第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 三维设计实例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 三维设计实例教程>>

13位ISBN编号：9787307096356

10位ISBN编号：7307096358

出版时间：2012-7

出版时间：武汉大学出版社

作者：贾琦　主编

页数：145

字数：245000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 三维设计实例教程>>

内容概要

《3DS
max三维设计实例教程(全国高等院校艺术设计应用与创新规划教材)》由贾琦主编，本书包含了笔者多年的教学实践经验，将理论与实例有机结合，操作性强，重点培养学生对3Ds
max软件的应用。
在3Ds
max教学过程中，大部分教师都会把每个命令逐个解释，知识点过于孤立，学生记忆起来也非常困难。
往往学生还未学到制作课程时就已经对学习3Ds
maX失去了兴趣。
所以在教学中应先让学生能制作出简单作品，而结合实例讲解是一种比较容易吸引学生的途径。
本书中加强了对常用命令工具的讲解，对一些不常用的工具和命令进行了删减。
在具体教学中教师可以补充讲解。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 三维设计实例教程>>

书籍目录

1／1 3DS max基础部分
2／1．1 设置系统单位
3／1．2 基本工具的使用与快捷键
14／1．3 复制对象
15／1．4 样条线的使用
37／例：创建简单课桌与课桌椅
47／2 3DS max修改器的使用
48／2．1 挤出修改器
51／2．2 使用挤出修改器创建文字物体
52／2．3 弯 曲修改器的使用
53／2．4 晶格修改器的使用
57／2．5 车削改器的使用
61／例：创建高脚酒杯
63／2．6 HSDS修改器的使用
65／2．7 FFD修改器的使用
68／2．8 躁波修改器的使用
70／例：制作座椅
77／3 3DS max可编辑多边形的运用
78／3．1 多边形的选择方式
82／3．2 多边形的编辑顶点
87／3．3 多边形的面编辑
89／3．4 多边形的基础编辑
94／例：制作罗马柱场景
104／例：运用可编辑多边形创建窗户
109／4 3DS max布尔与阵列的使用详解
110／4．1 布尔运算
114／例：运用布尔运算创建烟灰缸
118／4．2 阵列的运用
122／例：运用阵列制作旋转楼梯
127／5 材质与贴图
128／5．1 材质编辑器
132／5．2 贴图
135／5．3 常用材质的应用
137／5．4 金属材质的详解

第一图书网, tushu007.com

章节摘录

版权页： 插图：

第一图书网, tushu007.com

编辑推荐

《全国高等院校艺术设计应用与创新规划教材:3DS max三维设计实例教程》由武汉大学出版社出版。

第一图书网, tushu007.com

<<3ds max 三维设计实例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com