第一图书网, tushu007.com

<<计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787304024888

10位ISBN编号：7304024887

出版时间：2003-12

出版时间：中央广播电视大学出版

作者：郑纬民,刘小星

页数：153

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

前言

从20世纪末开始，人类世界逐步进入了信息化社会。
作为支持信息化社会基础的微电子技术、计算机技术、通信技术和多媒体技术等，以前所未有的速度向前发展，特别是以计算机技术与通信技术结合而发展起来的计算机网络技术、计算机技术与电视技术结合并发展起来的多媒体技术正在改变着人们的工作、学习和生活方式。
《计算机应用基础》是向学习者传授计算机基础知识和培养计算机应用能力的入门课程。
其内容着重计算机的基础知识、基本概念和基本操作技能，并兼顾实用软件的使用和计算机应用领域的前沿知识。
《计算机应用基础》课程内容的设置不仅要考虑计算机的基础知识和基本概念，更应当注重实用技术的应用。
该课程的性质决定了：只有解放思想，不断更新和大胆革除陈旧、落后的内容，同时在一定程度上兼顾全局，才能使课程和教材具有更强的生命力，才能适应现代计算机技术和知识不断发展的需要。
《计算机应用基础》是电大的公共基础课程，而理工、财经、文法等不同学科学生的知识基础显然有一定的差别，环境、条件和所学专业也不相同，但学习的最终目的是掌握计算机基础知识，会使用微机及实用微机软件。
因此，在课程内容的编排及教学方法上尽可能地满足各种初学者的要求。
模块化结构设计将在一定程度上满足不同学习主体的学习需求。
随着现代教育技术和远距离教育技术的发展，特别是由于教学主体正在由以教师为中心向以学生为中心的转变，以自主化、个别化学习为主，辅以一种或多种媒体完成学习内容的需要，《计算机应用基础》课程的教学方法与教学媒体的使用就必须紧密配合，并采取下列适当的教学策略，最终达到对学习者掌握基础知识和培养应用能力的教学目标：根据教学目标选择和准备学习的活动、内容及不同的媒体资源；注意学生的认知过程和学习规律，将教学过程划分成较小的独立步子，每一步只完成少量知识点，认真安排和完成各步的进程；通过一定的导学方式让学生检验自己对所学内容的理解和运用情况，以便确定下一步的学习内容；必须让学生立即知道每一步学习的结果，以增强其学习的兴趣和信心；适当的面授辅导帮助学生解决普遍存在的问题；强调上机实习的重要性。
使学生认识到该课程的性质是培养实际操作能力的，不上机就无法掌握课程内容，也不可能达到学习目的；加强各个教学过程的管理，注意学习资源的共享和媒体的使用。

内容概要

《计算机应用基础》是向学习者传授计算机基础知识和培养计算机应用能力的入门课程。其内容着重计算机的基础知识、基本概念和基本操作技能，并兼顾实用软件的使用和计算机应用领域的前沿知识。

《计算机应用基础》课程内容的设置不仅要考虑计算机的基础知识和基本概念，更应当注重实用技术的应用。

该课程的性质决定了：只有解放思想，不断更新和大胆革险陈旧、落后的内容，同时在一定程序上兼顾全局，才能使课程和教材具有更强和生命力，才能适应现代计算机技术和知识不断发展的需要。

《计算机应用基础》是电大的公共基础课程，而理工、财经、文法等不同的科学生的知识基础显然有一定的差别、环境、条件和所学专业也不相同，但学习的最终目的是掌握计算机基础知识，会使用微机实用微机软件，因此，在课程内容的编排及教学方法上尽可能地满足各种初学者的要求，模块化结构设计将在一定的程序上满足不同学习主体的学习需求。

本系列教材主要为电大各专业学生编写，亦可作为各类成人高等院校学生和准备参加社会 举办的各种水平、等级考试的个人自学使用。

<<计算机应用基础>>

书籍目录

Windows xP操作系统第1章 计算机基本知识1.1 计算机的特性与组成1.1.1 计算机的主要特征1.1.2 计算机的硬件组成1.1.3 计算机的软件组成1.2 计算机的发展简史1.2.1 计算机的发展历史1.2.2 现代计算机的发展1.3 计算机的应用1.3.1 文档和网页制作1.3.2 图形图像处理1.3.3 产品和科技演示1.3.4 数值和图表分析1.3.5 数据管理1.3.6 信息和参考1.3.7 网络互联与信息通讯1.3.8 教育培训1.3.9 休闲娱乐1.3.10 帐目和财务管理1.3.11 商业管理1.3.12 科学计算第2章 计算机信息处理技术2.1 计算机中的数与字符的表示方式2.1.1 数制2.1.2 数据表示——常用的信息编码2.1.3 汉字输入法的简单介绍2.2 计算机网络技术2.2.1 计算机网络2.2.2 计算机网络的组成2.2.3 计算机网络和拓扑结构及分类2.3 计算机多媒体技术2.3.1 多媒体计算机的定义和分类2.3.2 多媒体技术的应用2.3.3 多媒体技术的前景展望2.4 信息安全技术2.4.1 网络信息安全2.4.2 信息加密策略2.4.3 计算机病毒及其防治介绍第3章 Windows XP基本操作3.1 Windows XP简介3.2 Windows XP的启动和关闭3.3 鼠标器操作3.4 图标和窗口操作3.4.1 图标操作3.4.2 “ 开始 ”按钮的操作3.4.3 任务栏与驻留任务指示器的使用3.4.4 窗口操作3.5 菜单操作3.5.1 菜单类型3.5.2 菜单显示约定3.5.3 菜单操作3.6 对话框操作3.6.1 命令按钮3.6.2 选择按钮3.6.3 列表框3.6.4 文本框3.6.5 选择框3.7 使用中文输入法3.8 获得帮助3.8.1 启动在线帮助3.8.2 使用帮助第4章 文件及文件管理4.1 “ 我的电脑 ”与“ 资源管理器4.1.1 文件与文件夹4.1.2 磁盘与磁盘驱动器4.1.3 常用移动存储设备4.1.4 启动资源管理器4.1.5 资源管理器的窗口组成4.1.6 窗口菜单命令4.2 文件与文件夹基本操作4.2.1 资源图标及其操作4.2.2 创建文件夹4.2.3 文件与文件夹的选定4.2.4 文件与文件夹的复制和移动4.2.5 文件与文件夹的更名4.2.6 文件与文件夹的删除和恢复4.3 查找文件4.3.1 打开最近使用的文档4.3.2 使用“ 开始 ”菜单查找文件4.3.3 使用资源管理器(“ 我的电脑 ”)查找文件4.4 共享文件夹4.5 应用程序的启动第5章 定制个性化工作环境5.1 桌面设置5.1.1 桌面布置5.1.2 快捷方式5.2 任务栏5.2.1 任务栏自动隐藏和位置移动5.2.2 快速启动栏添加／删除图标5.3 显示设置5.3.1 设置屏幕保护程序5.3.2 设置显示主题第6章 Windows xP常用附件6.1 写字板与记事本6.1.1 写字板6.1.2 记事本6.2 画图 6.2.1 启动画图程序6.2.2 画图基本操作6.2.3 绘图工具6.3 剪贴板操作6.3.1 剪切、 复制和粘贴6.3.2 复制操作6.3.3 移动操作第7章 Windows xP基本管理7.1 控制面板7.1.1 启动控制面板7.1.2 控制面板功能7.2 更改系统日期和时间7.3 安装／删除应用软件7.3.1 安装新软件7.3.2 删除软件7.4 磁盘管理7.4.1 格式化软盘7.4.2 磁盘清理7.4.3 碎片整理7.5 系统自动更新7.6 系统还原7.6.1 创建还原点7.6.2 系统还原7.6.3 死机及其对策7.7 添加硬件7.7.1 打印机的类型和特点7.7.2 添加本地打印机第8章 网络应用基础8.1 网络基础知识8.2 拨号上网8.2.1 拨号上网应具备的条件8.2.2 获得上网帐号和密码8.2.3 安装调制解调器8.2.4 新建一个连接程序8.2.5拨号连接8.2.6 断开连接8.3 上网浏览8.3.1 IE的启动与界面8.3.2 IE 6.0的新功能8.3.3 输入网址8.3.4 超级链接8.3.5 刷新与出错分析8.3.6 返回已浏览的网页8.3.7 使用收藏夹8.3.8 图片处理8.3.9 更改IE启动主页8.3.10 禁用弹出式广告窗口8.4 基于www的常见服务8.4.1 搜索引擎8.4.2 软件下载8.4.3 网上聊天8.4.4 网上论坛8.5 电子邮件8.5.1 申请一个邮箱(Hotmail)8.5.2 电子邮件地址8.5.3 启动Outlook Expi-ess8.5.4 Outlook Expr-eSS的设置8.5.5 撰写新邮件8.5.6 发送和接收邮件8.5.7 收发邮件中的附件8.5.8 邮件的答复和转发8.5.9 删除邮件8.5.10 邮件的归档管理8.5.11 使用通讯簿第9章 实验指导9.1 Windows XP基本操作9.2 资源管理器的基本操作9.3 Windows xP基本管理9.4 网络应用基础参考文献

章节摘录

插图：1.1.1 计算机的主要特征“ 什么是计算机？
”——这是一个比较难于回答的问题。
这主要是因为计算机这个名词代表了性能极为多样化的一大门类事物，必须弄清楚它们的共性，才能给出一个准确的定义，简单说起来，计算机是一种不需要人的直接干预能自动完成各种算术和逻辑运算的工具。
这个定义把远至算盘、手摇计算机和电动计算机，近至市面上普通出售的袖珍计算器等都排除在外，就因为这些计算工具一般都不是自动化的，而且不以逻辑运算作为它的主要功能之一。
但是，即使是这个附加了若干限制条件的定义，仍然是太广泛了，它甚至把慢速的机电式分析计算机也包括进来了。
为了把这种早期用于统计工作的计算机和现代的电子计算机区分开来，有必要强调计算机的快速性，作为上述定义重要的补充特性之一。
此外，上述定义没有对参加运算的数据形式给出明确规定，以至于它还可能包括用连续物理量表示数据并基于数学模拟原理而实现计算过程的模拟计算机（Analog Computer）。
凶此，还必须规定：本书只讨论数字计算机（Digital computer），它以数字化编码形式的信息作为加工对象。
只要不加特殊说明，通常所称的计算机就都理解为数字计算机。
这样，我们便可以归纳出一个范围比较确定而全面的计算机的定义：计算机是一种不需要人的直接干预而能够对各种数字化信息进行算术和逻辑运行的快速工具。
计算机之所以能够以高速处理信息，除了采用高速的半导体器件以外，还必须依靠从计算机内部结构上采取许多“ 挖掘潜力 ”的措施，其中，解决信息处理过程自动化问题便是最起码的条件之一。
目前计算机解决这个问题都是采用存储程序的方法，即把计算过程表示为由许多条指令组成的程序，和数据一起预先存入计算机的存储端。
算题时，只要按一下启动按钮或者从键盘上发出运行命令，程序就会控制计算机按照规定的顺序一条一条执行指令，自动完成预定的信息处理任务。
上述高速半导体器件除了能构成快速算术逻辑运算部件以外，还可以构成快速存储器，能在运行中高速完成指令和数据的自动存储。
这样，高速开关器件与存储程序结构原理相结合，便产生了计算机的重要特性之一——快速性。
假设没有存储程序，那么计算机至多只能像普通计算器一样，用手按键盘输入数据，随送随算，再快的内部计算速度也不能充分发挥作用。

编辑推荐

《计算机应用基础WindowsXP操作系统》主要为电大各专业学生编写，亦可作为各类成人高等院校学生和准备参加社会 举办的各种水平、等级考试的个人自学使用。

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com