

<<计算机图形学>>

图书基本信息

书名：<<计算机图形学>>

13位ISBN编号：9787308047531

10位ISBN编号：7308047539

出版时间：2006-6

出版时间：浙江大学

作者：吴庆标

页数：205

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机图形学>>

内容概要

《计算机图形学》由中国工程院院士、浙江大学校长潘云鹤教授主编，是教育部“高等教育面向21世纪教学内容和课程体系改革计划”立项课题的研究成果。

主要内容包括计算机图形学概述、图形变换和裁剪、曲线与曲面、消隐技术、二维与三维造型、图形图像的存储与传输、真实感图形、虚拟现实、产品造型和设计等。

并针对计算机图形学的应用，特别是产品创新设计给出了相应的CAD系统解决方案。

《计算机图形学》可作为高等学校计算机及信息类和工程类等相关学科的本科生、研究生教学用书，也可作为计算机图形学及CAD应用的培训教材。

随书光盘附有计算机图形演示系统和教学版的CAD系统一套。

<<计算机图形学>>

书籍目录

第1章 绪论1.1 计算机图形学的研究内容1.2 计算机图形学的发展简史1.3 计算机图形学应用习题
第2章 计算机图形系统2.1 计算机图形系统的组成2.2 图形设备2.3 图形软件习题第3章 直线和
圆弧的生成算法3.1 直线图形的生成算法3.2 圆弧图形的生成算法习题第4章 区域填充算法和字
符4.1 基础知识4.2 多边形填充的扫描线算法4.3 边界标志算法4.4 种子填充算法4.5 反走样4.6
字符习题第5章 裁剪算法5.1 直线段裁剪5.2 多边形裁剪5.3 字符裁剪习题第6章 曲线和曲面生
成技术6.1 参数曲线和曲面6.2 三次样条曲线和三次参数样格曲线6.3 Bezier曲线与曲面6.4 B样条
曲线与曲面6.5 NURBS曲线与曲面6.6 Coons曲面习题第7章 图形变换7.1 数学基础7.2 图形几何
变换7.3 图形的投影变换习题第8章 真实感图形8.1 颜色和视觉8.2 简单光照明模型8.3 局部光照
明模型8.4 光透射模型8.5 纹理及纹理映射8.6 整体光照明模型8.7 实时真实感图形学技术习题第9
章 几何造型技术9.1 形体在计算机内的表示9.2 求交分类9.3 实体造型系统简介习题第10章 C语
言图形编程10.1 图形模式的初始化10.2 图形运行程序的建立10.3 图形函数10.4 Windows的图形设
备接口及Windows绘图习题参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>