第一图书网, tushu007.com

<<HTML5与CSS3网页设计基础>>

图书基本信息

书名：<<HTML5与CSS3网页设计基础>>

13位ISBN编号：9787302304425

10位ISBN编号：7302304424

出版时间：2013-1

出版时间：清华大学出版社

作者：Terry Felke-Morris

页数：318

字数：492000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

HTML5和CSS3已经成为新一代网页设计师不可缺少的工具。
《HTML 5与 CSS
3网页设计基础》作者在信息技术行业浸染二十多年，具有丰富的教学和从业经验，她的经典教材《Web开发与设计基础(第5版)》被誉为“美国网页设计师就业宝典”。
这是作者针对HTML
5和CSS 3推出的最新标准教程。
《HTML 5与 CSS
3网页设计基础》包含的主题有：Intemet和Web概念，创建XHTML和HTML5网页；用CSS配置颜色和文本；用CSS配置页面布局；配置图像和多媒体；探索新增的CSS3特性；应用网页设计最佳实践；设计可访问和可用的网页；搜索引擎优化设计；选择域名；上网发布。
《HTML
5与 CSS 3网页设计基础》适合所有对网页设计感兴趣的读者阅读。

作者简介

作者：（美国）Terry Felke—Morris 译者：传思

书籍目录

目录回到顶部↑
《html 5与 css 3网页设计基础》
第1章mterne和web基础
1.1intemet和web
1.2web标准和无障碍访问
1.3 web上的信息
1.4 web浏览器和web服务器
1.5intemet协议
1.6统一资源标识符(uri)和域名
1.7 html概述
1.8第一个网页
1.9 head，body，title和meta元素
1.10命名、保存和测试网页
第2章网页结构基础
2.1标题元素
2.2段落元素
2.3换行和水平标尺
2.4块引用元素
2.5短语元素
2.6无序列表
2.7有序列表
.2.8描述列表
2.9特殊字符
2.10 div元素
2.11html语法校验
第3章超链接基础
3.1锚元素
3.2绝对链接和相对链接
3.3练习使用链接
3.4电子邮件链接
3.5区段标识符
第4章web设计基础
4.1为目标受众设计
4.2网站组织
4.3视觉设计原则
4.4提供无障碍访问
4.5文本的使用
4.6 web调色板
4.7颜色的运用
4.8使用图形和多媒体
4.9导航设计
4.10页面布局设计
4.11更多设计上的考虑
4.12 web设计最佳实践
第5章css基础

5.1css概述
5.2css选择符和声明
5.3 css颜色值语法
5.4使用style属性的内联css
5.5配置嵌入css
5.6配置外部css
5.7 css的class、id和上下文选择符
5.8span元素
5.9练习使用css
5.10 css语法校验
第6章web图形样式基础
6.1web图片
6.2img元素
6.3web照片优化
6.4图片链接
6.5配置背景图片
6.6定位背景图片
6.7练习使用背景图片
6.8css3多张背景图片
6.9收藏图标
6.10用css配置列表符号
第7章css基础详解
7.1字体
7.2文本属性
7.3对齐和缩进
7.4宽度和高度
7.5框模型
7.6边距和填充
7.7边框
7.8 css3圆角
7.9居中页面内容
7.10css3的边框和文本阴影
7.11css3的opacity属性
7.12css3rgba颜色
7.13css3的渐变
第8章页面布局基础
8.1正常流动
8.2相对定位和绝对定位
8.3浮动
8.4清除浮动
8.5溢出
8.6 css双栏页面布局
8.7无序列表中的超链接
8.8用伪类实现css交互性
8.9练习css双栏布局
8.10添加图题
8.11html5的结构元素

8.12更多html5结构元素
8.13css对打印的支持
8.14 css对移动web的支持
第9章表格基础
9.1表格概述
9.2表行、单元格和表头
9.3跨行和跨列
9.4配置无障碍访问表格
9.5用css配置表格样式
9.6 css3结构性伪类
9.7表行分组
第10章表单基础
10.1概述
10.2文本框
10.3提交按钮和重置按钮
10.4复选框和单选钮
10.5隐藏字段和密码框
10.6textarea元素
10.7用表格格式化表单
10.8select和option元素
10.9label元素
10.10 fieldset元素和legend元素
10.11用css配置表单样式
10.12服务器端处理
10.13表单练习
10.14 html5文本框表单控件
10.15html5的datalist元素
10.16html5的slider控件和spinner控件
10.17html5的日期和时间控件
10.18html5表单练习
第11章媒体和交互性基础
11.1插件、容器和codec
11.2配置音频和视频
11.3 xhtml音频：object元素
11.4 xhtml视频：object元素
11.5配置flash多媒体
11.6html5的embed元素
11.7html5的audio元素
11.8html5的video元素
11.9嵌入youtube视频
11.10css的图片库
11.11css3的transform属性
11.12css3的transition属性
11.13html5的canvas元素
第12章web发布基础
12.1注册域名
12.2选择web主机

12.3用ftp发布
12.4提交到搜索引擎
12.5搜索引擎优化
12.6无障碍访问测试
12.7可用性测试
附录a练习题答案
附录bxhtml速查表
附录chtml5速查表
附录dcss速查表
附录ewcag2.0快速参考

章节摘录

版权页： 插图： 万维网（Worla Wide Web）由众多网页文件构成，文件中包含对网页进行描述的HTML和其他标记语言指令。
Tim Bemers—Lee使用标准通用标记语言（Standard Generalized Markup Language，SGML）创建了HTML。
SGML规定了在文档中嵌入描述性标记以及描述文档结构的标准格式。
SGML本身不是网页语言；相反，它描述了如何定义这样的一种语言，以及如何创建文档类型定义（DTD）。
W3C（http：／／w3c.org）订立了HTML及其相关语言的标准。
和Web本身一样，HTML也在不断地发生改变。
什么是HTML？
HTML是一套标记符号或者代码集，它们插入可由浏览器显示的网页文件中。
这些标记符号和代码标识了结构元素，如段落、标题和列表。
还可用HTML在网页上放置多媒体（如图片、视频和音频），或者对表单进行描述。
浏览器的作用是解释标记代码，并渲染页面供用户浏览。
HTML实现了信息的平台无关性。
换言之，不管网页是用什么计算机创建的，任何操作系统的任何浏览器所看到的页面都是一致的。
每个独立的标记代码都称为一个元素或标记，每个标记都有特定功能，它们被尖括号括起来。
大部分标记成对出现：有开始标记和结束标记；它们看起来就像是容器，所以有时被称为容器标记。
例如，和标记对之间的文本会显示在浏览器窗口的标题栏中。
有些标记独立使用，不作为标记对的一部分。
例如，在网页上显示水平分隔线的标记，就是独立标记，它没有对应的结束标记。
你以后会逐渐熟悉它们。
另外，大部分标记还可使用属性，（attribute）进一步描述其功能。
什么是XHTML？
如今使用的HTML最新标准化版本实际是可扩展超文本标记语言（eXtensible Hyper Text Markup Language，XHTML）。
XHTML使用HTML 4的标记和属性，同时使用了更严谨的可扩展标记语言（XML）语法。
HTML原本是专为方便Web浏览器访问电子文档而设计的，和HTML一起发展起来的Web浏览器容许错误的编码，能忽略语法错误，并允许“草率”的HTML代码。
Web浏览器包含许多专门用来忽略错误（比如没有结束标记）和猜测开发人员意图的程序指令。
这对个人电脑来说不会造成问题，因为它们的处理能力较强。
然而，对于资源紧张的小型电子设备（如平板电脑和手机）来说，这可能就是个大问题了。

编辑推荐

《HTML5与CSS3网页设计基础》适合所有对网页设计感兴趣的读者阅读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com