

<<多媒体技术Authorware7.0中>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术Authorware7.0中文版>>

13位ISBN编号：9787307052239

10位ISBN编号：7307052237

出版时间：2006-9

出版时间：武汉大学出版社

作者：林丰，张峰主编

页数：127

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体技术Authorware7.0中>>

内容概要

《多媒体技术Authorware 7.0中文版》简单地介绍了多媒体相关软件的使用方法，并着重、系统地介绍了多媒体软件Authorware7.0的使用技巧。

整个讲解过程是从基础运用到高级交互、由浅入深地进行的，这种把基础运用和高级交互编在一本书里的做法，在同类书中是不多见的。

整个过程都是依据一个个生动的实例展开的，这样讲解，既使人不感觉枯燥，又让人学会了实际的运用。

特别是在高级交互里，把一个个小实例串成两个大实例，从中可学到组合实例的方法，这是本书的一大特点。

另外，本书力求简洁明了，以期在较短时间内培养学生实际操作的技能。

书籍目录

第一章 基本知识1.1 多媒体的基本概念1.2 多媒体技术发展与应用1.3 多媒体计算机的相关软件第二章 多媒体软件的应用2.1 Cool 3D (文本输入及处理) 的应用2.2 屏幕抓图软件2.3 Fireworks MX (图形图像处理) 2.4 Adobe Premiere (视频编辑软件) 2.5 Flash (平面动画制作) 第三章 Authorware7.0基础运用3.1 显示图标及Authorware7.0的基本设置3.2 移动、等待、擦除和计算图标的运用3.3 群组图标、音乐图标与交互图标3.4 判断图标3.5 导航、框架和电影3.6 打包第四章 多媒体高级交互4.1 载入动画光标4.2 分辨率的设置4.3 圆形不规则窗口4.4 作进度条4.5 制作矩形窗口4.6 制作密码、窗口的最小化和关闭4.7 片头制作4.8 主体界面制作4.9 热血传奇主界面制作第五章 游戏制作5.1 片头和主界面5.2 记忆游戏5.3 猜一猜游戏5.4 变脸5.5 眼疾手快5.6 知识测验5.7 冒险岛5.8 趣味移图参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>