

<<ArcObjects开发基础与 >

图书基本信息

书名：<<ArcObjects开发基础与技巧-基于VisalBasic.NET>>

13位ISBN编号：9787307049208

10位ISBN编号：7307049201

出版时间：2006-4

出版时间：武汉大学出版社

作者：蒋波涛

页数：350

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

《ArcObjects开发基础与技巧：基于VisalBasic.NET》共分为11章，分别介绍了ArcObjects的预备内容、ArcMap结构、地图组成、地图图形显示、ArcObjects控件、GeoDatabase和Geometry等方面的知识，这些内容涵盖了ArcObjects的基本范围。

《ArcObjects开发基础与技巧：基于VisalBasic.NET》使用VisualBasic.NET语言作为ArcObjects的开发语言。

## 书籍目录

1 对象组件模型(COM)与Arcobjects  
 1.1 GIS的发展历史  
 1.2为什么要使用接口编程  
 1.3什么是对象组件模型(COM)  
 1.4如何阅读OMD  
 1.4.1类与对象  
 1.4.2类与类的关系  
 1.5 ArcObjects简介  
 1.6 ArcObjects的组件库  
 1.7 .NET开发平台  
 1.7.1全新的.NET平台  
 1.7.2 Visual Basic.NET  
 1.8 ArcGIS的二次开发方式  
 1.8.1使用VBA环境开发  
 1.8.2使用动态链接库(DLL)组件进行开发  
 1.8.3使用控件构建独立程序  
 2 用户界面定制  
 2.1 Application对象  
 2.2 Document对象  
 2.3定制ArcMap的界面  
 2.3.1定制状态栏(StatusBar)  
 2.3.2定制浮动窗口(DockableWindow)  
 2.3.3快捷键表  
 2.3.4 CommandBars和CommandBar对象  
 2.3.5 Commandhem对象  
 2.4 ulControl的使用  
 2.5 使用Extension扩展ArcGIS  
 3 地图是如何组成的  
 3.1 Map的双重身份  
 3.2数据以层划分  
 3.2.1 图层对象的ILayer接口  
 3.2.2要素图层的使用  
 3.2.3往地图中加入CAD文件  
 3.2.4 TIN图层——显示三维信息  
 3.2.5 GraphicsLayer——元素的容器  
 3.3 地图显示的幕后人——screenDisplay对象  
 3.4地图排版  
 3.4.1 PageLayout——幕后高手  
 3.4.2 Page对象  
 3.4.3 SnapGrid对象  
 3.4.4 SnapGuides对象  
 3.4.5 RulerSettings对象  
 3.5 Element对象——可显示的和不可显示的图形  
 3.5.1图形元素  
 3.5.1.1 LineElement和MarkerElement对象  
 3.5.1.2 TextElement对象  
 3.5.1.3 DataGraphElement对象  
 3.5.1.4 GroupElement对象  
 3.5.1.5 FillShapeElement对象  
 3.5.1.6 PictureElement对象  
 3.5.2框架元素——真相在这里  
 3.5.2.1 MapFrame对象  
 3.5.2.2 MapSurroundFrame对象  
 3.5.2.3 TableFrame对象  
 3.5.3元素的选择跟踪对象  
 3.6 MapGrid对象模型  
 3.6.1 MapGrid对象  
 3.6.2 MapGridBorder对象  
 3.6.3 MapGridLabel对象  
 3.6.4 MapGridFactory对象  
 3.7 动态修饰地图——MapSurround对象  
 3.7.1图例对象  
 3.7.2指明地图的方位——指南针对象  
 3.7.3比例尺对象  
 3.7.4比例文本对象  
 3.8不劳而获——使用Style对象  
 3.8.1 StyleGallery对象  
 3.8.2 StyleSelector对象  
 3.9 像ArcMap一样显示信息——Identify, Dialog对象  
 4 地图的显示  
 4.1添加色彩——颜色对象  
 4.1.1 IColor ' 的对象  
 4.1.2颜色对话框  
 4.1.3 ColorRamp对象  
 4.1.4转换ArcObjects与VB.NET的颜色模式  
 4.2图形的外观——Symbol对象  
 4.2.1 MarkerSymbol对象  
 4.2.2 LineSymbol对象  
 4.2.3 FillSymbol对象  
 4.2.4 TextSymbol对象  
 4.2.5 3DChartSymbol对象  
 4.3制作专题图  
 4.3.1 SimpleRenderer着色法  
 4.3.2 ClassBreakRenderer着色法  
 4.3.3 UniqueValueRenderer着色法  
 4.3.4 ProportionalSymbolRenderer着色法  
 4.3.5 ChartRenderer着色法  
 4.3.6 DotDensityRenderer ' 着色法  
 4.3.7着色中使用的各种计算方法  
 4.4地图的标注  
 4.4.1 TextElement标注  
 4.4.2 AO中的标注  
 4.5如何与地图进行互动  
 4.5.1产生新Geometry的Feedback对象  
 4.5.2移动几何形体对象上的节点  
 4.5.3移动整个对象  
 4.5.4其他DisplayFeedback介绍  
 5 ArcObjects的控件  
 5.1 MapControl控件  
 5.1.1 MapControl控件与MXD文件  
 5.1.2鼠标与控件的交互  
 5.1.3数据选择  
 5.1.4鹰眼程序  
 5.1.5控件关闭时内存泄露问题  
 5.2 PageLayoutControl控件  
 5.2.1 PageLayoutControl操作MXD文件  
 5.2.2 PageLayout与Map控件联动  
 5.2.3在PageLayout里面绘制要素  
 5.2.4绘制MapSurround对象  
 5.2.5将版式保存为文件  
 6 地图的输出  
 6.1地图的打印输出  
 6.2地图的转换输出  
 6.2.1基于影像格式的输出  
 6.2.2基于矢量格式的输出  
 6.2.3 ExportFileDialog对象  
 7 ArcCatalog对象  
 7.1 Gxobject对象  
 7.2 Gxialog对象  
 8 GeoDatabase模型  
 8.1 GeoDatabase的基础知识  
 8.2 workspace及相关对象  
 8.2.1 打开工作空间  
 8.2.2工作空间  
 8.2.3属性集  
 8.2.4名称对象  
 8.3 Dataset对象  
 8.3.1 GeoDataset类  
 8.3.2 FeatureDataset对象  
 8.4表、对象类和要素类  
 8.4.1 Table对象  
 8.4.2 ObjectClass对象  
 8.4.3 FeatureClass对象  
 8.4.4字段集与字段  
 8.4.5与字段相关的对象  
 8.4.5.1几何字段的设计  
 8.4.5.2索引集和索引  
 8.4.5.3子类  
 8.4.5.4值域  
 8.5查询要素  
 8.5.1 cursor对象  
 8.5.2 QueryFilter对象  
 8.5.3 QueryDef对象  
 8.5.4 TableSort对象  
 8.6 Row, Object和Feature对象  
 8.6.1 RowBuffer和Row对象  
 8.6.2 Object和Feature对象  
 8.6.3点选法获取要素  
 8.6.4更新要素  
 8.7再谈选择集对象  
 8.8关系与关系类  
 8.9数据转换与装载  
 9 Geometry——几何形体对象  
 9.1 Geometry面面观  
 9.2 Point和MultiPoint对象  
 9.2.1 Point对象  
 9.2.2 MultiPoint对象  
 9.3包络线Envelope  
 9.4 几何对象的组成部分——曲线(curve)  
 9.4.1片段对象  
 9.4.1.1 CircularArc对象  
 9.4.1.2 Line对象  
 9.4.1.3 EllipticArc对象  
 9.4.1.4 BezierCurve对象  
 9.4.2路径(Path)对象  
 9.4.3环(Ring)对象  
 9.4.4 PolyCurve对象  
 9.4.4.1 Polyline对象  
 9.4.4.2 Polygon对象  
 9.5集合接口  
 9.5.1 IGeometryCollection接口  
 9.5.2 ISegmentCollection接口  
 9.5.3 IPointCollection接口  
 9.6拓扑关系  
 9.7关系运算  
 9.8 IProximityOperator ' 接口  
 9.9动态跟踪  
 10 空间参考  
 10.1什么是空间参考  
 10.2两种坐标系统  
 10.3 AO中空间参考的设置  
 10.4 SpatialReference对象  
 11 Raster数据简介  
 11.1 RasterWorkspace对象  
 11.2栅格数据集  
 11.3栅格图层对象  
 附录一、ArcObjects信息获取  
 二、ArcSDE+Oracle  
 9.2安装参考文献

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>