

<<数学与现代生活>>

图书基本信息

书名：<<数学与现代生活>>

13位ISBN编号：9787305076886

10位ISBN编号：7305076880

出版时间：2011-1

出版时间：南京大学出版社

作者：姜亚敏

页数：130

字数：181000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<数学与现代生活>>

内容概要

本课程主要涵盖六大块内容：>第一章：数学与娱乐生活(6课时) 抢数、纸牌、数独、读心术、七巧板、结绳与九连环游戏等，主要是通过游戏揭示背后的数学原理。

>第二章：数学与文化生活(6课时) 数学与文学、艺术、哲学等的共通之处，主要通过欣赏活动激发所学者的学习兴趣。

>第三章：数学与日常生活(4课时+2课时实践) 蜜蜂的蜂窝、花瓣数的规律、向日葵的螺旋、菠萝的切法等，身份号码、条形码和密码编制，建筑物的外形等，主要欣赏自然界蕴涵的数学规律及日常生活中蕴涵的数学思想。

>第四章：数学与经济生活(6课时+2课时实践) 储蓄、贷款、投保、股票交易、估计投资风险等，此章主要涉及大学里的极限、线性规划和概率统计知识，解释现代经济生活中必须面对的理财难题。

>第五章：数学与政治生活(可选讲) 选举、投票、计票方式等有关的数学支撑。

>第六章：数学与混沌世界(4课时) 谢尔宾斯基三角形、曼德布罗特集合、雪花曲线，计算机迭代，蝴蝶效应等，此章揭示现代数学重要分支——分形几何和迭代的有关知识，但只通过通俗易懂的实例和计算机模拟来解释这一新学科。

<<数学与现代生活>>

书籍目录

第一章 数学与娱乐生活 第一节 抢(让)数游戏 第二节 纸牌游戏 第三节 数独游戏 第四节 读心术 第五节 七巧板游戏 第六节 结绳游戏 第七节 九连环游戏 第八节 游戏规则制定 第二章 数学与文化生活 第一节 数学与文学 第二节 数学术语与日常用语 第三节 数学与艺术 第四节 数学与哲学 第五节 数学与影视剧 第三章 数学与日常生活 第一节 自然界中的数学 第二节 日常生活中的数学 第三节 建筑物中的数学 第四章 数学与理财生活 第一节 储蓄与数学 第二节 购房与数学 第三节 保险与数学 第四节 消费与数学 第五节 购股与数学 第六节 博弈与数学 第五章 数学与政治生活 第一节 选举方法 第二节 选举方法的缺陷 第三节 加权投票系统 第六章 数学与混沌世界 第一节 分形几何 第二节 计算机迭代 第三节 蝴蝶效应 参考文献 后记

<<数学与现代生活>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>