

<<大学计算机基础实验教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础实验教程>>

13位ISBN编号：9787307065482

10位ISBN编号：7307065487

出版时间：2008-9

出版时间：武汉大学出版社

作者：何宁 编

页数：168

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机基础实验教程>>

前言

《大学计算机基础实验教程》是为非计算机专业学生学习计算机知识而编写的一本实验教材，是以武汉大学出版社出版的《大学计算机基础》为依据，按其内容、章节顺序、每章要求而编写的。

《大学计算机基础》偏重计算机科学与技术的基本概念和原理，本教材是配合《大学计算机基础》理论学习而设计的相应实验，目的是强化学生计算机应用能力和对学生技能的培养。

我们在设计实验时，主要突出以下几点：实验的实际应用性。

实验与理论紧密结合。

实验的可操作性。

《大学计算机基础实验教程》涉及实验内容较多，每个实验都强调实验目的，有较详细的操作步骤，可以帮助对计算机应用不太熟悉的学生快速掌握计算机应用技能。

《大学计算机基础实验教程》由何宁，康卓，高建华，蒋华，熊素萍，李艳编写。

本书的编写得到了武汉大学出版社和武汉大学计算中心领导的大力支持，许多老师在教材的编写过程中给予了帮助并提出了宝贵的意见，在此表示衷心的感谢。

由于作者经验不足，加之时间紧，书中的内容和形式难免存在不足之处，也难免有错误之处，恳请同行专家和广大读者指正，作者万分感谢。

<<大学计算机基础实验教程>>

内容概要

《大学计算机基础实验教程（第2版）》内容包括：计算机系统的组装、Windows XP的操作、Office应用软件操作技能、计算机网络、信息安全多媒体技术的应用等。每章后提供了一定数量的自测题，帮助读者测试知识点的掌握情况。

<<大学计算机基础实验教程>>

书籍目录

第1章 计算机基础知识实验一 键盘与指法基准键位练习一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习实验二 计算机装机练习一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤练习题一、选择题二、判断题三、填空题第2章 中文Windows XP实验一 资源管理器一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤实验二 控制面板的使用一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤实验三 画图程序使用一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤实验四 Windows XP高级应用一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤练习题一、选择题二、判断题三、填空题四、简答题第3章 办公软件Office 2003应用实验一 Word文档的基本操作一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习实验二 表格制作一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习实验三 工作表的建立一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习实验四 数据管理一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习实验五 PowerPoint的基本操作一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习实验六 PowerPoint的高级操作一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习实验七 数据库及表的基本操作一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习练习题一、单选题二、填空题三、判断题第4章 计算机网络与Internet基础实验一 通过局域网将计算机接入Internet一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习实验二 使用Internet Explorer一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习实验三 使用电子邮件一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习实验四 文件的上载和下载一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习练习题一、选择题二、判断题三、填空题第5章 信息安全一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤实验二 网络安全漏洞检测一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤练习题一、选择题二、判断题三、填空题第6章 多媒体技术实验一 压缩软件WinRAR的使用一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤实验二 Windows XP的播放工具一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习实验三 PhotoShop的使用一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习实验四 会声会影的使用一、实验目的二、预备知识三、实验内容四、实验步骤五、上机练习练习题一、选择题二、判断题三、填空题参考文献

<<大学计算机基础实验教程>>

章节摘录

第1章 计算机基础知识 实验一 键盘与指法基准键位练习 随着计算机技术的飞速发展, 要培养跨世纪的高等专业人才, 计算机知识与应用能力显得极其重要。为了更好地使用计算机, 我们希望能从本实验开始对计算机的键盘和基准键位认真学习、严格训练, 最终实现盲打。

- 一、实验目的
1. 了解计算机的系统配置。
 2. 区分计算机的各类设备。
 3. 熟悉键盘布局, 掌握正确的操作方法, 提高上机效率。

二、预备知识

1. 键盘与指法基准位。

键盘 (keyboard) 是用户与计算机进行信息交流的主要接口, 是计算机最重要的输入设备。通过3L打字训练软件的使用, 从基准键字母开始练习, 逐步掌握计算机各键的使用和字母数字的录入方法, 为学习计算机的后续课程打下良好的基础。

(1) 键盘结构 (图1-1) 从图1-1可知: 主键盘即通常的英文打字机用键 (键盘中部) ; 小键盘即数字键组 (键盘右侧与计算器类似) ; 功能键组 (键盘上部F1~F12) 。

这些键一般都是触发键, 不要按下不放, 应一触即放。

下面将常用键的键名、键符及功能列入表1-1中, 以供用户查阅。

基准键位是指用户上机时的标准手指位置。

它位于键盘的第二排, 共有八个键。

基准键位与手指的对应关系如图1-2所示。

其中, F键和J键上分别有一个突起, 这是为操作者不看键盘就能通过触摸此键来确定基准位而设置的, 它为盲打提供了方便。

所谓盲打就是操作者只看稿纸不看键盘的输入方法。

盲打的前提就是通过正规训练而熟练使用键盘。

基准键位的拇指轻放在空白键位上。

学习计算机键盘录入, 其目的就是要熟练指法, 而如何掌握好指法却要花一番功夫。

所谓指法, 就是将计算机键盘的各个键位固定地分配给十个手指的规定。

有了指法, 我们使用键盘就能做到有条不紊, 分工明确。

根据指法规则, 经过一段时间的训练, 就能运指自如, 得心应手, 甚至做到两眼离开键盘, 任意指挥自己的一个手指去击其规定的键位。

<<大学计算机基础实验教程>>

编辑推荐

《大学计算机基础实验教程（第2版）》涉及实验内容较多，每个实验都强调实验目的，有较详细的操作步骤，可以帮助对计算机应用不太熟悉的学生快速掌握计算机应用技能。

<<大学计算机基础实验教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>