<<高级语言程序设计>>

图书基本信息

书名:<<高级语言程序设计>>

13位ISBN编号:9787302291381

10位ISBN编号:7302291381

出版时间:2012-8

出版时间:清华大学出版社

作者: 吕国英 等编著

页数:424

字数:676000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

<<高级语言程序设计>>

内容概要

《高级语言程序设计》系统地讲述了C程序设计语言的基本内容,同时以C语言为平台通过大量例 题重点讲解程序设计的基本方法和技巧。

书中C程序设计语言与程序设计方法两部分内容相对独立,注重程序设计实践,内容独特,通俗易懂 ,本书是学习程序设计的理想读物。

《高级语言程序设计》具有较强的完备性,有配套的《高级语言程序设计实验指导与习题集》,包括 "上机指导"、习题及其解答、成套的自测题和"程序设计课程设计大纲"(为三学期制中的小学期提供)等内容。

《高级语言程序设计》适合作为计算机及理科各专业开设程序设计课程的教材,也是编程爱好者的参考书和考研者的备考读物。

<<高级语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述与数据类型

- 1.1 引言
- 1.1.1 程序设计语言及其分类
- 1.1.2 程序的执行
- 1.1.3 认识简单的C程序
- 1.2 c语言基本数据类型
- 1.2.1 计算机中数据存储基础
- 1.2.2 数据类型
- 1.2.3 数据类型的作用
- 1.2.4 数据表示——常量
- 1.2.5 数据表示——变量
- 1.2.6 数据运算——表达式

习题1

第2章 C语言的语句

- 2.1 C语句概述
- 2.2 顺序结构
- 2.2.1 格式输出语句
- 2.2.2 格式输入语句
- 2.2.3 赋值语句及相关运算符
- 2.2.4 顺序结构程序举例
- 2.3 条件的表示
- 2.3.1 算术表达式
- 2.3.2 关系表达式
- 2.3.3 逻辑表达式
- 2.3.4 短路求值
- 2.4 选择结构
- 2.4.1 单分支语句(if)
- 2.4.2 双分支语句(if-else)
- 2.4.3 多分支语句(if-else—if)
- 2.4.4 条件运算符
- 2.4.5 条件语句程序举例
- 2.4.6 开关语句(switch)
- 2.4.7 开关语句程序举例
- 2.5 循环结构
- 2.5.1 基本的循环语句
- 2.5.2 循环的嵌套
- 2.5.3 break和continue语句
- 2.5.4.三类常用循环方式

习题2

第3章 程序设计基础

- 3.1 引言
- 3.1.1 程序设计步骤
- 3.1.2 程序设计示例
- 3.1.3 程序的评价
- 3.2 递推法程序设计

<<高级语言程序设计>>

- 3.2.1 顺推法——累加与累乘
- 3.2.2 顺推法其他应用
- 3.2.3 倒推法
- 3.2.4 迭代法
- 3.3 循环与选择程序设计
- 3.3.1 有选择的累加累乘
- 3.3.2 编写健壮的程序
- 3.3.3 最大最小问题
- 3.4 枚举程序设计
- 3.4.1 枚举法
- 3.4.2 数与数字
- 3.4.3 素数与因数
- 3.5 多重循环程序设计
- 3.5.1 二重循环基础应用
- 3.5.2 二维图表程序设计 习题3

第4章 模块化程序设计

- 4.1 指针与指针变量
- 4.1.1 引入
- 4.1.2 指针变量定义和引用
- 4.2 程序模块——函数
- 4.2.1 模块的引入
- 4.2.2 函数定义与声明
- 4.2.3 函数的作用
- 4.2.4 函数的调用
- 4.2.5 函数间的信息交互
- 4.2.6 多文件程序的实现
- 4.2.7 进一步认识变量
- 4.3 函数应用
- 4.3.1 随机函数的应用
- 4.3.2 模块化程序设计
- 4.3.3 递归程序设计
- 4.3.4 递归与循环的比较
- 4.4 与函数相关的语言机制
- 4.4.1 函数与指针
- 4.4.2 宏
- 习题4

第5章 数值数据的连续存储与应用

- 5.1 一维数组
- 5.1.1 一维数组定义及引用
- 5.1.2 一维数组基础应用
- 5.1.3 数组与指针
- 5.2 一维数组应用
- 5.2.1 排序与检索
- 5.2.2 巧用下标
- 5.2.3 构造循环体
- 5.2.4 记录状态信息

<<高级语言程序设计>>

- 5.3 二维数组及其应用
- 5.3.1 维数组定义及引用
- 5.3.2 二维数组应用
- 5.3.3 数组与指针2
- 5.3.4 趣味矩阵
- 习题5

第6章 字符串

- 6.1 字符数组与字符串
- 6.1.1 字符数组及字符串概述
- 6.1.2 字符串插入、删除
- 6.1.3 指针类型函数的应用
- 6.2 字符串应用
- 6.2.1 最基础的信息加密方法
- 6.2.2 数值与字符串
- 6.2.3 单词统计
- 6.2.4 字符串排序
- 6.2.5 字符串检索
- 6.3 数组与指针3
- 6.3.1 指针与字符串
- 6.3.2 主函数的参数
- 6.3.3 动态存储
- 习题6

第7章 程序设计中的技巧

- 7.1 数学知识提高程序效率
- 7.1.1 杨辉三角形的应用
- 7.1.2 最大公约数的应用
- 7.1.3 最小公倍数的应用
- 7.2 算术运算的作用
- 7.2.1 减化或避免条件判断
- 7.2.2 构造下标
- 7.3 标志量的作用
- 7.3.1 提高程序效率
- 7.3.2 表示复杂情况
- 7.4 信息数字化
- 7.4.1 逻辑类问题
- 7.4.2 智巧类问题
- 7.5 高精度数据计算
- 7.5.1 加、减法运算
- 7.5.2 乘法运算
- 习题7

第8章 程序设计语言深入

- 8.1 结构体
- 8.1.1 结构体及其定义
- 8.1.2 结构体的引用
- 8.1.3 结构体与指针
- 8.1.4 结构体与数组
- 8.1.5 结构体与函数

<<高级语言程序设计>>

- 8.2 结构体应用
- 8.2.1 结构体基础应用
- 8.2.2 结构体数组应用
- 8.2.3 结构体排序与信息检索
- 8.3 共用体与枚举类型
- 8.3.1 共用体
- 8.3.2 枚举类型
- 8.4 类型名定义
- 8.5 位运算
- 8.5.1 按位与运算
- 8.5.2 按位或运算
- 8.5.3 按位异或运算
- 8.5.4 求反运算
- 8.5.5 左移运算
- 8.5.6 右移运算
- 8.6 文件
- 8.6.1 C语言文件概述
- 8.6.2 文件的打开与关闭
- 8.6.3 文件的读写
- 8.6.4 文件定位
- 8.6.5 文件其他相关函数
- 8.6.6 文件应用
- 习题8

第9章 程序设计实践

- 9.1 程序设计综合练习
- 9.1.1 编程输入10个整数而后逆序输出它们
- 9.1.2 求1!+2!+3!+4!+...+n!
- 9.1.3 递增的牛群
- 9.1.4 验证哥德巴赫猜想
- 9.1.5 求三个数的最小公倍数
- 9.1.6 猴子选大王
- 9.2 程序测试与调试
- 9.2.1 常见的语法错误
- 9.2.2 常见的"伪"语法错误
- 9.2.3 常见的逻辑类错误
- 9.2.4 测试与调试

附录A C语言要素

- 附录B 编译预处理
- 附录C 常用标准库函数
- 附录D ASCII码字符表

参考文献

<<高级语言程序设计>>

编辑推荐

《21世纪高等学校规划教材·计算机科学与技术:高级语言程序设计(C语言描述)(第2版)》特点: 教学目标明确,注重理论与实践的结合; 教学方法灵活,培养学生自主学习的能力; 教学内容先进,反映了计算机学科的最新发展; 教学模式完善,提供配套的教学资源解决方案。

. . . .

<<高级语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com