

## <<计算机三维动画制作>>

### 图书基本信息

书名：<<计算机三维动画制作>>

13位ISBN编号：9787304034672

10位ISBN编号：730403467X

出版时间：2006-2

出版时间：中央广播电视大学出版社

作者：舒宏璧 主编

页数：362

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<计算机三维动画制作>>

### 内容概要

本书从实用角度出发，以3dsMax6.0为软件基础，以应用技术为主线条，以实例操作的形式介绍了三维动画制作软件的概念、术语、基本工具和界面，讲解了在3dsmax?中建模和制作动画的方法及技巧。

全书分基础篇、造型篇、材质与贴图篇和场景氛围篇进行编写。

本书有配套的光盘和教学课件，便于教与学。

本书可作为高校教材，同时也可以作为三维动画设计、制作人员的培训资料。

## <<计算机三维动画制作>>

### 书籍目录

#### 第1篇 基础篇

##### 第1章 3dsmax入门

- 1.1 3dsmax的界面
- 1.2 有趣的实践
- 1.3 建立一个简单的3D动画
- 1.4 3dsmax的运行环境，软件的安装

##### 本章小结

想一想，做一做

想一想，练一练

##### 第2章 3dsmax的对象

- 2.1 3dsmax的虚幻世界
- 2.2 对象

##### 本章小结

想一想，做一做

想一想，练一练

##### 第3章 3dsmax的基本操作

- 3.1 对象的选择和对象的成组
- 3.2 调整对象的空间位置和方位
- 3.3 栅格
- 3.4 捕捉
- 3.5 对齐
- 3.6 复制
- 3.7 设置自己的3dsmax界面

##### 本章小结

想一想，做一做

想一想，练一练

#### 第2篇 造型篇

##### 第1章 创建简单的三维模型

- 1.1 引例
- 1.2 创建标准几何体
- 1.3 创建扩展几何体
- 1.4 几何体的布尔运算

##### 本章小结

想一想，做一做

想一想，练一练

##### 第2章 创建简单的二维图形

- 2.1 Line(线)
- 2.2 Rectangle(矩形)
- 2.3 Circle(圆)
- 2.4 Ellipse(椭圆)
- 2.5 Arc(弧)
- 2.6 Dount(圆环)
- 2.7 NGon(多边形)
- 2.8 Star(星形)
- 2.9 Text(书写文字)

## <<计算机三维动画制作>>

2.1 0Helix(螺旋线)

2.1 1Section(截面)

本章小结

想一想, 做一做

想一想, 练一练

### 第3章 编辑修改器

3.1 Modify命令面板

3.2 编辑修改器的种类

3.3 修改器堆栈

本章小结

想一想, 做一做

想一想, 练一练

### 第4章 放样造型

4.1 放样创建三维模型的基本方法

4.2 变形放样体

本章小结

想一想, 做一做

想一想, 练一练

### 第5章 高级建模

5.1 引例

5.2 网络建模

5.3 多边形建模

5.4 NURBS建模

本章小结

想一想, 做一做

想一想, 练一练

## 第3篇 材质与贴图篇

### 第1章 材质面板的使用

1.1 材质样本槽

1.2 材质显示控制

1.3 材质树与材质导航控制

本章小结

想一想, 做一做

想一想, 练一练

### 第2章 材质的类型

2.1 Standard标准材质与基本材质参数

2.2 Blend(混合)材质

2.3 Composite(合成)材质

2.4 DoubleSided(双面)材质

2.5 Matte / Shadow(不可见阴影)材质

2.6 Morphed(变形)材质

2.7 Multi / Sub - Object(子物体)材质

2.8 Raytrace(光线跟踪)材质

2.9 Shellac(叠加)材质基本参数

2.1 0Top / Bottom(顶 / 底)材质

本章小结

想一想, 做一做

## <<计算机三维动画制作>>

想一想，练一练

### 第3章 贴图类型

- 3.1 None(无贴图)
- 3.2 Bitmap(位图贴图)
- 3.3 Cellular(细胞)
- 3.4 Checker(棋盘格类贴图)
- 3.5 Composite(合成类型贴图)
- 3.6 Dent(凹陷)
- 3.7 Falloff(衰减)
- 3.8 FlatMirror(镜面反射)
- 3.9 Gradient(渐变色)
- 3.1 0GradientRamp(渐变色)
- 3.1 1Marble(大理石)

.....

### 第4篇 场景氛围篇

## <<计算机三维动画制作>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>