次序设置
5.3.8 控件访问键设置
5.4 子窗体与链接窗体
5.4.1 利用向导同时建立主窗体和子窗体

第一图书网, tushu007.com

5.4.2 利用向导建立子窗体
5.4.3 拖动建立子窗体
5.4.4 链接窗体
5.5 切换面板窗体
5.5.1 建立和编辑切换面板窗体
5.5.2 启动窗体设置
5.6 习题
第6章 报表
6.1 报表概述
6.1.1 报表及其分类
6.1.2 报表设计区
6.1.3 报表视图方式
6.2 用报表向导建立报表
6.2.1 报表向导
6.2.2 自动创建报表
6.2.3 图表向导
6.2.4 标签向导
6.3 用报表设计视图建立报表
6.3.1 页面设置
6.3.2 设置记录源及其他属性
6.3.3 添加控件及字段
6.3.4 排序与分组
6.4 习题
第7章 宏及VBA编程
7.1 宏
7.1.1 宏的类型
7.1.2 常用宏命令
7.1.3 建立与运行宏
7.2 VBA程序结构
7.2.1 对象事件过程
7.2.2 模块与独立过程
7.3 VBA程序中的运算量、函数、语句
7.3.1 常量、变量说明与变量、对象属性赋值
7.3.2 内部函数
7.3.3 常用语句及对象
7.4 VBA程序流程控制
7.4.1 选择结构控制
7.4.2 循环结构控制
7.5 过程及过程参数
7.5.1 独立子过程及参数传递
7.5.2 独立函数过程及参数传递
7.6 窗体、控件事件编程
7.6.1 窗体事件次序及其编程
7.6.2 窗体控件事件编程
7.7 数据库编程
7.7.1 通过DAO对象访问数据库
7.7.2 DAO记录集(Recordset)对象

第一图书网, tushu007.com

7.7.3 ADO简介
7.8 习题
第8章 数据访问页
8.1 自动生成数据访问页
8.1.1 直接将数据库对象存为数据访问页
8.1.2 用数据页向导建立数据访问页
8.1.3 自动创建纵栏式数据访问页
8.2 用设计器(视图)建立数据访问页
8.2.1 正文、节
8.2.2 添加表查询及字段
8.2.3 控件应用
8.2.4 主题与数据大纲
8.2.5 编辑已有数据访问页
8.3 习题
第9章 Access应用进阶
9.1 字段属性设置
9.1.1 格式设置
9.1.2 输入掩码设置
9.2 菜单设计
9.3 对象分组
9.4 习题
第10章 数据结构与算法
10.1 算法
10.1.1 算法的基本概念
10.1.2 算法的复杂度
10.2 数据结构的基本概念
10.2.1 什么是数据结构
10.2.2 数据结构的图形表示
10.2.3 线性结构与非线性结构
10.3 线性表及其顺序存储结构
10.3.1 线性表的基本概念
10.3.2 线性表的顺序存储结构
10.3.3 顺序表的插入运算
10.3.4 顺序表的删除运算
10.4 栈和队列
10.4.1 栈及其基本运算
10.4.2 队列及其基本运算
10.5 线性链表
10.5.1 线性链表的基本概念
10.5.2 线性链表的基本运算
10.5.3 循环链表
10.6 树与二叉树
10.6.1 树的基本概念
10.6.2 二叉树及其基本运算
10.6.3 二叉树的存储结构
10.6.4 二叉树的遍历
10.7 查找技术

第一图书网, tushu007.com

10.7.1 顺序查找
10.7.2 二分法查找
10.8 排序技术
10.8.1 交换类排序法
10.8.2 插入类排序法
10.8.3 选择类排序法
10.9 习题
第11章 软件工程基础
11.1 软件工程的基本概念
11.1.1 软件及其特点
11.1.2 软件危机与软件工程
11.1.3 软件工程过程与软件生命周期
11.1.4 软件工程的目标与原则
11.1.5 软件开发工具与软件开发环境
11.2 软件需求分析
11.2.1 需求分析与需求分析方法
11.2.2 结构化分析方法
11.2.3 软件需求规格说明书
11.3 软件设计
11.3.1 软件设计的基本概念
11.3.2 概要设计
11.3.3 详细设计
11.4 程序设计基础
11.4.1 程序设计方法与风格
11.4.2 结构化程序设计
11.4.3 面向对象程序设计
11.5 软件测试
11.5.1 软件测试的目的
11.5.2 软件测试的准则
11.5.3 软件测试技术与方法
11.5.4 软件测试的实施
11.6 程序的调试
11.6.1 基本概念
11.6.2 软件调试方法
11.7 习题
参考文献

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

版权页： 插图： 10.直线控件（Line）、矩形控件（Box）、图像控件（Image） 直线控件用于在窗体上画一条静态的线段，其常用属性包括表5—1除字体、字型设置类属性外的其他属性以及“可见性”、“何时显示”等属性，另外还包含以下属性：斜线，是／否型，用于设置线段的倾斜方向，可以选择向右下方倾斜（选择“＼”）或向左下方倾斜（选择“／”）。
选中直线，用鼠标按住一端拖动可以调整直线的倾斜角度，倾斜角度为0。
时即是水平线，倾斜角度为90°时即是垂直线。
可以通过“边框宽度”属性调整直线的宽度。
矩形控件用于在窗体上画一静态矩形框，其常用属性包括表5.1除字体、字型设置类属性外的其他属性以及“可见性”、“何时显示”等属性。
可以通过宽度、高度设置调整矩形尺寸，通过边框属性设置调整矩形的线型和线宽。
图像控件用于在窗体上显示静态图像，当把图像控件添加到窗体时，会自动打开“插入图片”对话框，如图5—86所示，浏览并选择图片后，“确定”按钮有效，单击“确定”按钮即在窗体上插入对应的图像控件，控件中显示选定的图片。
11.更改控件类型 可以更改窗体上控件的类型，例如，可以把文本框控件更改为标签控件，反过来也可以。
更改控件类型的操作方法如下：选中待更改类型的控件，然后选择“格式”→“更改为”菜单中对应的控件类型菜单项。
右击待更改类型的控件，在弹出的快捷菜单中选择“格式”→“更改为”菜单对应的控件类型菜单项。
一种控件可以转换的控件类型是确定的，“更改为”菜单中只有那些可以转换的控件菜单项可以选择，其他菜单项处于无效状态。
5.3.5控件布局调整 窗体控件应该排放有序、规格适当。
可以通过布局调整实现这样的目标。
1.选择控件 5.3.3节介绍过选择单个控件的方法。
要选择多个控件可以拖动鼠标实现，鼠标拖动时鼠标光标划过的矩形区域内的所有控件均被选中。
也可以按住Shift键，然后逐一单击鼠标选中相应的控件，重复单击已选中控件时，相应控件解除选中状态。
开始新的控件选择时，原选中的控件自动解除选中状态。
在窗体处于活动状态下，选择“编辑”一“全选”命令，或按Ctrl+A键，可以选中窗体上的全部控件。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com