

<<Flash MX教学动画的制作与>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX教学动画的制作与开发>>

13位ISBN编号：9787308037013

10位ISBN编号：7308037010

出版时间：2004-6

出版单位：浙江大学出版社

作者：杨欢耸

页数：279

字数：468000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX教学动画的制作与>>

内容概要

Flash是目前一个非常热门的软件，在动画制作特别是网络动画制作中有着重要的地位。Flash以其强大的功能、交互特点和动画的广泛适应性以及较小的体积赢得了广大动画制作者的青睐，成为广大动画爱好者的首选软件。

Flash MX是Macromedia公司推出的最新版本，功能更加强大，操作更加灵活，其专家模式的编程界面使得程序爱好者更加得心应手，也使得各种各样的交互式动态动画成为现实。

本书采用中文版Flash MX软件，结合传统动画制作的特点阐述了很多教学动画创作的思想与理念，是一本让新手入门、高手进阶的教学动画制作与开发的专门用书。

本书面向初、中、高级用户，手把手地教你学做教学动画。

相信通过本书的学习，再加上不懈的练习，读者定能成为教学动画制作的高手。

本书共分10章，循序渐进地阐述了中文版Flash MX的操作方法和使用技巧，每一章节都提供了一些实用的教学动画制作实例。

通过这些动画实例的制作与开拓，读者定能在课堂教学、网络教学和远程教学中一展身手。

第9章中面向对象的编程技术和类的概念为高级用户提供了更广阔的空间。

本书作者多年从事教学动画的制作与研究，并一直工作在师范教学第一线，相信本书能成为广大教育工作者和动画爱好者的良师益友。

本书不仅可以作为高等师范院校学生(包括研究生)等的教学用书，也可作为广大在职中小学(幼儿)教师进行教学动画制作与开发的培训用书，还可成为广大的动画爱好者及美术类专业动画制作的参考用书。

关于本书动画的源程序及素材，可直接与作者联系，联系信箱为：hzjyhs@163.com。

本书在写作过程中得到了北京邮电大学软件学院、浙江大学、杭州师范大学的大力支持，在此对他们的支持表示衷心的感谢。

由于作者能力和水平有限，加上时间仓促，不足之处，恳请读者批评指正。

<<Flash MX教学动画的制作与>>

书籍目录

第1章 教学动画创作的基本理论	1.1 动画的起源及发展概况	1.1.1 动画的起源	1.1.2 动画的发展概况
	1.2 动画的定义、特点及原理	1.2.1 动画的定义	1.2.2 动画的特点
	1.2.3 动画的原理	1.3 动画的基本类型	1.3.1 矢量动画
		1.3.2 GIF动画	1.3.3 JavaScript动画
1.4 动画脚本的编写	1.4.1 脚本的编写	1.4.2 分镜头脚本的编写	1.5 动画创作的基本流程
1.5.1 构思	1.5.2 编居	1.5.3 美术设计	1.5.4 导演
1.5.5 分镜头	1.5.6 声音录制	1.5.7 计算机动画制作	1.5.8 合成
1.5.9 输出	1.6 教学动画创作的基本理论	1.6.1 格式塔 (Gestalt) 理论	1.6.2 认知理论
1.6.3 建构主义理论	1.7 动画的发展趋势	1.7.1 未来动画主流方向展望	1.7.2 网络动画
1.7.3 互动动画	1.7.4 虚拟现实的三维动画	第2章 教学动画创作的基本思想	2.1 教学动画创作的常用工具及软件
2.2 教学动画创作的基本骨架	2.3 教学动画创作的时空安排	2.4 教学动画创作的关键帧及动画轨迹	2.5 教学动画的图层
2.6 教学动画速度的控制	2.7 教学动画创作的常用方法	2.8 教学动画的弹性	2.9 教学动画的透视
2.10 教学动画的造型	第3章 教学动画创作的主流软件——中文版Flash MX	3.1 中文版Flash MX的基本特点	3.2 中文版Flash MX的安装与启动
3.2.1 中文版Flash MX软件的安装	3.2.2 中文版Flash MX软件的启动	3.3 中文版Flash MX的基本界面	3.4 中文版Flash MX的常用菜单
3.4.1 “文件”菜单	3.4.2 “编辑”菜单	3.4.3 “查看”菜单	3.4.4 “插入”菜单
3.4.5 “修改”菜单	3.4.6 “文本”菜单	3.4.7 “控制”菜单	3.4.8 “窗口”菜单
3.4.9 “帮助”菜单	3.5 中文版Flash MX文件的基本操作	3.5.1 打开文件	3.5.2 新建文件
3.5.3 保存文件第4章 中文版Flash MX图形的创建与编辑	第5章 中文版Flash MX教学动画创作基础	第6章 中文版Flash MX教学动画中声音的合成
第7章 中文版Flash MX基本教学动画镜头的制作	第8章 中文版Flash MX常见教学动画折制作	第9章 中文版Flash MX编程方法及交互式动画的制作	第10章 中文版Flash MX教学动画的输出与发布
附录1 Flash MX常用核心对象及语法	附录2 Flash MX常用影片对象及语法	参考文献	

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>