第一图书网, tushu007.com

<<Flash动画制作项目教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画制作项目教程>>

13位ISBN编号：9787302294498

10位ISBN编号：7302294496

出版时间：2012-8

出版时间：清华大学出版社

作者：李晓静 陈小玉

页数：300

字数：448000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书结合Flash动画应用实践，采用项目任务驱动的模式编写而成，共分为9个项目，每个项目又根据不同的应用目的，分解为3～5个任务，全面系统地讲解了FlashCS4的各种新增功能，及各种动画类型的详细制作思路与步骤。
每个任务都生动有趣、贴近实际，基本覆盖了Flash动画的应用范畴和常见的问题，如制作电子贺卡、Flash网络广告、Flash网站动画、多媒体电子杂志等。
这些任务尽可能地按照难易程度由浅入深、循序渐进地进行排列，保证了知识的前后延续性，帮助读者快速地掌握Flash动画设计的技术精髓。

本书可作为高职高专院校、应用型本科院校计算机、多媒体、动漫设计、平面设计等相关专业的教材，也可作为广大平面设计爱好者和各类技术人员的自学用书，还可作为各类计算机培训班的培训教材。

第一图书网, tushu007.com

<<Flash动画制作项目教程>>

书籍目录

项目1　Flash动画设计基础
1.1 任务1——Flash CS4基本操作技巧
1.1.1 认识Flash CS4
1.1.2 Flash CS4软件的安装
1.1.3 Flash CS4软件的启动与关闭
1.1.4 Flash CS4的工作界面
1.1.5 Flash CS4的文档操作
1.1.6 舞台工作区的设置操作
1.2 任务2——Flash CS4工具应用技巧
1.2.1 设置图形颜色
1.2.2 绘制简单图形
1.2.3 图形变形
1.2.4 绘制3D图形
1.2.5 Deco装饰性绘画工具的使用
1.3 任务3——Flash动画制作技能准备
1.3.1 认识时间轴和帧
1.3.2 图层的应用
1.3.3 元件的使用
1.3.4 库资源的使用
项目2 Flash CS4基础动画制作
2.1 任务1——逐帧动画的制作
2.1.1 实例效果预览
2.1.2 技能应用分析
2.1.3 制作步骤解析
2.1.4 知识点总结
2.2 任务2——形状变形动画的制作
2.2.1 实例效果预览
2.2.2 技能应用分析
2.2.3 制作步骤解析
2.2.4 知识点总结
2.3 任务3——补间动画的制作
2.3.1 实例效果预览
2.3.2 技能应用分析
2.3.3 制作步骤解析
2.3.4 知识点总结
2.4 任务4——遮罩动画的制作
2.4.1 实例效果预览
2.4.2 技能应用分析
2.4.3 制作步骤解析
2.4.4 知识点总结
2.5 任务5——引导动画的制作
2.5.1 实例效果预览
2.5.2 技能应用分析
2.5.3 制作步骤解析
2.5.4 知识点总结

项目3 电子贺卡制作
3.1 任务1——制作生日贺卡
3.1.1 实例效果预览
3.1.2 技能应用分析
3.1.3 制作步骤解析
3.1.4 知识点总结
3.2 任务2——制作新年贺卡
3.2.1 实例效果预览
3.2.2 技能应用分析
3.2.3 制作步骤解析
3.2.4 知识点总结
3.3 任务3——制作母亲节贺卡
3.3.1 实例效果预览
3.3.2 技能应用分析
3.3.3 制作步骤解析
3.3.4 知识点总结
项目4 Flash网络广告制作
4.1 任务1——制作化妆品广告
4.1.1 实例效果预览
4.1.2 技能应用分析
4.1.3 制作步骤解析
4.1.4 知识点总结
4.2 任务2——制作汽车广告
4.2.1 实例效果预览
4.2.2 技能应用分析
4.2.3 制作步骤解析
4.2.4 知识点总结
4.3 任务3——制作房地产广告
4.3.1 实例效果预览
4.3.2 技能应用分析
4.3.3 制作步骤解析
4.3.4 知识点总结
项目5 网站导航动画制作
5.1 任务1——制作旅游网站导航
5.1.1 实例效果预览
5.1.2 技能应用分析
5.1.3 制作步骤解析
5.1.4 知识点总结
5.2 任务2——制作摄影网站导航
5.2.1 实例效果预览
5.2.2 技能应用分析
5.2.3 制作步骤解析
5.2.4 知识点总结
5.3 任务3——制作汽车网站导航
5.3.1 实例效果预览
5.3.2 技能应用分析
5.3.3 制作步骤解析

5.3.4 知识点总结
项目6 网站动画制作
6.1 任务1——制作旅游网站
6.1.1 实例效果预览
6.1.2 技能应用分析
6.1.3 制作步骤解析
6.1.4 知识点总结
6.2 任务2——制作摄影网站
6.2.1 实例效果预览
6.2.2 技能应用分析
6.2.3 制作步骤解析
6.2.4 知识点总结
6.3 任务3——制作汽车网站
6.3.1 实例效果预览
6.3.2 技能应用分析
6.3.3 制作步骤解析
6.3.4 知识点总结
项目7 短片及片头动画制作
7.1 任务1——制作MV动画
7.1.1 实例效果预览
7.1.2 技能应用分析
7.1.3 制作步骤解析
7.1.4 知识点总结
7.2 任务2——制作产品展示动画
7.2.1 实例效果预览
7.2.2 技能应用分析
7.2.3 制作步骤解析
7.2.4 知识点总结
7.3 任务3——制作网站片头动画
7.3.1 实例效果预览
7.3.2 技能应用分析
7.3.3 制作步骤解析
7.3.4 知识点总结
项目8 多媒体电子杂志制作
8.1 任务1——制作产品介绍电子杂志
8.1.1 实例效果预览
8.1.2 技能应用分析
8.1.3 制作步骤解析
8.1.4 知识点总结
8.2 任务2——制作电子菜谱
8.2.1 实例效果预览
8.2.2 技能应用分析
8.2.3 制作步骤解析
8.2.4 知识点总结
8.3 任务3——制作电子相册
8.3.1 实例效果预览
8.3.2 技能应用分析

8.3.3 制作步骤解析
8.3.4 知识点总结
项目9 ActionScript 3.0高级应用
9.1 任务1——制作剪刀石头布小游戏
9.1.1 实例效果预览
9.1.2 技能应用分析
9.1.3 制作步骤解析
9.1.4 知识点总结
9.2 任务2——制作MP3音乐播放器
9.2.1 实例效果预览
9.2.2 技能应用分析
9.2.3 制作步骤解析
9.2.4 知识点总结
9.3 任务3——制作视频播放器
9.3.1 实例效果预览
9.3.2 技能应用分析
9.3.3 制作步骤解析
9.3.4 知识点总结
参考文献

章节摘录

版权页： 插图： （30）选中该图层的第58帧，按F6键插入关键帧，在“属性”面板上将第46帧文字的透明度调整为0%；接着在第46～58帧之间创建传统补间动画，形成文字逐渐显现的动画效果。
（31）新建图层，并命名为SS。
选中该图层的第49帧，按F7键插入空白关键帧，使用文本工具输入文字“SS”，并在“属性”面板上设置字体为“黑体”，字号大小为“40点”，颜色为“黄色（#FFCC00）”，按F8键将其转换为图形元件SS，在“属性”面板上设置文字的宽度为33，高度为22，坐标位置为“X：487，Y：238”，如图4.3.35所示。
（32）选中该图层的第61帧，并按F6键插入关键帧，接着在“属性”面板上将第49帧中文字的透明度调整为0%，将文字的纵坐标位置设置为“Y：245”；接着在第49～61帧之间创建传统补间动画，形成文字逐渐显现并向上位移的动画效果。
（33）新建图层，并命名为center。
选中该图层的第58帧，按F7键插入空白关键帧，使用矩形工具绘制一个颜色为“黄色（#FFCC00）”的矩形，设置矩形大小为“宽度：49，高度：14”，坐标位置为“X：490，Y：260”，如图4—3—36所示。
（34）使用文本工具输入文字“CENTER”，并在“属性”面板上设置字体为“黑体”，字号大小为“15点”，颜色为任意色，然后将该文字移动到与黄色矩形上，调整好位置后连续两次按下、Ctrl+B组合键将文字打散，然后按Delete键将文字删除，形成镂空文字效果，如图4.3.37所示。
按F8键将其转换为图形元件center。
（35）选中该图层的第65帧和第72帧，分别按F6键插入关键帧，接着在“属性”面板上将第58帧文字的透明度调整为0%；将第65帧中文字的亮度调整为100%；接着在第58～65帧、第65～72帧之间创建传统补间动画，形成文字逐渐显现和颜色由白色变成黄色的动画效果。
（36）新建图层，并命名为“遮罩3”。
选中该图层的第65帧，按F7键插入空白关键帧，使用矩形工具绘制一个颜色为“黄色（#FFCC00）”的矩形，设置矩形大小为“宽度：219，高度：29”，坐标位置为“X：320，Y：280”。
如图4—3—38所示。
按F8键将其转换为图形元件“图形9”。
（37）新建图层，并命名为“锦江商务中心”。
选中该图层的第65帧，按F7键插入空白关键帧，使用文本工具输入任意颜色的文字“锦江商务中心”，并在“属性”面板上设置文字的字体为“方正综艺简体”，字号大小为“23点”，字母间距为“16点”，将其放在黄色矩形上面，效果如图4—3—39所示。
按F8键将其转换为图形元件“锦江商务”。

编辑推荐

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com