

<<中文版CorelDRAW X3基础与上>>

图书基本信息

书名：<<中文版CorelDRAW X3基础与上机实训>>

13位ISBN编号：9787305047916

10位ISBN编号：7305047910

出版时间：2006-8

出版时间：南京大学出版社

作者：兴图科技产品研发中心

页数：272

字数：438000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书通过理论指导和上机实训相结合的方式，由浅入深、循序渐进地介绍了Corel公司最新推出的图形图像处理软件——CorelDRAW X3的操作方法和使用技巧。

内容包括CorelDRAW X3的工作界面、图形图像的基础知识、文件的基本操作、基本图形的绘制、不规则图形和艺术线条的绘制、设置对象的轮廓与填充、编辑形状节点、高级编辑图形、文本对象的创建与设置、文本对象的高级编辑、对象的基本编辑、对象的组织与管理、图形的特殊效果创建以及位图图像的处理等，并以上机实训的方式提高和拓展读者对CorelDRAW X3操作的掌握与应用。

本书内容丰富、结构清晰、语言简练，具有很强的实用性和可操作性，可作为高职高专学校图形图像处理技术课程的教材，也可供广大CorelDRAW 初、中级用户参考。

书籍目录

第1章 CorelDRAW X3 概述 1.1 CorelDRAW X3的新增功能 1.2 CorelDRAW X3的工作界面 1.3 图形图像的基础知识 1.4 思考与练习 第2章 CorelDRAW X3 基本操作 2.1 创建与打开文件 2.2 保存与关闭文件 2.3 导入与导出文件 2.4 设置与管理页面 2.5 设置视图显示 2.6 设置页面辅助元素 2.7 设置自动对齐特性 2.8 思考与练习 第3章 绘制基本图形 3.1 绘制规则基本图形 3.2 绘制不规则基本图形 3.3 思考与练习 第4章 绘制线条与艺术线条 4.1 绘制线条工具 4.2 绘制艺术线条 4.3 思考与练习 第5章 设置对象的轮廓与填充 5.1 调色板 5.2 对象的轮廓 5.3 均匀填充对象 5.4 渐变式填充 5.5 图案填充 5.6 纹理填充 5.7 交互式网格填充 5.8 思考与练习 第6章 编辑形状节点 6.1 使用“形状”工具 6.2 使用“形状”工具属性栏 6.3 思考与练习 第7章 高级编辑图形 7.1 编辑基本图形 7.2 使用“刻刀”工具 7.3 使用“橡皮擦”工具 7.4 使用“删除虚设线”工具 7.5 使用“涂抹笔刷”工具和“粗糙笔刷”工具 7.6 使用“自由变换”工具 7.7 思考与练习 第8章 创建与设置文本对象 8.1 创建文本对象 8.2 选择文本对象 8.3 设置文本格式 8.4 设置段落文本的项目符号 8.5 设置段落文本对象的文本属性 8.6 设置文本对象对齐样式 8.7 思考与练习 第9章 高级编辑文本对象 第10章 基本编辑对象 第11章 组织与管理对象 第12章 创建特殊效果 第13章 处理位图图像 第14章 实训

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>