

<<Authorware多媒体课件的制作>>

图书基本信息

书名：<<Authorware多媒体课件的制作与开发>>

13位ISBN编号：9787308059503

10位ISBN编号：7308059502

出版时间：2008-6

出版时间：浙江大学出版社

作者：杨欢耸

页数：385

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Authorware多媒体课件的制作>>

### 内容概要

Authorware是一款优秀的多媒体创作软件，已广泛地应用于教育、娱乐、科学等各个领域。

本书作者长期从事多媒体课件开发的教学工作，有较丰富的经验。

本书共十二章，内容涉及文本、声音、数字电影、动画、交互、导航、框架、判断、函数与变量、知识象、控件、程序打包及多媒体课件制作常用素材的获得与处理等方面。

本书以案例为导向，内容丰富、结构清晰、针对性强，并手把手地教你学做多媒体课件，即使是非计算机专业人员，也能快速上手，成为多媒体作品开发的高手，本书有很强的实用性和可操作性，可作为高等院校、在职教师进修等相关课程的教材，也可作为研究生及多媒体开发人员的参考用书。

## <<Authorware多媒体课件的制作>>

### 作者简介

杨欢耸 男, 1965年7月生, 浙江诸暨人。

现代教育技术高级讲师。

中共党员。

毕业于华东师范大学(本科)。

现任浙江省诸暨师范学校现代教育技术教研组长、省师范系统电化教研大组副组长。

中国家电维修协会会员, 浙江省教育学会会员, 绍兴市电化教育研究会理事, 摄影学会会员。

1984年工作以来, 分别被评为浙江省电化教育先进工作者、绍兴市优秀教育工作者。

绍兴市“十佳青年教师标兵”先后有《论当今电视及游戏机对少儿教育影响的喜和忧》、《用好录像教材, 优化课堂教学》、《录像作文初探》、《用Powerpoint及Authorware制作CAI课件突破函数教学难点》、《谈CAI课件制作的心理学素养》等20余篇论文在《中国电化教育》、《现代教育技术》、《浙江电化教育》、《现代教育论丛》等省级或省级以上报刊发表。

有30余幅摄影作品在《师范教育》、《浙江教育报》等有关报刊上发表或获奖(其中一幅《遐思》获天涯杯国际摄影比赛优秀奖)。

拍摄制作的课堂实况录像有三节获浙江省二等奖。

参与编写的《中师电教评估》、《幻灯投影片制作》二书已出版发行。

大中专使用教材《Windows98操作教程》、《课堂教学的内容与方法》也已公开出版发行。

## 书籍目录

第1章 Authorware的基础知识 1.1 Authorware7.02的安装 1.2 Authorware7.02的启动 1.3 Authorware7.02的基本操作 1.3.1 打开文件 1.3.2 保存文件 1.3.3 新建文件 1.3.4 关闭文件并退出Authorware7.02 1.4 Authorware7.02基本界面的认识 1.4.1 标题栏 1.4.2 菜单栏 1.4.3 工具栏 1.4.4 设计图标及调色板 1.4.5 演示窗口的设置第2章 显示图标的设置 2.1 图片导入、显示图标属性设置及教学积件实例 2.1.1 图片导入 2.1.2 显示图标属性的设置 2.1.3 图像属性的设置 2.2 教学积件实例 【实例1】祖国的大好河山 2.3 文本的输入与教学积件实例 2.3.1 直接输入文字 2.3.2 外部文本的导入 2.3.3 文本格式的设置与编辑 2.4 教学积件举例 【实例2】动态书写文字 2.5 绘图工具箱的用法及教学积件实例 2.5.1 绘图工具箱 2.5.2 教学积件实例 【实例3】教学楼的动态建造 2.6 用显示图标制作简单的课件 【实例4】动态时钟制作 【实例5】循环移动的文字 2.7 基于图标的右键单击功能第3章 等待图标与擦除图标的设置 3.1 等待图标的设置 3.2 擦除图标的设置 3.3 制作一些简单的实用积件 【实例6】三角形动态绘制 【实例7】填空与加点词的解释 【实例8】文字(线)的闪烁 3.4 群组图标的认识 3.4.1 初识群组图标 3.4.2 群组图标的属性 3.5 图标调色板使用 3.6 图标的复制、删除及移动 3.6.1 图标的复制 3.6.2 图标的删除 3.6.3 图标的移动 3.7 程序的调试 3.7.1 使用标志旗调试程序 3.7.2 使用控制面板调试程序第4章 动画图标的设置 4.1 动画图标属性的设置 4.2 指向固定点的动画及教学积件实例 4.2.1 指向固定点的动画设置 【实例9】圆的直线运动 4.2.2 指向固定点的动画教学积件实例 【实例10】用移动的文字来解释某一图片 4.3 指向固定直线上某点的动画及教学积件实例 4.3.1 指向固定直线上某点的动画 【实例11】气球随机飞向云朵 4.3.2 教学积件实例 .....第5章 电影图标、声音图标及视频图标的设置第6章 交互图标的设置第7章 导航与框架图标的设置第8章 判断图标的设置第9章 变量、函数及计算图标第10章 库和知识对象及文件的打包第11章 多媒体课件的开发与运用第12章 课件开发中素材的获得第13章 Authorware 的扩展及常用技巧荟萃附1 常用的系统变量附2 常用的系统函数参考文献

## 章节摘录

第1章 Authorware的基础知识 Authorware是一个优秀的基于流程图标和流程线结构的交互式多媒体制作软件，它具有丰富的函数和程序控制功能，有强大的多媒体素材集成功能，有强大的文字图形图像处理功能，有强大的扩展功能、强大的内置数据跟踪功能和强大的发布功能。它通过计算图标可方便地将编程语言引入，还可方便地使用开发者的文字、图片、动画、声音以及数字电影等信息内容。

本书采用国内最新的Authorware7.02（汉化版）版本。

相信通过本书的学习，初级、中级、高级用户都将有所收获。

下面我们就从最基础的Author—ware7.02安装开始吧。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>