# <<Android学习精要>>

#### 图书基本信息

书名:<<Android学习精要>>

13位ISBN编号: 9787302292647

10位ISBN编号: 7302292647

出版时间:2012-8

出版时间:清华大学出版社

作者:高洪岩

页数:596

字数:973000

版权说明:本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com

## <<Android学习精要>>

#### 内容概要

《android学习精要》是作者在软件公司,多年教授软件开发课程的经验总结。

本书以丰富的实例、完整的代码解说、清晰的操作步骤,言简意赅,直达android开发核心要点为目标 ,让读者用最短的时间掌握android开发技能。

主要内容包括activity对象的使用及其生命周期,各种自定义对话框的使用,多种创建view视图对象的方式,常用5大布局对象的使用,android控件的使用,使用intent对象进行隐式和显式的调用,通知notification的使用,activity对象常用flag标记的使用,持久化技术contentprovider,sharedpreferences和sqlite、file

io的使用,android中service服务技术的使用,定时服务alarmmanager的使用,串行化parcelable接口的使用,详细的aidl使用案例,handler对象使用的知识点,http协议结合json和xml技术与服务器通信,加强与internet的数据交互,android控件的美化,fragment对象的使用等。

《android学习精要》完全使用实例代码演示的方式教学,紧跟android的技术潮流,适合android初学者、android开发人员使用,也可以用作培训机构和大专院校的教学参考书。

### <<Android学习精要>>

#### 书籍目录

#### 第1章 初识android

- 1.1 android平台概述
- 1.2 android平台体系
- 1.2.1 linux kernel内核层
- 1.2.2 系统运行库libraries和android runtime层
- 1.2.3 application framework应用程序框架层
- 1.2.4 application应用程序层
- 1.3 android开发环境配置
- 1.4 在eclipse环境配置android sdk及创建avd
- 1.5 在eclipse中创建android第一个项目并运行
- 1.6 在eclipse中创建android项目结构
- 1.6.1 runme.java主程序文件
- 1.6.2 r.java资源索引文件
- 1.6.3 main.xml界面布局文件
- 1.6.4 androidmanifest.xml应用程序配置文件
- 1.6.5 r.java文件的自动索引
- 1.6.6 androidmanifest.xml文件相关的知识点
- 1.6.7 main.xml界面布局文件
- 1.7 log类中的方法使用
- 1.7.1 通用日志方法
- 1.7.2 getstacktracestring方法的使用
- 1.7.3 v()、e()、i()、v()和w()方法的区别与isloggable方法的使用
- 1.8 文件夹res中更多的资源类型
- 1.9 常用资源的读取操作
- 1.10 activity的生命周期
- 1.10.1

实现oncreate()-lonstart()-lonresume()-lonpause()-lonresume

- 1.10.2 实现oncreate()-]onstart()-]onresume()-]onpause()-]onstop()-]onrestart()-]onstart()
- 1.10.3 实现oncreate()-]onstart()-]onresume()-]onpause()-]

onstop()-]ondestroy()

- 1.10.4 应用程序列表时的生命周期情况
- 1.10.5 avd横竖屏切换时的生命周期情况
- 1.10.6 onsaveinstancestate()和onrestoreinstancestate()回调方法的使用
- 1.11 linearlayout布局对齐方式和dialog提示的使用
- 1.11.1 使用自定义对话框实现登录功能(对话框与activity通信)
- 1.11.2 alertdialog对话框的使用
- 1.11.3 progressdialog对话框的使用
- 1.11.4 对话框中的内容是列表条目的情况并取消后退按钮
- 1.11.5 使用自定义xml布局文件填充alertdialog对话框的另外一种方法
- 1.11.6 实现自动关闭对话框
- 1.11.7 toast提示的使用
- 1.11.8 设置dialog对话框的尺寸
- 1.11.9 popupwindow对话框
- 1.12 抽象类window与布局分析工具hierarchy view

# <<Android学习精要>>

- 1.13 控制控件位置和大小的常用属性
- 1.14 设置应用程序背景图片

第2章 view与viewgroup类和控件事件

- 2.1 view和viewgroup类的概述
- 2.2 view类的构造函数
- 2.2.1 view(context context)构造方法的使用
- 2.2.2 view(context context, attributeset attrs)构造方法的使用
- 2.3 view单线程模型特性与在非ui线程中更新界面异常的实验
- 2.4 动态创建view和viewgroup控件
- 2.4.1 第一种创建控件的办法
- 2.4.2 第二种创建控件的办法
- 2.4.3 第三种创建控件的办法
- 2.5 界面布局的空间分配与权重
- 2.6 常用布局
- 2.6.1 relativelayout相对布局实验
- 2.6.2 tablelayout布局的使用
- 2.6.3 framelayout布局的使用
- 2.6.4 absolutelayout布局的实验
- 2.6.5 用程序来实现margin的实验
- 2.7 控件事件

#### 第3章 android的ui控件

- 3.1 ui控件与adapter和listview对象
- 3.2 adapter接口
- 3.3 listadapter接口
- 3.4 listview对象
- 3.5 arrayadapter对象
- 3.6 analogclock和digitalclock控件
- 3.7 autocompletetextview控件的使用与xml数据源
- 3.8 button控件
- 3.9 checkbox控件
- 3.10 checkedtextview控件
- 3.11 chronometer控件
- 3.12 datepicker和timepicker控件
- 3.13 edittext控件
- 3.14 gallery控件和imageswitcher控件
- 3.15 textview控件
- 3.16 imageview和imagebutton控件
- 3.17 multiautocompletetextview控件
- 3.18 progressbar控件
- 3.19 radiogroup与radiobutton控件
- 3.20 ratingbar控件
- 3.21 seekbar控件
- 3.22 listview对象和spinner控件
- 3.22.1 spinner控件初步使用
- 3.22.2 在listview控件中显示文本列表功能
- 3.22.3 在listview控件中使用多选checkedbox控件
- 3.22.4 在listview控件中使用单选radiobutton控件

# <<Android学习精要>>

- 3.22.5 在listview中自定义布局内容
- 3.22.6 在listview中添加及删除条目
- 3.22.7 在listview中使用带图标的自定义布局
- 3.23 videoview控件
- 3.24 simpleadapter对象
- 3.25 webview对象
- 3.26 控件的显示与隐藏
- 3.27 gridview对象
- 3.27.1 gridview中放置文字
- 3.27.2 在gridview中放置图片
- 3.27.3 在gridview中放置图片和文字
- 3.28 菜单menu控件之选项菜单
- 3.28.1 创建选项菜单
- 3.28.2 为菜单加多选和单选功能
- 3.29 菜单menu控件之子菜单
- 3.30 菜单menu控件之上下文菜单
- 3.31 scrollview垂直滚动视图和horizontalscrollview水平滚动视图
- 3.32 datepickerdialog和timepickerdialog对话框
- 3.33 textview控件小示例继续讨论
- 3.34 togglebutton对话框
- 3.35 listactivity对象
- 3.36 tabhost标签页控件
- 3.37 控件显示内容的国际化i18n
- 3.38 color颜色的操作
- 3.39 draw9patch工具的使用
- 3.40 以9格图片资源作为button背景
- 3.41 使用selector改变按钮状态

#### 第4章 intent对象

- 4.1 intent对象必备技能
- 4.1.1 指定componentname组件名称与显式调用
- 4.1.2 指定action动作名称与隐式调用
- 4.1.3 指定action的动作名称和data数据
- 4.1.4 两个activity之间传递extra字符串和extra实体对象的实验
- 4.1.5 category类型的使用
- 4.1.6 data标签的使用
- 4.2 创建dialog式的activity登录实例
- 4.3 显式启动其他应用程序的activity
- 4.4 发送文本短信的简单示例
- 4.5 notification通知的使用
- 4.5.1 notification通知的初入
- 4.5.2 自动隐藏状态条的图标
- 4.5.3 每个通知对象拥有自己的intent对象
- 4.5.4 设置状态栏中通知的数量显示
- 4.5.5 取消通知
- 4.5.6 设置振动模式和发出提示音和led灯
- 4.5.7 自定义通知布局内容
- 4.5.8

## <<Android学习精要>>

notification.flag_insistent和notification.flag_ongoing_event的使月	notification.flag	insistent ₹ Inotification.flag	ongoing	event的使用
--	-------------------	--------------------------------	---------	----------

- 4.6 activity的4种启动方式
- 4.6.1 standard模式
- 4.6.2 singletop模式
- 4.6.3 singletask模式
- 4.6.4 singleinstance模式
- 4.7 activity常用flag标记的学习
- 4.7.1 flag\_activity\_clear\_top标记
- 4.7.2 flag\_activity\_clear\_when\_task\_reset标记
- 4.7.3 flag\_activity\_exclude\_from\_recents标记
- 4.7.4 flag\_activity\_forward\_result标记
- 4.7.5 flag\_activity\_new\_task标记
- 4.7.6 flag\_activity\_no\_animation标记
- 4.7.7 flag\_activity\_no\_history标记
- 4.7.8 flag\_activity\_no\_user\_action标记
- 4.7.9 flag\_activity\_reorder\_to\_front标记

#### 第5章 contentprovider、sharedpreferences和sqlite持久化存储

- 5.1 在android中使用file对象实现文件基本操作
- 5.2 在android中使用android平台自带对象实现文件的基本操作
- 5.2.1 使用openfileoutput和openfileinput读写文件
- 5.2.2 读取assets目录中的文件
- 5.2.3 读取res/raw文件夹中已经存在的txt和png文件
- 5.2.4 读取res/xml文件夹中已经存在的xml文件
- 5.2.5 操作sd卡中的文件
- 5.3 linux中的文件操作权限
- 5.4 sharedpreferences的读写权限实验
- 5.5 uri对象的匹配
- 5.6 contentprovider对象的初步使用
- 5.7 salite数据库的使用
- 5.7.1 使用navicat\_for\_sqlite工具创建sqlite数据库及表
- 5.7.2 使用sqlitedatabase对象的常用方法操作数据库
- 5.7.3 封装数据库操作类
- 5.7.4 使用dboperate对象将数据表中的数据显示在listview中
- 5.8 contentprovider对象的使用
- 5.8.1 创建数据提供者contentprovider对象
- 5.8.2 创建contentprovider对象的使用者
- 5.8.3 调用contentprovider对象的应用运行效果
- 5.9 application全局数据存储对象的使用
- 第6章 broadcast、service服务及handle对象
- 6.1 使用broadcast的种类
- 6.1.1 多broadcastreceiver同时匹配intent的情况
- 6.1.2 用广播实现程序开机运行的效果
- 6.1.3 sendstickybroadcast函数的使用
- 6.2 service服务
- 6.2.1 用startservice启动service方式与生命周期
- 6.2.2 用bindservice启动service的方式与生命周期
- 6.2.3 回调函数onrebind()的调用时机

## <<Android学习精要>>

- 6.2.4 serviceconnection对象的onservicedisconnected()方法调用时机
- 6.3 service相关示例及知识点
- 6.3.1 定时服务alarmmanager的使用
- 6.3.2 判断service是否在运行中
- 6.3.3 方法onstartcommand的返回值实验
- 6.3.4 parcelable接口串行化的使用
- 6.3.5 使用aidl技术跨进程传递parcelable对象
- 6.4 handle对象的使用
- 6.4.1 handler对象的初步使用
- 6.4.2 postdelayed方法和removecallbacks方法的使用
- 6.4.3 post方法的使用
- 6.4.4 postattime方法的使用
- 6.4.5 在线程对象的run方法中实例化handler对象的注意事项
- 6.4.6 以异步方式打开网络图片
- 6.5 appwidget小部件的使用
- 6.5.1 初入appwidget小部件
- 6.5.2 appwidget的生命周期
- 6.5.3 appwidget的隔时刷新界面的效果——使用alarmmanager
- 6.6 章节 asynctask对象的使用
- 6.6.1 初入asynctask
- 6.6.2 使用asynctask更新ui的示例
- 6.6.3 使用asynctask时外界无参数与其进行交互的情况
- 第7章 http交互、ison和xml
- 7.1 json介绍
- 7.1.1 gson框架与json字符串交换数据示例
- 7.1.2 在android中通过http协议用json与web项目通信
- 7.2 在android中通过http协议访问txt文件和pic图片
- 7.3 用java语言dom解析xml
- 第8章 activity活动、service服务和broadcast广播彼此调用实验
- 8.1 activity-]broadcasereceiver-]activity实验
- 8.2 activity-]service(startservice)-]activity实验
- 8.3 activity-]broadcasereceiver-]service(startservice)实验
- 8.4 activity-]service(startservice)-] broadcasereceiver实验
- 8.5 activity-]broadcasereceiver-]service(bindservice)实验
- 第9章 ui控件的美化与动画
- 9.1 style的使用
- 9.1.1 style的概述与定义
- 9.1.2 style的使用与继承
- 9.2 文字颜色selector状态列表
- 9.2.1 文字颜色selector的概述与定义
- 9.2.2 文字颜色selector的使用
- 9.3 背景图片selector状态列表
- 9.3.1 背景图片selector状态列表
- 9.3.2 用selector状态列表美化button、checkbox、radiobutton和edittext常用控件
- 9.3.3 美化option选项面板
- 9.3.4 美化listview控件
- 9.3.5 美化tabhost控件

# <<Android学习精要>>

- 9.3.6 美化radiogroup组件
- 9.3.7 美化expandablelistview组件
- 9.4 动画
- 9.4.1 alpha透明动画演示
- 9.4.2 scale缩放动画演示
- 9.4.3 translate移动动画演示
- 9.4.4 rotate旋转动画演示
- 9.4.5 动画中interpolators的使用
- 9.4.6 动画的混合应用演示
- 第10章 fragment对象的使用
- 10.1 fragment对象简介
- 10.2 fragment对象生命周期与事务
- 10.2.1 fragment对象生命周期
- 10.2.2 fragment对象的事务
- 10.3 fragment对象使用案例
- 10.3.1 fragment对象的初步使用与inflate方法参数的解析
- 10.3.2 fragmentactivity与fragment对象交互
- 10.3.3 fragment对象之间的交互
- 10.3.4 在dialogfragment对象中使用oncreateview回调函数生成对话框
- 10.3.5 将dialogfragment对象放入back stack后退栈中
- 10.3.6 在dialogfragment对象中使用oncreatedialog回调函数生成对话框
- 10.3.7 切换fragment添加动画效果
- 10.3.8 fragment的显示和隐藏
- 10.3.9 listfragment对象的使用
- 10.3.10 fragment对象的分页处理方式1
- 10.3.11 fragment对象的分页处理方式2
- 10.3.12 使用fragment对象实现tabhost样式的分页及滑动

# <<Android学习精要>>

#### 编辑推荐

高洪岩编著的《Android学习精要(附光盘适合2.X-4.0各版本)》以丰富的实例、完整的代码解说、清晰的操作步骤,言简意赅,直达android开发核心要点为目标,让读者用最短的时间掌握android开发技能

本书适合android初学者、android开发人员使用,也可以用作培训机构和大专院校的教学参考书。

# <<Android学习精要>>

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介,请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com