第一图书网, tushu007.com

<<技术进步中的现代远程教学>>

图书基本信息

书名：<<技术进步中的现代远程教学>>

13位ISBN编号：9787304036959

10位ISBN编号：7304036958

出版时间：2006-9

出版时间：中央广电大

作者：陈建

页数：297

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《技术进步中的现代远程教学》较为深入地探讨了现代远程教育中媒体技术和学习方式的最新发展动态，以及二者的整合与应用。
《技术进步中的现代远程教学》包括思考篇、技术篇、学习篇和行动篇四个部分。
在思考篇中，作者对现代远程教育中的学习理念、媒体技术和教学实践分别进行了阐发，具体表现为对现代远程教学的学习观、媒体观和实践观的论述；技术篇则着重阐述了IPv6和下一代互联网技术的发展状况以及虚拟现实技术、IPTV技术和网格技术等；学习篇详细地介绍了移动学习的概念及其技术基础，以及关于移动学习平台建设的思考；行动篇包括网络主题探究（Web Quest）、在线学术交流案例：『e-Learning大讲堂』、Blog在大学教学交往中的应用和全球开放教育资源运动等四个案例。

书籍目录

第一部分 思考篇：透视现代远程教学第一章 现代远程教学的学习观第一节 现代远程教学的本体认识第二节 现代远程教学的学习理念一、学习的过程建构性二、学习的情境关联性三、学习的社会互动性第三节 新的联合——技术与教学观念第二章 现代远程教学的媒体观第一节 媒体的定义第二节 教学媒体的发展与分类一、教学媒体的发展阶段二、教学媒体的分类第三节 教学媒体比较研究一、关于媒体是否影响学习的历史争论二、远程教育领域中的媒体比较研究第四节 现代远程教学情境下的教学媒体一、“活着”还是“归隐”二、互动第三章 现代远程教学的实践观第一节 认识技术第二节 技术在教学中的扩散一、决定论者——技术的盲目崇拜二、社会构筑——技术扩散的观点第三节 技术引进教学的决策一、议程安排二、问题与创新方案的配比三、创新的重新定义/调整四、阐明问题五、常规化第二部分 技术篇：演进中的信息技术第四章 互联网第一节 Internet简介一、Internet的定义二、Internet的发展历程三、我国互联网的发展现状四、发展趋势第二节 网络教育简介第五章 下一代互联网第一节 下一代互联网的定义第二节 IPv6一、简介二、IPv6报头的结构三、IPv6地址的表示四、IPv6与IPv4的地址分配方式比较五、IPv6与互联网的安全问题六、IPv4向IPv6的转换技术七、移动IPv6第三节 下一代互联网的发展历程一、美国二、欧洲三、亚洲四、中国第四节 国外IPv6相关的主要项目一、北美的Moonv6计划二、欧洲的6LINK计划三、日本NTT的IPv6业务第五节 向IPv6网络过渡的困难第六节 下一代互联网的典型应用一、数据应用和大规模科学计算二、大规模点到点的视频通信三、移动智能终端应用四、网络视频监控和环境地震监测五、远程仪器控制、虚拟实验室六、远程教育、数字图书馆七、远程医疗第七节 下一代互联网的接入方案一、三种接入方案二、欧洲三、亚洲四、中国第四节 国外IPv6相关的主要项目一、北美的Moony6计划二、欧洲的6uNK计划三、日本NTI、的IPv6业务第五节 向IPv6网络过渡的困难第六节 下一代互联网的典型应用一、数据应用和大规模科学计算二、大规模点到点的视频通信三、移动智能终端应用四、网络视频监控和环境地震监测五、远程仪器控制、虚拟实验室六、远程教育、数字图书馆七、远程医疗第七节 下一代互联网的接入方案一、三种接入方案二、个人接入IPv6方案第六章 虚拟现实第一节 概述第二节 分类第三节 应用第四节 应用举例：远程沉浸第七章 IPTV第一节 IPTV的定义一、什么是“TV”二、对“IP”的理解第二节 理解IPTV一、IPTV与流媒体技术二、IPTV与数字电视三、IPTV与NGN四、IPTV与三网融合第八章 网格技术第一节 网格概述一、什么是网格二、网格的起源三、为什么需要网格四、网格的特点第二节 网格应用的研究现状一、分布式超级计算二、分布式仪器系统三、数据密集型计算第三节 网格的发展前景一、企业信息处理二、电子政务三、个人娱乐第四节 应用案例：“大学课程在线”一、中国教育科研网格计划《ChinaGrid）二、“大学课程在线”项目第三部分 学习篇：移动学习的技术与实践第九章 移动学习方式第一节 数字化学习（e—Leaming）第二节 移动学习（m—Learning）一、移动学习概念二、移动学习方式的界定第三节 移动学习的理论支持一、行为主义……结束语参考文献图表索引常用名词术语解释西文人名汉译对照网络资源推荐

章节摘录

第二节网格应用的研究现状　　一、分布式超级计算　　分布式超级计算（Distributed Supercomputing）是指将分布在不同地点的超级计算机用高速网络连接起来，并用网格中间件软件“粘合”起来，形成比单台超级计算机强大得多的计算平台。

Cactus项目在德国Max Planck引力物理研究所的带领下，由德国和美国多个研究机构共同完成的，它经过多年积累，虽然系统庞大但应用界面简单，因而受到普遍关注。

对黑洞的模拟是Cactus项目的得意之作，这是一个典型的网格问题。
一方面，它需要很大的计算能力。
例如，要模拟一大一小两个黑洞的碰撞，其计算量不是单台超级计算机所能完成的。
为此，必须借助网格把计算任务分解到多台超级计算机上；另一方面，模拟黑洞是一个系统工程，需要天文学家、物理学家、数学家和计算机专家的共同参与，而网格平台能够使分布在各地的、不同专业背景的研究人员进行紧密协作。

黑洞模拟项目在Supercomputing 2001国际会议上作了现场演示。
该系统一共使用了四台并行计算机，三台位于美国伊利诺斯州Champaign—Urbana的国家超级计算应用中心，分别是128、128和256个CPU的SGI Origin 2000机，另一台是具有1024个CPU的IBM Power-SP机，位于加州的圣地亚哥超级计算中心，两地之间使用OC一12专线连接。

……

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com