

<<学前英语游戏设计>>

图书基本信息

书名：<<学前英语游戏设计>>

13位ISBN编号：9787309078671

10位ISBN编号：7309078675

出版时间：2011-2

出版时间：复旦大学

作者：胡晓艳

页数：122

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<学前英语游戏设计>>

内容概要

本书遵循教育部新的《幼儿园教育指导纲要》所倡导的教学理念，依据社会、家长对幼儿英语教学的要求，从学习者已有的知识和经验出发，参考国内外有关英语教学、幼儿语言学习等方面的主要文献编写而成，从哲学、认知理论、语言习得理论、学生中心论等角度探讨游戏的概念、特征及其在语言教学中的作用；从实践角度分析游戏在课堂操作层面组织的原则和意义；另外，又有近200个幼儿英语课堂游戏实例供学习者参考，为游戏教学实施提供样本。

本书包括三篇有关游戏教学的理论和实践内容，每一篇分为提示、概览、任务、正文、思考题五部分。

提示给出本章需要了解、掌握的内容；概览为简明、扼要介绍本章的主要内容；任务是学生课堂学习的项目、思考问题，帮助学生进行有目的的学习；思考题是对学过内容的检查与反思。

本书是高等教育学前教育(双语方向)、英语教育(学前方向)专业游戏活动设计课教材，可供学前教育专业学生及有关幼儿英语教学的人员使用，也可作为幼儿英语教师培训用书。

<<学前英语游戏设计>>

书籍目录

第一篇 什么是游戏

第一章 游戏的概念

第一节 游戏的含义

第二节 语言教学中的含义

第三节 游戏教学的作用

第四节 游戏的特征

第二篇 学前英语游戏教学

第二章 学前英语游戏教学的理论

第一节 学生中心说

第二节 认知理论

第三节 语言习得理论

第四节 第二语言习得理论

第五节 多元智能理论

第三章 学前英语游戏的组织原则

第四章 学前英语游戏的设计与分类

第五章 学前英语游戏组织与指导

第三篇 学前英语游戏活动

第六章 学前英语游戏活动应用

第一节 字母教学游戏

第二节 数字教学游戏

第三节 音标教学游戏

第四节 单词教学游戏

第五节 句型教学游戏

第六节 情境教学游戏

第七节 益智类教学游戏

第八节 儿歌教学游戏

附录 常用英语儿歌

参考文献

<<学前英语游戏设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>