第一图书网, tushu007.com

# <<Visual Basic程序设计与应用开>>

## 图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计与应用开发>>

13位ISBN编号：9787302296683

10位ISBN编号：7302296685

出版时间：2012-9

出版时间：清华大学出版社

作者：王韦伟　等主编，郑广成　等副主编

页数：418

字数：654000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

# <<Visual Basic程序设计与应用开>>

## 内容概要

Visual
Basic是Windows环境下的软件开发工具，它功能强大，可以快捷而简单地开发Windows应用软件，还可以用于开发数据库、多媒体和网络通信等复杂的应用软件。
王韦伟和王海军主编的《Visual
Basic程序设计与应用开发》系统地介绍了Visual Basic面向对象可视化程序设计的方法与技术。
《Visual
Basic程序设计与应用开发》共分17章，分别介绍了Visual Basic程序开发环境、对象及其操作、简单程序设计、Visual
Basic程序设计基础、数据的输入与输出、控制结构、数组、常用标准控件、过程、键盘和鼠标的事件过程、菜单程序设计、对话框程序设计、多重窗体程序设计环境应用、文件处理、多媒体应用开发和数据库编程初步等内容。

本书以“工作场景导入”→“知识讲解”→“回到工作场景”→“工作实训营”为主线编写，内容系统全面，图文并茂，实例丰富，文字叙述简明易懂，同时尽量将复杂的问题简单化，设计方法尽量简捷，程序功能力求完善。
本书还强调实用性和可操作性，尤其注重程序设计能力的培养。
通过本书的学习，读者能快速熟悉Visual
Basic的编程方法和技巧，得心应手地解决实际问题，可以全面掌握Visual
Basic面向对象可视化程序设计方法和开发技术。
每章末尾均提供了工作实训，以提升读者的理解及操作能力。

本书既可作为高职高专院校计算机专业的教材，也可作为工具书供从事计算机应用开发的各类人员使用，还可作为参加计算机等级考试二级Visual
Basic考试的人员或编程初学者的自学用书。

第一图书网, tushu007.com

# <<Visual Basic程序设计与应用开>>

## 书籍目录

第1章 Visual Basic程序开发环境
1.1 Visual Basic的发展、特点及版本
1.1.1 Visual Basic的发展
1.1.2 Visual Basic的特点
1.1.3 Visual Basic的版本
1.2 Visual Basic的集成开发环境介绍
1.2.1 标题栏、菜单栏和工具栏
1.2.2 工作窗口
1.3 习题
第2章 对象及其操作
2.1 工作场景导入
2.2 对象
2.2.1 Visual Basic的对象
2.2.2 对象属性的设置
2.3 窗体
2.3.1 窗体的结构与属性
2.3.2 窗体事件
2.4 控件
2.4.1 内部控件
2.4.2 控件的命名和控件值
2.5 控件画法和基本操作
2.5.1 控件的画法
2.5.2 控件的基本操作
2.6 回到工作场景
2.7 工作实训营
2.8 习题
第3章 简单程序设计
3.1 工作场景导入
3.2 Visual Basic中的语句
3.2.1 赋值语句
3.2.2 注释语句
3.2.3 暂停语句
3.2.4 结束语句
3.3 编写简单的Visual Basic应用程序
3.3.1 用Visual Basic开发应用程序的一般步骤
3.3.2 编写Visual Basic应用程序
3.3.3 代码编辑器的使用
3.4 程序的保存、加载和运行
3.4.1 保存程序
3.4.2 程序的加载
3.4.3 程序的运行
3.5 Visual Basic应用程序的结构与工作方式
3.5.1 窗体模块
3.5.2 标准模块
3.5.3 类模块

第一图书网, tushu007.com


3.5.4 应用结构程序总结
3.6 回到工作场景
3.7 工作实训营
3.8 习题
第4章 Visual Basic程序设计基础
4.1 工作场景导入
4.2 数据类型
4.2.1 基本数据类型
4.2.2 用户定义的数据类型
4.2.3 枚举类型
4.3 常量和变量
4.3.1 常量
4.3.2 变量
4.3.3 变体类型变量
4.3.4 关于强制显式声明变量
4.4 常用的内部函数
4.4.1 数学函数
4.4.2 常用转化函数
4.4.3 常用字符串函数
4.4.4 日期时间函数及随机函数
4.5 运算符和表达式
4.5.1 算术运算符及其表达式
4.5.2 关系运算符与逻辑运算符
4.5.3 运算符的优先级
4.6 回到工作场景
4.7 工作实训营
4.8 习题
第5章 数据的输出与输入
5.1 工作场景导入
5.2 数据输出（Print方法）
5.2.1 Print方法
5.2.2 与Print方法有关的函数
5.2.3 格式输出
5.2.4 其他方法和属性
5.3 数据输入（InputBox函数）
5.4 MsgBox函数和MsgBox语句
5.4.1 MsgBox函数
5.4.2 MsgBox语句
5.5 字形
5.5.1 字体类型和大小
5.5.2 其他属性
5.6 回到工作场景
5.7 工作实训营
5.8 习题
第6章 控制结构
6.1 工作场景导入
6.2 程序的结构及流程图

第一图书网, tushu007.com


6.3 选择控制结构
6.3.1 单行结构条件语句
6.3.2 块结构条件语句
6.3.3 多分支选择控制结构（Select Case）
6.3.4 IIf函数
6.4 循环控制结构
6.4.1 For…Next循环
6.4.2 Do…Loop循环
6.4.3 While …Wend循环
6.4.4 多重循环
6.5 GoTo型控制
6.5.1 GoTo 语句
6.5.2 On…GoTo语句
6.6 回到工作场景
6.7 工作实训营
6.8 习题
第7章 数组
7.1 工作场景导入
7.2 数组的概念
7.2.1 常规数组的声明
7.2.2 数组元素的使用
7.3 数组的基本操作
7.3.1 数组元素的输入、输出与复制
7.3.2 数组元素初始化与清除
7.3.3 For Each …Next语句
7.4 动态数组
7.4.1 动态数组的定义
7.4.2 动态数组的使用
7.5 控件数组
7.5.1 控件数组的基本概念
7.5.2 控件数组的使用
7.6 回到工作场景
7.7 工作实训营
7.8 习题
第8章 常用标准控件
8.1 工作场景导入
8.2 图形控件
8.2.1 直线（Line）与形状（Shape）
8.2.2 图像框（Image）
8.2.3 图片框（PictureBox）
8.3 框架（Frame）控件
8.4 选择控件（单选按钮和复选框）
8.4.1 单选按钮（OptionButton）
8.4.2 复选框（CheckBox）
8.5 选择控件（列表框和组合框）
8.5.1 列表框（ListBox）
8.5.2 组合框（ComboBox）

第一图书网, tushu007.com


8.6 滚动条（HScrollBar和VScrollBar）
8.7 定时器（Timer）
8.8 焦点与Tab顺序
8.8.1 设置控件焦点
8.8.2 Tab键顺序
8.9 回到工作场景
8.10 工作实训营
8.11 习题
第9章 过程
9.1 工作场景导入
9.2 Sub过程
9.2.1 建立Sub过程
9.2.2 调用Sub过程
9.2.3 通用过程与事件过程
9.3 Function过程
9.3.1 建立Function过程
9.3.2 调用Function过程
9.4 参数传送
9.4.1 形参与实参
9.4.2 引用
9.4.3 传值
9.4.4 数组参数的传送
9.5 可选参数与可变参数
9.5.1 可选参数
9.5.2 可变参数
9.6 对象参数
9.6.1 窗体参数
9.6.2 控件参数
9.7 局部内存分配
9.8 Shell函数
9.9 回到工作场景
9.10 工作实训营
9.11 习题
第10章 键盘和鼠标的事件过程
10.1 工作场景导入
10.2 KeyPress事件
10.3 KeyDown和KeyUp事件
10.4 鼠标事件
10.4.1 鼠标位置
10.4.2 鼠标键
10.4.3 转化参数（Shift）
10.5 鼠标光标的形状
10.5.1 MousePointer属性
10.5.2 设置鼠标光标形状
10.6 拖放
10.6.1 与拖放有关的属性、事件和方法
10.6.2 自动拖放

第一图书网, tushu007.com


10.6.3 人工拖放
10.7 回到工作场景
10.8 工作实训营
10.9 习题
第11章 菜单程序设计
11.1 工作场景导入
11.2 Visual Basic中的菜单对象
11.3 菜单编辑器
11.4 设计菜单
11.5 菜单项的控制
11.5.1 有效性控制
11.5.2 菜单项标记
11.5.3 快捷键和快捷访问键
11.6 菜单项的增减
11.7 弹出式菜单
11.8 回到工作场景
11.9 工作实训营
11.10 习题
第12章 对话框程序设计
12.1 工作场景导入
12.2 概述
12.2.1 对话框的分类与特点
12.2.2 自定义对话框
12.2.3 通用对话框控件
12.3 文件对话框
12.3.1 文件对话框的组成
12.3.2 文件对话框的属性
12.3.3 文件对话框举例
12.4 其他对话框
12.4.1 颜色（Color）对话框
12.4.2 字体（Font）对话框
12.4.3 打印（Printer）对话框
12.5 回到工作场景
12.6 工作实训营
12.7 习题
第13章 多重窗体程序设计环境应用
13.1 工作场景导入
13.2 建立多重窗体应用程序
13.2.1 多重窗体程序的添加、保存和删除
13.2.2 与多重窗体程序设计有关的语句和方法
13.2.3 指定启动窗体
13.3 Visual Basic工程结构
13.3.1 标准模块
13.3.2 窗体模块
13.3.3 Sub Main过程
13.4 DoEvents语句
13.5 回到工作场景

第一图书网, tushu007.com


13.6 工作实训营
13.7 习题
第14章 文件处理
14.1 工作场景导入
14.2 文件的结构及种类
14.2.1 文件结构
14.2.2 文件的访问类型
14.3 顺序文件的操作
14.3.1 打开顺序文件
14.3.2 关闭文件
14.3.3 相关函数
14.3.4 读顺序文件
14.3.5 写顺序文件
14.3.6 读写顺序文件练习
14.4 随机文件的操作
14.4.1 变量的声明
14.4.2 打开随机文件
14.4.3 读写随机文件
14.4.4 关闭随机文件
14.4.5 编辑随机文件
14.4.6 读写随机文件练习
14.5 二进制文件的操作
14.5.1 二进制文件的打开和关闭
14.5.2 二进制文件的读写
14.5.3 读写二进制文件练习
14.6 文件控件和文件处理函数
14.6.1 文件控件
14.6.2 文件处理函数
14.7 文件系统对象编程
14.7.1 文件系统对象编程
14.7.2 访问已有的驱动器、文件和文件夹
14.8 回到工作场景
14.9 工作实训营
14.10 习题
第15章 多媒体应用开发
15.1 工作场景导入
15.2 多媒体基本知识
15.2.1 多媒体概述
15.2.2 MCI简介
15.3 动画
15.3.1 VB图形和动画基础
15.3.2 移动图像产生动画
15.3.3 无位移动画
15.3.4 动态绘制图形
15.4 音频处理
15.4.1 MMControl控件
15.4.2 使用MMControl控件播放波形文件

第一图书网, tushu007.com


15.4.3 使用MMControl控件制作CD播放器
15.4.4 使用API进行音频处理
15.5 视频处理
15.5.1 使用MMControl控件播放AVI文件
15.5.2 使用API播放AVI文件
15.6 回到工作场景
15.7 工作实训营
15.8 习题
第16章 数据库编程初步
16.1 工作场景导入
16.2 数据库基本知识
16.2.1 数据库概述
16.2.2 关系数据库系统及相关概念
16.3 VB数据库编程方法
16.3.1 以VB访问数据库的历史回顾
16.3.2 VB数据库编程方法
16.4 本地数据库设计
16.4.1 VB中的数据访问
16.4.2 可视化数据管理器
16.4.3 使用可视化数据管理器
16.5 Data控件
16.5.1 Data控件的属性
16.5.2 Data控件的方法
16.5.3 Data控件的事件
16.5.4 记录集（Recordset）的属性和方法
16.5.5 ADO控件的使用
16.6 数据绑定控件的使用
16.7 ADO控件实验
16.8 回到工作场景
16.9 工作实训营
16.10 习题
第17章 综合案例
17.1 宾馆管理系统简介
17.2 系统功能分析
17.3 系统设计
17.4 习题
附录 习题答案
参考文献

第一图书网, tushu007.com


## 编辑推荐

以培养技能型创新人才为目标，设置丰富的版块合理安排全文，突出实用性和可操作性。
以工作过程为导向，全面展示案例实施的全过程，提炼技术要点，即学即用面向就业。
以强化实际操作技能为主线，答疑解惑，解决工作实践中的常见问题。

第一图书网, tushu007.com

# <<Visual Basic程序设计与应用开>>

## 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com