

<<Java语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Java语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787308052078

10位ISBN编号：7308052079

出版时间：2007-4

出版单位：浙江大学出版社

作者：翁恺，肖少拥 编著

页数：274

字数：433000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java语言程序设计教程>>

内容概要

本书采用了大量生动活泼、贴近生活的习题，容易被学生接受和理解。此外，我们还精心编写了思考题和习题。读者如果结合书中的例程进行上机实践，不但能够进一步理解Java语言以及程序设计过程，而且能够迅速掌握编程方法，提高编程技巧。

Java语言虽然已经面世10多年，但是仍然在不断地发展变化。《高等院校计算机技术与应用系列规划教材：Java语言程序设计教程》介绍了JDK1.5中出现的一些新语言成分，如对数组的foreach循环和枚举等。使得读者在初学之时就能紧跟Java语言发展变化的最新形势。

本书可以作为各类本科院校的计算机及相关专业的教学用书，以及各类培训或等级考试的参考用书；也可以作为对Java语言程序设计感兴趣者的自学用书。

<<Java语言程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Java语言概述

- 1.1 Java的历史
- 1.2 Java程序运行环境与特点
 - 1.2.1 跨平台（Cross Platform） / 可移植性（Portable）
 - 1.2.2 运行效率
 - 1.2.3 稳定
 - 1.2.4 简单
 - 1.2.5 动态
- 1.3 面向对象的基本概念
 - 1.3.1 对象
 - 1.3.2 面向对象
 - 1.3.3 类
- 1.4 面向对象程序设计的原则
 - 1.4.1 封装
 - 1.4.2 组合
 - 1.4.3 继承
 - 1.4.4 多态性
- 1.5 第一个Java程序
 - 1.5.1 在终端中运行的Java程序
 - 1.5.2 在网页中运行的Java程序

思考题与习题

第2章 定义自己的类

- 2.1 类的定义
- 2.2 名字
- 2.3 类的方法成员
- 2.4 变量
 - 2.4.1 基本数据类型
 - 2.4.2 方法的本地变量
 - 2.4.3 类的成员变量
- 2.5 运算符与表达式
 - 2.5.1 赋值表达式
 - 2.5.2 算术运算
 - 2.5.3 类型转换
 - 2.5.4 关系运算和逻辑运算

思考题与习题

第3章 程序流程

- 3.1 if语句
 - 3.1.1 基本if语句
 - 3.1.2 if—else语句
 - 3.1.3 语句块
 - 3.1.4 条件运算符
 - 3.1.5 嵌套的if语句
 - 3.1.6 比较浮点数和字符
- 3.2 switch语句
- 3.3 循环语句

<<Java语言程序设计教程>>

- 3.3.1 while循环
- 3.3.2 do—while循环
- 3.3.3 for循环
- 3.4 循环嵌套与无穷循环
- 3.5 break和continue
- 3.6 注释语句
- 思考题与习题
- 第4章 使用对象
 - 4.1 制造对象
 - 4.2 对象变量的赋值
 - 4.3 调用对象的方法
 - 4.3.1 方法的调用
 - 4.3.2 方法的参数
 - 4.3.3 方法的返回值
 - 4.4 类的静态成员
 - 4.4.1 静态成员变量
 - 4.4.2 静态方法
 - 4.4.3 Math类
 - 4.5 包裹类型
 - 4.6 枚举类型
-
- 第5章 初始化与访问控制
- 第6章 继承与多态
- 第7章 Java类库
- 第8章 Java GUI (I)
- 第9章 Java GUI (II)
- 第10章 Java的异常处理
- 第11章 Java的输入输出
- 第12章 多线程
- 第13章 多媒体技术
- 参考文献

<<Java语言程序设计教程>>

章节摘录

版权页：插图：我们来看创建对象这件事情。

在Java中，一个变量的类型可以是基本数据类型，如int，char，也可以是类。

也就是说，一个变量，可能代表一个基本数据，也可能代表一个对象。

String是Java标准类库中的一个类，用来表达一个字符串。

下面的两行代码：int number；String name；第一行定义了一个变量，名字是number，类型是int，变量里面放的是一个int的值。

第二行也定义了一个变量，名字是name，类型是String，变量里面放的是一个引用，而不是一个String类的对象。

这个变量将来要与一个String类的对象联系起来，指向一个String类的对象。

一个对象变量并不真正存放那个对象，而只是那个对象的地址。

就目前而言，name这个变量还没有和任何String类的对象联系在一起。

上面的两行代码只是声明了两个变量，但是并没有对它们进行初始化，或者说，没有给它们确定的值。

在使用变量之前给他们确定的值是非常重要的，否则的话，程序无法得到正确的运行结果。

对于上面的name来说，没有初始值就意味着它并没有与任何对象联系在一起，试图通过它做任何事情都是错误的。

Java的编译器对初始化的检查非常严格，如果发现有变量在使用之前没有被初始化或赋值，会产生一个编译错误，而无法产生可执行文件。

一个对象变量可以被赋值为null，null是一个Java关键字，表示“没有”。

一个值为null的对象变量表示它不与任何对象相关联。

“String name；”仅仅定义了一个变量，一个将来要与某个String类的对象联系起来的对象变量。

但是此时此刻，我们并没有创建任何String类的对象。

我们要用new这个运算符来创建一个对象。

new是一个运算符，用来创建对象。

new的结果是一个对象引用，于是可以赋值给一个对象变量，像这样：number=34；name=new String（“张三”）；跟在new运算符后面的是String类的构造方法，构造方法是类的特殊的成员方法，当我们要创建这个类的一个对象的时候，某个构造方法就会被调用。

构造方法的作用，是用来初始化对象。

我们在后面的章节里会仔细阐述构造方法。

在这里，“String（“张三”）；”就是调用了String类的构造方法，并且把“张三”这个字符串常量传递给了这个构造方法，从而创建了或者说构造了一个String类的对象，其内容是“张三”。

“name=new String（“张三”）；”这一行代码做了三件事情：（1）一个String类的对象被创建出来；（2）调用String类的构造方法，用“张三”初始化了这个对象；（3）让变量name与这个对象联系在一起，或者说，name指向这个对象。

<<Java语言程序设计教程>>

编辑推荐

《高等院校计算机技术"十二五"规划教材:Java语言程序设计教程(第2版)》再版时介绍了JDK1.7中出现的一些新语言成分,使得读者在初学之时就能紧跟Java语言发展变化的最新形势。

<<Java语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>