

<<中文版3ds max8基础与上机实训>>

图书基本信息

书名：<<中文版3ds max8基础与上机实训 (平装)>>

13位ISBN编号：9787305046186

10位ISBN编号：7305046183

出版时间：2006年01月

出版时间：南京大学出版社

作者：兴图科技产品研发中心

页数：252

字数：407000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书由浅入深、循序渐进地介绍了Autodesk公司最新推出的、面向国内用户的全新一代三维动画制作软件——中文版3ds max 8的使用方法和操作技巧。

全书共分15章，分别介绍了中文版3ds max 8的用户界面、各种设计概念、对象的基本操作、创建简单的平面对象、创建三维参数几何体、放样建模、NURBS建模、编辑与应用材质、对象贴图、布置场景灯光效果、为动画添加摄影机、空间变形与环境效果、创建简单的三维动画以及动画的渲染与输出等内容。

本书内容翔实，结构清晰，语言流畅，操作步骤简洁实用，适合广大初学3ds max 8的用户使用，也可作为各类高职高专院校相关专业的教材。

<<中文版3ds max8基础与上机实训>>

书籍目录

第1章 认识3ds max	1.1 3ds max简介及应用领域	1.1.1 3ds max简介	1.1.2 3ds max的应用领域
1.2 3ds max 8新增功能简介	1.3 3ds max 8的界面	1.3.1 菜单栏简介	1.3.2 工具栏与命令面板
1.3.3 视图窗口与提示栏	1.3.4 时间滑动块与动画控制区	1.3.5 捕捉选项与窗口导航控制	
1.4 自定义3ds max 8界面	1.4.1 自定义工具栏	1.4.2 自定义菜单	1.4.3 自定义布局
自定义键盘快捷键	1.5 思考与练习	第2章 对象的基本操作	2.1 对象概述
2.1.1 对象的概念	2.1.2 对象参数化	2.1.3 主对象与次对象	2.2 选择对象
2.2.1 使用鼠标选择对象	2.2.2 通过区域选择	2.3 其他选择对象的方法	2.3.1 根据对象名称选择
2.3.2 使用对象选择集	2.4 对象的基本变换	2.4.1 认识坐标系	2.4.2 沿单一坐标轴轴向移动
2.4.3 在指定的坐标平面内移动	2.4.4 绕单一坐标轴轴向旋转	2.4.5 绕指定坐标平面旋转	2.4.6 绕点对象旋转
2.4.7 一个对象的变换问题	2.5 使用组管理对象	2.6 对象的排列对齐	2.7 思考与练习
第3章 创建与编辑二维模型	3.1 创建二维模型	3.1.1 创建线	3.1.2 创建圆、椭圆和圆环
3.1.3 创建星形	3.1.4 创建文本	3.1.5 创建螺旋线	3.1.6 创建截面
3.2 编辑二维模型	3.2.1 编辑顶点	3.2.2 编辑样条线	3.2.3 编辑样条线
3.3 思考与练习	第4章 由二维模型创建三维模型	4.1 放样建模	放样建模的操作方法
第5章 创建三维基本体模型	第6章 NURBS建模	第7章 编辑对象	第8章 编辑与应用材质
第9章 对象贴图	第10章 设置灯光	第11章 设置摄影机	第12章 创建空间变形与环境效果
第13章 创建与编辑动画	第14章 渲染与输出	第15章 实训	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>