

<<面向多Agent系统的辩论协商研究>>

图书基本信息

书名：<<面向多Agent系统的辩论协商研究>>

13位ISBN编号：9787309067774

10位ISBN编号：7309067770

出版时间：2009-9

出版时间：复旦大学出版社

作者：黄河笑

页数：126

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 前言

近年来涉及自治交互Agent的计算机系统给计算机科学和软件工程带来了新的挑战，特别是对多Agent系统里的各种交互形式。

交互的目的在于使Agent协调它们的行为，从而协作实现共同的目标或是交换资源以更好地完成各自的任务。

协商是一个过程，通过协商，多个自私的Agent交换稀少的资源从而达成协议。

日益增长的研究发现传统协商局限性很大，由于论证能相互影响协商者的态度，因此希望Agent通过交换论证来增加达成协议的可能性和改善协议质量。

一般认为协商的方法主要有三种：博弈论方法、启发式方法和面向辩论的方法。

本书着眼于多Agent系统，主要论述面向辩论的协商。

为了推动各高等院校和科研机构对Agent系统里辩论协商的了解和研究，作者试编本书，其目的是让广大读者了解面向辩论协商Agent的体系结构。

本书自成体系，共分五章，第一章简单介绍了协商和辩论协商国内外的研究状况；第二章是面向辩论协商的Agent外部系统结构；第三章是面向辩论协商Agent的内部体系结构，介绍了一种面向辩论协商的Agent交互模型；第四章是辩论协商中的论证框架，介绍了面向辩论协商的论证框架；第五章给出了两个面向辩论协商的多Agent系统应用。

本书取材新颖，反映了分布式人工智能中辩论协商Agent的技术特点，叙述深入浅出，兼顾课堂教学和自学的特点，可作为高等院校研究生学习的教材或参考书。

由于作者水平有限，不足之处，欢迎读者批评指正。

感谢覃征教授、沈均毅教授的悉心指导。

感谢韩毅同学写作中给予的关心和帮助。

感谢贺升平同学给我的帮助，多年来与他的交流使我受益匪浅，才使我能够不断地向前迈进。

在本书编写的过程中，参阅和引用了许多国内外同行的学术论文和著作，也向他们表示深深的谢意！

本书中的相关研究项目得到国防“十五”预先研究项目（编号102010306）和上海市教育委员会科技发展基金项目（编号06SZ001）的资助，本书的出版得到上海远程教育集团出版基金的资助，在此一并表示感谢！

## <<面向多Agent系统的辩论协商研究>>

### 内容概要

在多Agent系统协商交互领域中，辩论协商是最近几年刚刚兴起的，它在各个领域有着广泛的应用。本书叙述深入浅出，取材新颖，反映了分布式人工智能中辩论协商Agent的技术特点;从应用角度出发，介绍了辩论协商的主要内容。

本书共分五章，第一章是绪论，第二章是面向辩论协商的Agent外部系统结构，第三章是面向辩论协商的Agent交互模型设计，第四章是辩论协商中的论证框架，第五章是面向辩论协商的多Agent系统应用

。本书兼顾课堂教学和自学的特点，可作为高等院校研究生学习的入门教材或参考书。

# <<面向多Agent系统的辩论协商研究>>

## 书籍目录

|                        |                    |                                 |                       |                           |                       |                           |                        |
|------------------------|--------------------|---------------------------------|-----------------------|---------------------------|-----------------------|---------------------------|------------------------|
| 第一章 绪论                 | 1.1 背景与意义          | 1.2 协商研究概况                      | 1.2.1 协商发展历史          | 1.2.2 协商模型                | 1.2.3 Agent交互理论的国内外现状 | 1.2.4 当前研究中存在的问题          | 1.3 本书的主要内容            |
| 第二章 面向辩论协商的Agent外部系统结构 | 2.1 概述             | 2.2 面向辩论的协商的外部系统结构              | 2.2.1 通讯语言和域语言        | 2.2.2 协商协议                | 2.2.3 信息库             | 2.3 小结                    | 第三章 面向辩论协商的Agent交互模型设计 |
| 3.1 概述                 | 3.2 辩论协商中的论证及其相关概念 | 3.3 改进的面向辩论的Agent内部系统结构模型及相应算法  | 3.3.1 模型中相关概念         | 3.3.2 模型及相应算法             | 3.4 Agent之间的辩论协商模型    | 3.5 面向辩论的Agent内部系统结构模型比较  | 3.6 小结                 |
| 第四章 辩论协商中的论证框架         | 4.1 概述             | 4.2 辩论协商中的论证的种类                 | 4.2.1 威胁论证            | 4.2.2 报答论证                | 4.2.3 解释论证            | 4.3 辩论协商的论证力度研究           | 4.4 辩论协商论证间的冲突         |
| 4.5 辩论协商的论证接受和选取框架     | 4.6 实验             | 4.7 小结                          | 第五章 面向辩论协商的多Agent系统应用 | 5.1 实例一：面向辩论Agent的Web学习系统 | 5.1.1 概述              | 5.1.2 基于Agent的Web辩论学习环境模型 | 5.1.3 辩论协商交互中的虚拟辩论学习过程 |
| 5.1.4 辩论协商交互中的真实辩论学习过程 | 5.1.5 小结           | 5.2 实例二：面向辩论Agent的进攻态势评估和威胁态势评估 | 5.2.1 概述              | 5.2.2 面向辩论协商的态势评估机制       | 5.2.3 防卫编队的威胁态势评估     | 5.2.4 进攻编队的进攻态势评估         | 5.2.5 小结               |
| 参考文献                   |                    |                                 |                       |                           |                       |                           |                        |

章节摘录

第二章 面向辩论协商的Agent外部系统结构 2.1 概述 辩论是一个言语和社会推理活动，在读者或是听众对一个观点作出一个理性判断前，通过对命题的论证来证明或是反驳某个观点。辩论的目的在于影响他人对一个有争议的观点的接受程度。论证就是从不完全或是可能不正确的前提中，推理出某些结论（例如信念、行为、价值或目标）的过程，或者可以称为是一个不确定推理过程。

首先，辩论的最终目标是为了解决一个有争议的观点。有争议意味着有的人认为正确，有的人认为不正确，取决于所获得的相关信息。这与传统的演绎推理不同，演绎推理是由普通性的前提推出特殊性结论的推理。演绎推理有三段论、假言推理和选言推理等形式。

1. 三段论 三段论是指由两个简单判断作前提和一个简单判断作结论组成的演绎推理。三段论中三个简单判断只包含三个不同的概念，每个概念都重复出现一次。这三个概念都有专门名称：结论中的宾词叫“大词”，结论中的主词叫“小词”，结论不出现的那个概念叫“中词”；在两个前提中，包含大词的叫“大前提”，包含小词的叫“小前提”例如：运用三段论，前提必须真实，符合客观实际，否则就推不出正确的结论。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>