第一图书网, tushu007.com

# <<基于Visual Basic 2008>>

## 图书基本信息

书名：<<基于Visual Basic 2008的地理信息系统设计开发案例教程>>

13位ISBN编号：9787302293019

10位ISBN编号：7302293015

出版时间：2012-9

出版时间：清华大学出版社

作者：荆平

页数：472

字数：735000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

## 内容概要

《基于Visual Basic2008的地理信息系统设计开发案例教程》在简要介绍GIS组件开发基本方法的基础上，以国外最流行的GIS组件(MapX、Map Objects、ArcGIS Engine)为对象，采用VB2008开发语言，以示例程序为核心，分别对GIS的浏览功能、检索功能、专题地图实现及高级功能进行示例演示。
书中所有示例均为可执行的程序段，利于读者学习参考，快速提高程序设计的技能，深入了解GIS程序设计的方法。

《基于Visual Basic2008的地理信息系统设计开发案例教程》读者对象主要是高等院校资源与环境、地理信息系统、地理科学等专业的本科生和研究生。
本书由荆平编著。

## 书籍目录

第1章 绪论
1.1 地理信息系统发展概述
1.1.1 地理信息系统的基本概念
1.1.2 地理信息系统的分类
1.1.3 地理信息系统的组成
1.1.4 地理信息系统软件的功能
1.1.5 地理信息系统的发展
1.1.6 地理信息系统的趋势
1.2 GIS 设计开发方式
1.2.1 独立开发
1.2.2 单纯二次开发
1.2.3 集成二次开发
1.2.4 三种开发方式的分析与比较
1.3 组件式GIS
1.3.1 软件开发的组件技术
1.3.2 COM与DCOM
1.3.3 组件技术与GIS的发展
1.3.4 组件式GIS系统的特点
1.3.5 组件式GIS开发平台的结构
1.4 GIS组件的加载
1.4.1 MapX
1.4.2 Map Objects
1.4.3 ArcGIS Engine
第2章 基于MapX的GIS基本功能的实现
2.1 MapX组件
2.1.1 MapInfo的数据组织
2.1.2 MapX组件的模型结构
2.1.3 MapX组件的空间数据结构
2.2 图层的添加与删除
2.2.1 图层集的加载
2.2.2 图层的基本属性
2.2.3 图层的加载
2.2.4 图层的删除
2.3 图层的移动
2.3.1 采用Move方法实现图层位置的移动
2.3.2 图层的管理方法
2.4 浏览功能的实现
2.5 地图输出
2.6 鹰眼功能的实现
……
第3章 基于MapX信息检索功能的设计开发
第4章 基于MapX的专题地图设计开发
第5章 基于Map Objects的GIS基本功能的实现
第6章 基于Map Objects信息检索功能的设计开发
第7章 基于Map Objects的专题地图设计开发

第8章 基于ArcGIS Engine的GIS基本功能的实现
第9章 基于ArcGIS Engine的检索功能的设计开发
第10章 基于ArcGIS Engine的专题地图设计开发
第11章 基于ArcGIS Engine的空间分析功能的设计开发
第12章 基于ArcGIS Engine的三维GIS功能的设计开发
参考文献

## 编辑推荐

《基于Visual Basic2008的地理信息系统设计开发案例教程》采用组件式地理信息系统(COMGIS)的设计开发方法，以目前主流GIS组件MapX、Map Objects和ArcGIS Engine为核心，以最新的开发语言VB.NET 2008为平台，对地理信息系统应用软件的浏览功能、信息查询检索功能、专题地图渲染功能及三维分析等GIS高级功能进行设计开发。
书中结合大量代码和开发示例进行技术分析和开发讲解，案例均为可运行的程序段，可在开发平台上直接运行，便于学习和借鉴。
本书由荆平编著。

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com