

<<计算机文化基础>>

图书基本信息

书名：<<计算机文化基础>>

13位ISBN编号：9787308024280

10位ISBN编号：7308024288

出版时间：2000-8

出版时间：张钧良、尹曹谦、薛春阳 浙江大学出版社 (2000-08出版)

作者：张钧良，尹曹谦，薛春阳 著

页数：343

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机文化基础>>

内容概要

计算机文化基础是对我国高等学校非计算机专业学生开设的第一层次的计算机基础教育课程，是高等院校开设的一门公共基础课。

我省各类高校从90年代初开始陆续开设这门课程，采用了我省教育厅高教处组编的全省统编教材。今年初，浙江省教育厅下发了新修订的“浙江省高等学校非计算机专业学生计算机基础知识和应用能力等级考试考试大纲（一级For Windows 95）”，新考试大纲对考试内容进行了细化，在考试范围中，详细地指明了应掌握的知识点、具体内容和要求。

根据新考试大纲的要求，浙江省教育厅高教处组织我们编写了本教材。

<<计算机文化基础>>

书籍目录

前言第1章 计算机文化概论1.1 计算机文化的发展1.1.1 计算机文化的概念1.1.2 信息社会与计算机1.1.3 电子计算机的诞生和发展1.1.4 微型计算机1.1.5 计算机的发展趋势1.1.6 我国计算机产业的发展1.2 计算机文化的特征1.2.1 计算机的特点1.2.2 计算机的性能指标1.2.3 计算机的应用领域1.2.4 计算机的运行基础——二进制1.2.5 信息在计算机内的表示习题第2章 计算机基础知识2.1 计算机硬件基础知识2.1.1 计算机系统的

<<计算机文化基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>