

<<C语言程序设计>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计>>

13位ISBN编号：9787307062566

10位ISBN编号：7307062569

出版时间：1970-1

出版时间：武汉大学出版社

作者：贾玉锋，李桂红 著

页数：239

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计>>

前言

c语言是国际上广泛流行的计算机高级语言，它概念简洁，数据类型丰富，表达能力强，运算符多而灵活，是一种短小精悍的计算机高级程序设计语言，它是根据结构化程序设计原则设计并实现的。

c语言为结构化程序设计提供了各种数据结构和控制结构，既具有高级语言程序设计的特点，又具有汇编语言的功能，同时，用C语言编写的程序具有很好的可移植性。

尽管当初C语言是为编写UNIX操作系统而设计的，但它并不依赖于UNIX操作系统。

目前C语言能在多种操作系统环境下运行，并且已经在广阔的领域里得到了应用，是目前国际上应用最广泛的高级程序设计语言之一。

现在，c语言已不仅为计算机专业工作者所使用，而且为广大计算机应用人员所喜爱和使用。

许多高等院校不仅在计算机专业开设了C语言课程，而且在非计算机专业也开设了C语言课程。

全国计算机等级考试和全国各地组织的大学生计算机统一考试都将c语言列入了考试范围。

许多程序员已经用它编写应用软件。

学习c语言已经成为广大计算机应用人员和广大青年学生的迫切要求。

由于C语言数据结构繁多，语法结构灵活多变，很多初学者感觉一开始很难入门和掌握其要点，学习起来很吃力，迫切地需求一本可以快速带进门又能很快掌握其编程要领的教材。

本书就是为了适应这部分广大读者的需要编写的。

本书具有以下几个特点：（1）语言力求简练，文字力求准确，方便阅读。

本书从基本概念出发讲述程序设计的思想与方法，对每一部分的知识点、概念在写法上都力求叙述详尽，通俗易懂。

对于重要的概念在书中做较多的描述，如函数、指针等内容。

（2）本书例题程序丰富、有代表性。

书中给出了丰富的、有针对性的例题程序，并配有相应的、有针对性的习题与实验指导，以便培养学生应用c语言进行程序设计的实战能力和创新精神。

（3）良好的程序风格。

一个好的习惯是逐步形成的，例题程序风格的好坏会对读者产生直接影响，因此本书力求具有好的程序风格。

（4）难点分解，将复杂的内容分解到相关的、不同的章节中进行讲述，从而减轻学生学习的压力，次要内容有所舍弃。

对于联合等内容考虑到其对于整个程序设计的功能已经退化，这些内容讲述得就比较简略。

（5）本书的适应面广泛。

本书面向高等学校本科生、从事计算机软件开发的专业人员。

既适用于作为高等学历教育的教材，也适合非学历教育的各类培训教材，同时也适合计算机爱好者自学使用。

<<C语言程序设计>>

内容概要

《高等学校计算机教材·C语言程序设计》作为C语言程序设计课程的教科书，全书由10章组成，内容包括：C语言概述，数据类型，运算符与表达式，顺序结构程序设计，选择结构程序设计，循环结构程序设计，数组，函数，指针，结构体与共用体，文件。

书中每章后面都附有丰富的习题。

为方便实验教学，书中配有相应的实验指导，由9个实验指导内容组成。

附录中给出了C语言的常用库函数和基本语法。

<<C语言程序设计>>

书籍目录

第1章 C语言概述1.1 C语言的发展和特点1.1.1 程序设计语言的发展1.1.2 C语言的发展历史1.1.3 C语言的特点1.2 C程序的组成和结构1.2.1 简单C程序范例1.2.2 C程序基本结构1.3 C程序的运行环境和上机步骤1.3.1 C程序的运行环境1.3.2 C程序的上机步骤1.3.3 程序调试习题一第2章 数据类型、运算符与表达式2.1 标识符与关键字2.1.1 标识符2.1.2 关键字2.2 数据类型2.3 常量与变量2.3.1 常量2.3.2 变量2.4 基本数据类型2.4.1 整型数据2.4.2 实型数据2.4.3 字符型数据2.5 运算符2.5.1 运算符的种类、优先级和结合性2.5.2 算术运算符2.5.3 赋值运算符2.5.4 关系运算符2.5.5 逻辑运算符2.5.6 位运算符2.5.7 逗号运算符2.6 表达式2.6.1 赋值表达式2.6.2 算术表达式2.6.3 关系表达式和逻辑表达式2.7 数据类型转换2.7.1 类型的自动转换2.7.2 赋值转换2.7.3 强制类型转换习题二第3章 顺序结构程序设计3.1 结构化程序设计方法3.1.1 结构化程序设计的基本思想3.1.2 C语言的基本语句3.2 数据的输入输出3.2.1 字符输出函数3.2.2 字符输入函数3.2.3 格式输出函数3.2.4 格式输入函数3.3 顺序结构程序设计习题三第4章 选择结构程序设计4.1 选择结构程序设计4.2 单分支和双分支选择语句4.2.1 单分支选择语句4.2.2 双分支选择语句4.3 多分支选择语句4.3.1 if-else多分支选择语句4.3.2 swich开关语句4.4 选择语句的嵌套与条件运算符4.4.1 选择语句的嵌套4.4.2 条件运算符4.5 程序举例习题四第5章 循环结构程序设计5.1 循环结构程序设计5.2 while语句5.3 do-while语句5.4 for语句5.5 循环的嵌套5.6 goto语句5.7 break语句和continue语句5.7.1 break语句5.7.2 continue语句5.8 程序举例习题五第6章 数组6.1 一维数组6.1.1 一维数组的定义6.1.2 一维数组的存储形式6.1.3 一维数组的引用6.1.4 一维数组的初始化6.1.5 一维数组程序举例6.2 多维数组6.2.1 多维数组的定义6.2.2 多维数组的存储形式6.2.3 二维数组的定义6.2.4 二维数组的引用6.2.5 二维数组的初始化6.2.6 二维数组程序举例6.3 字符数组与字符串6.3.1 字符数组的定义6.3.2 字符数组的初始化6.3.3 字符数组的引用6.3.4 字符串和字符串结束标志6.3.5 字符串的输入和输出6.3.6 字符串处理函数习题六第7章 函数7.1 函数的定义7.1.1 函数定义的一般形式7.1.2 函数的形参和实参7.1.3 函数的返回值7.1.4 函数的分类7.2 函数的调用7.2.1 函数调用的一般形式7.2.2 函数的调用方式7.2.3 函数的声明和函数原型7.2.4 函数的嵌套调用和递归调用7.2.5 内部函数和外部函数7.3 变量的作用域与生存期7.3.1 变量的作用域7.3.2 局部变量与全局变量7.3.3 变量的生存期7.3.4 变量的存储类别7.4 函数间的数据传递7.4.1 参数的值传递7.4.2 参数的地址传递7.4.3 数组作为函数参数7.5 编译预处理7.5.1 宏定义7.5.2 文件包含7.5.3 条件编译习题七第8章 指针第9章 结构体与共用体第10章 文件

<<C语言程序设计>>

编辑推荐

《高等学校计算机教材：C语言程序设计》内容由浅入深，体系合理，逻辑性强，文字流畅，通俗易懂，并配有丰富的习题和相应的实验指导，既适用于作为高等学历教育的教材，也适合非学历教育的各类培训教材，同时也适合计算机爱好者自学使用。

<<C语言程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>