

<<中文版After Effects影视特效与>>

图书基本信息

书名：<<中文版After Effects影视特效与栏目包装108+>>

13位ISBN编号：9787302297291

10位ISBN编号：7302297290

出版时间：2012-10

出版时间：清华大学出版社

作者：董明秀，李铁 主编

页数：388

字数：655000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<中文版After Effects影视特效与>>

内容概要

《中文版after effects影视特效与栏目包装108+》是一本专为影视动画后期制作人员编写的全实例型图书，所有的案例都是作者多年设计工作的积累。本书的最大特点是实用性强，理论与实践结合紧密，通过精选最常用、最实用的108个影视动画案例进行技术剖析和操作详解。

全书由浅入深，从基础内容开始，以全实例为主，详细讲解在影视制作中应用最为普遍的基础动画入门，蒙版与形状图层，文字动画特效，调色与抠图特效，音频与摄像机，画面稳定、跟踪与灯光特效，超级粒子特效，内置特效案例实战，炫彩光线特效，常见自然特效的表现，常用精彩电影特效的表现，游戏场景动画设计及电视栏目包装商业表现等，全面详细地讲解了影视后期动画的制作技法。

本书配套的两张多媒体dvd教学光盘中提供了本书所有案例的练习素材、结果源文件 and 制作过程的多媒体交互式语音视频教学文件，以帮助读者迅速掌握使用after effects进行影视后期合成与特效制作的精髓，跨入高手的行列。

本书内容全面、实例丰富、讲解透彻，可作为影视后期与栏目包装制作人员的参考手册，还可以作为高等院校影视、动画专业以及相关培训班的教学实训用书。

<<中文版After Effects影视特效与>>

书籍目录

第1章 基础动画入门

- effect 01 【位置】属性——滚动文字
- effect 02 【缩放】属性——音频效果
- effect 03 【缩放】属性——炫丽光效
- effect 04 【透明度】属性——文字见证
- effect 05 【旋转】属性——漩涡文字
- effect 06 【位置】、【旋转】属性——位移旋转动画
- effect 07 【位置】、【旋转】属性——位移旋转动画2
- effect 08 【缩放】、【透明度】属性——缩放文字
- effect 09 【位置】、【缩放】属性——放逐梦想
- effect 10 综合应用——飞机动画
- effect 11 综合应用——唯美文字

第2章 蒙版与形状图层

- effect 12 【路径选项】属性——春天气息
- effect 13 【蒙版】属性——人物写真
- effect 14 遮罩工具——雷达扫描
- effect 15 蒙版功能——扫光文字
- effect 16 形状图层——生长动画

第3章 文字动画特效

- effect 17 古诗散落
- effect 18 唯美文字
- effect 19 荷花诗
- effect 20 文字动画
- effect 21 文字三维球
- effect 22 飞溅文字
- effect 23 水滴文字
- effect 24 纷飞散落文字
- effect 25 弹簧字
- effect 26 手写字
- effect 27 漂流文字

第4章 调色与抠图特效

- effect 28 利用【亮度与对比度】特效制作水墨画
- effect 29 利用【曲线】特效为山水调色
- effect 30 利用【色阶】特效制作影视爆炸
- effect 31 添加【填充色相】属性制作闪烁字效
- effect 32 利用遮罩工具制作胶片调色
- effect 33 利用keylight(1.2)特效制作影视特效
- effect 34 利用keylight(1.2)特效制作抠像
- effect 35 利用keylight(1.2)特效制作影视抠像

第5章 音频与摄像机

- effect 36 利用【音频波形】制作电光线
- effect 37 利用【音频频谱】制作美妙旋律
- effect 38 利用【音频频谱】制作节奏旋律
- effect 39 利用【电波】制作波浪涟漪
- 步骤1 制作杂波

<<中文版After Effects影视特效与>>

- 步骤2 制作波纹
- 步骤3 制作“波浪涟漪”
- effect 40 利用【摄像机】制作文字穿梭时空
- 步骤1 文字随机动画
- 步骤2 三维空间
- 步骤3 摄像机运动
- 第6章 画面稳定、跟踪与灯光特效
- effect 41 利用【变形稳定器】特效制作稳定动画
- effect 42 利用【动态跟踪】属性制作位移跟踪动画
- effect 43 利用【动态跟踪】制作旋转跟踪动画
- effect 44 利用【跟踪】命令制作4点跟踪
- effect 45 利用【跟踪】命令制作跟踪动画
- effect 46 利用【照明】特效制作立体字
- 步骤1 制作字体
- 步骤2 建立灯光
- effect 47 利用灯光特效制作文字渐现
- 第7章 超级粒子特效
- effect 48 花瓣雨
- effect 49 炫彩精灵
- effect 50 梦幻字母风暴
- effect 51 绚丽多彩空间
- effect 52 璀璨夺目星光
- 步骤1 制作文字动画
- 步骤2 制作星星效果
- 步骤3 制作光晕效果
- effect 53 飘渺烟雾文字
- 步骤1 制作书写字
- 步骤2 制作粒子
- 步骤3 连接表达式
- effect 54 炫丽光带
- 步骤1 绘制光带运动路径
- 步骤2 制作光带特效
- 步骤3 制作辉光特效
- 第8章 内置特效案例实战
- effect 55 利用【cc 吹泡泡】制作梦幻国度
- effect 56 利用【cc 粒子仿真世界】制作粒子纷飞爆炸
- effect 57 利用【cc 两点扭曲】制作穿越时空隧道
- effect 58 利用【cc 像素多边形】制作随风飘洒文字
- effect 59 利用【贝塞尔弯曲】制作影视片头
- effect 60 利用【放大】制作放大镜效果
- effect 61 利用【分形杂波】制作幕布效果
- effect 62 利用【卡片擦除】制作卡片舞蹈
- effect 63 利用【紊乱置换】制作文字变形
- effect 64 利用【杂波】制作老电视效果
- effect 65 利用【镜头光晕】制作炫幻时空
- effect 66 利用【动态平铺】制作通道文字
- effect 67 利用【分形杂波】制作3d动态背景

<<中文版After Effects影视特效与>>

- effect 68 利用【碎片】制作文字破碎
- effect 69 利用【卡片舞蹈】制作跳动卡片
- effect 70 利用【cc下雪】制作冰雪纷飞
 - 步骤1 创建“文字1”
 - 步骤2 创建“文字2”
 - 步骤3 制作“积雪”
 - 步骤4 制作“冰雪纷飞”
- effect 71 利用【粗糙边缘】制作爆炸冲击波
 - 步骤1 绘制圆形路径
 - 步骤2 制作“冲击波”
- effect 72 利用【勾画】制作心电图
 - 步骤1 制作渐变
 - 步骤2 制作网格
 - 步骤3 制作描绘特效
 - 步骤4 制作发光效果
- effect 73 利用【编号】制作载入状态条
 - 步骤1 制作状态条
 - 步骤2 制作文字
 - 步骤3 制作数字滚动
- 第9章 炫彩光线特效
 - effect 74 黄金光线
 - 步骤1 制作光线合成
 - 步骤2 制作“黄金光线”
 - effect 75 梦幻飞散精灵
 - 步骤1 制作粒子
 - 步骤2 制作粒子2
 - effect 76 璀璨炫光文字
 - 步骤1 输入文字并添加渐变
 - 步骤2 添加浮雕并制作动画
 - effect 77 紫色梦幻
 - 步骤1 制作背景
 - 步骤2 制作文字动画
 - 步骤3 制作光晕特效
 - effect 78 炫金缭绕文字
 - 步骤1 制作噪波
 - 步骤2 制作飘渺字
 - effect 79 流光溢彩
 - 步骤1 绘制路径
 - 步骤2 添加3d笔触
 - effect 80 变形金刚魔幻字
 - 步骤1 制作文字
 - 步骤2 制作文字特效
 - effect 81 绚丽紫光背景
 - 步骤1 制作线条
 - 步骤2 制作流动线条
 - effect 82 舞动粒子精灵
 - effect 83 魔幻光环

<<中文版After Effects影视特效与>>

- effect 84 璀璨星光
- effect 85 绚丽缤纷丝带
- 第10章 常见自然特效的表现
- effect 86 狂风暴雨
- effect 87 窗外水珍珠
- effect 88 流淌的岩浆
- effect 89 雪景
- effect 90 破碎报纸
- 第11章 常用精彩电影特效的表现
- effect 91 伤痕瞬间愈合特效
- 步骤1 制作伤痕合成
- 步骤2 制作划痕动画
- 步骤3 制作伤痕瞬间愈合特效
- effect 92 恐怖蠕虫特效
- 步骤1 制作蒙版合成
- 步骤2 制作变形合成
- 步骤3 制作恐怖蠕虫特效
- effect 93 魔幻数字人物
- 步骤1 新建数字合成
- 步骤2 新建数字人物合成
- effect 94 魔化文字
- 步骤1 制作“文字”
- 步骤2 制作“噪波”
- 步骤3 制作“魔化文字”
- effect 95 制作废墟效果
- 步骤1 制作“odor”
- 步骤2 制作“odor 2”
- effect 96 闪电文字
- 步骤1 制作“electric”
- 步骤2 制作“electric 2”
- 步骤3 制作“electric 3”
- 步骤4 制作“electric 4”
- 步骤5 制作文字
- effect 97 黑客帝国字效效果
- effect 98 血腥海报效果
- effect 99 扫光文字
- 第12章 游戏场景动画设计
- effect 100 游戏场景动画——召唤的曙光
- 步骤1 新建总合成
- 步骤2 添加粒子特效
- effect 101 游戏场景动画——游戏炫丽光效场景
- 步骤1 制作绿色光环
- 步骤2 制作游戏炫丽光效场景合成
- 第13章 电视栏目包装商业表现
- effect 102 电视特效表现——与激情共舞
- 步骤1 制作胶片字的运动
- 步骤2 制作流动的烟雾背景

<<中文版After Effects影视特效与>>

步骤3 制作素材位移动画

步骤4 制作发光体

步骤5 制作文字定版

effect 103 频道特效表现——水墨中国风

步骤1 制作“镜头1”动画

步骤2 制作荡漾的墨

步骤3 制作“镜头2”动画

步骤4 制作“镜头3”动画

步骤5 制作合成动画

effect 104 电视宣传片——怀旧岁月

步骤1 制作立体图片合成

步骤2 制作背景

步骤3 制作照片动画

步骤4 制作文字动画

effect 105 娱乐栏目包装——k歌达人

步骤1 制作唱歌动画

步骤2 “达人素材1”动画制作

步骤3 排列图层顺序

步骤4 制作文字层

effect 106 娱乐栏目包装——魅力大舞台

步骤1 缩放、排列图层

步骤2 制作翅膀展开的效果

步骤3 制作人物闪白

步骤4 调整图层顺序

effect 107 电视栏目包装——节目导视

步骤1 制作方块合成

步骤2 制作文字合成

步骤3 制作节目导视合成

effect 108 电视栏目包装——浙江卫视

步骤1 制作彩光效果

步骤2 制作蓝色光带

步骤3 制作碎片效果

步骤4 利用【空白对象】控制摄像机

步骤5 制作摄像机动画

步骤6 制作花瓣旋转效果

步骤7 制作logo定版

步骤8 制作最终合成

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>