第一图书网, tushu007.com

<<C语言程序设计综合实验指导>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计综合实验指导>>

13位ISBN编号：9787308036276

10位ISBN编号：7308036278

出版时间：2004-7

出版时间：浙江大学出版社

作者：颜晖

页数：209

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《C语言程序设计综合实验指导》是C语言综合实验教程，通过介绍“扫雷”游戏软件的开发过程，从问题分析、设计、编码和测试等方面，系统地指导读者应用软件工程的思想和方法进行大型综合程序的开发。

《C语言程序设计综合实验指导》共分3章，第1章介绍编写大型程序所需要的硬件和软件知识；第2章讲解综合程序的开发方法，初步实现“扫雷”游戏软件；在第3章中，通过6个实验，引导读者逐步学习并应用有关的C语言高级编程技术完善“扫雷”游戏软件，最终得到一个具有中文菜单、图形界面、鼠标输人、动画和音响效果的完美游戏。

教材构思新颖，实例丰富，适用于对C语言及其编程有初步基础的读者学习大型程序的开发方法。

书籍目录

第1章预备知识1.1知识巩固1.1.1文件1.1.2多文件的程序1.1.3数据结构1.2相关微机硬件的知识1.2.1微机存储器结构和TurboC内存模式1.2.2I／O接口的寻址方式1.2.3中断1.2.4BIOS与DOS调用1.3综合实验的考查1.4参考题目第2章综合程序的开发方法2.1软件工程2.1.1软件工程的定义2.1.2传统的生命周期方法学2.2综合程序的开发流程2.2.1问题定义2.2.2程序分析2.2.3程序设计2.2.4编码2.2.5测试和调试2.2.6运行与维护2.2.7分工协作第3章高级编程技术3.1文本的屏幕输出和键盘输入3.1.1文本的屏幕输出3.1.2键盘输入3.1.3问题实现3.1.4高级应用--菜单实现实验一3.2图形显示方式和鼠标输入3.2.1图形显示3.2.2鼠标的使用3.2.3问题实现实验二3.3屏幕图像与动画技术3.3.1一个简单的实现方法3.3.2利用动态开辟图视窗口的方法3.3.3利用屏幕图像存储重现的方法3.3.4利用页交替的方法3.3.5问题实现实验三3.4中断技术3.4.1编写自己的中断程序3.4.2问题实现3.4.3其他应用--硬中断演示秒表程序实验四3.5发声技术3.5.1声音函数3.5.2计算机乐谱3.5.3问题实现实验五3.6汉字显示技术3.6.1汉字编码3.6.2问题实现实验六附录AC语言上机操作指导附录BTC2.0库函数清单参考书目

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com