第一图书网, tushu007.com

<<大学计算机基础与应用实践教程>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机基础与应用实践教程>>

13位ISBN编号：9787309083163

10位ISBN编号：7309083164

出版时间：2011-8

出版时间：复旦大学

作者：刘琴//李东方//胡光

页数：277

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

《大学计算机基础与应用实践教程》以上海市高等院校学生计算机应用能力的水平为依据，参照教育部计算机教学指导委员会《高等院校计算机教学基本要求(2010版)》和上海市教育委员会《上海市高校学生计算机等级考试(一级大纲2011修订版)》的精神，结合2008、2009、2010年的考试实际情况，在作者刘琴等总结多年教学经验的基础上，以案例组织教学的思路编写了这本教材。

全书提供了操作系统(Windows 7)、办公软件(Office 2010)、声音和视频(GoldWave和Windows Media Player)、动画制作(Flash CS4)、图片处理(PhotoShop CS4)、网页制作(DreamWeaver CS4)、网络基础和检索工具、数据库应用(Access 2010)共24个案例，在编写上改变了传统的教材编写思路，从项目的概念出发并由案例分析、案例实现引出相关的知识点，形成了面向应用技能实践的特色，附录里还提供了3套模拟试卷。

《大学计算机基础与应用实践教程》适合作为高等院校计算机基础课教学的教材，也可作为信息技术基础的培训和自学教材。

书籍目录

项目一 Windows 7
案例1 Windows 7的基本操作与桌面管理
1.1 窗口及其操作
1.2 菜单及其操作
1.3 Windows 7的桌面及其操作
1.4 练习题
案例2 Windows 7的文件管理和系统管理
2.1 文件、文件夹的管理及其操作
2.2 Windows 7的打印管理、控制面板及其操作
2.3 Windows 7的其他附件及其操作
2.4 Windows 7的系统管理及其操作
2.5 练习题
综合实践
项目二 文字处理制作软件Word 2010
案例3 讲义文稿
3.1 工作界面简介
3.2 视图模式的控制
3.3 文件的创建、修改和保存
3.4 文档内容的输入和编辑
3.5 查找与替换
3.6 格式编排
3.7 表格
3.8 页面设置
3.9 练习题
案例4 图文混排
4.1 图形与图片的插入和编辑
4.2 其他对象的插入与编辑
4.3 样式和模板
4.4 页码、页眉页脚与打印预览
4.5 练习题
综合实践
项目三 电子表格处理软件Excel 2010
案例5 单元格与区域
5.1 文件的创建和编辑
5.2 单元格数据的输入和编辑
5.3 公式和函数
5.4 数据格式化
5.5 练习题
案例6 数据管理与数据图表化
6.1 数据管理
6.2 数据图表化
6.3 页面设置和打印
6.4 练习题
综合实践
项目四 演示文稿制作软件PowerPoint 2010

案例7 演示文稿的创建和编辑
7.1 视图模式的控制
7.2 演示文稿的创建、修改和保存
7.3 文档内容的输入和编辑
7.4 图片、剪贴画、屏幕截图、艺术字、形状、 SmartArt、表格和对象的插入和编辑
7.5 幻灯片的编排
7.6 超链接
7.7 背景和主题
7.8 练习题
案例8 演示文稿的母版和放映设置
8.1 母版设计与应用
8.2 幻灯片的切换设置
8.3 动画设计
8.4 幻灯片的放映设置
8.5 打印幻灯片
8.6 练习题
综合实践
项目五 声音和视频处理
案例9 声音处理
9.1 常见音频文件扩展名
9.2 Windows Media Player
9.3 使用GoldWave软件工具处理声音
9.4 练习题
案例10 视频处理
10.1 Windows Live影音制作
10.2 练习题
综合实践
项目六 图像处理软件PhotoShop CS4
案例11 图像处理的基本操作
11.1 中文Adobe PhotoShop CS4工具箱和面板简介
11.2 图像的基本操作
11.3 选定区的填充
11.4 图像的编辑
11.5 练习题
案例12 图像的效果变换
12.1 文字和自定义图形的编辑
12.2 图层的操作
12.3 滤镜的使用
12.4 练习题
综合实践
项目七 动画制作软件Flash CS4
案例13 逐帧动画和补间形状动画
13.1 工具箱和控制面板简介
13.2 帧的类型和基本操作
13.3 场景的基本操作
13.4 动画的类型
13.5 逐帧动画

13.6 补间形状动画
13.7 练习题
案例14 补间动画及多图层动画
14.1 元件
14.2 补间动画
14.3 传统补间动画
14.4 多图层动画（含引导层动画、遮罩动画）
14.5 为动画配音
14.6 骨骼动画
14.7 练习题
综合实践
项目八 网络基础
案例15 对等网的组建和资源共享
15.1 对等网络的基本概念
15.2 对等网络的配置
15.3 访问对等网络共享资源
15.4 练习题
案例16 搜索引擎
16.1 Google搜索引擎
16.2 百度搜索引擎
16.3 Scirus搜索引擎
16.4 练习题
项目九 网页制作软件DreamWeaver CS4
案例17 创建一个站点
17.1 创建本地站点
17.2 网页文件的基本操作
17.3 以代码方式编辑网页特效
17.4 练习题
案例18 网页定位与超链接
18.1 表格的使用
18.2 AP元素的使用
18.3 创建超链接
18.4 练习题
案例19 框架与多媒体网页
19.1 框架的使用
19.2 插入多媒体音频、视频等
19.3 插入鼠标经过图像与水平线
19.4 练习题
案例20 行为控制与CSS样式
20.1 行为及其应用
20.2 CSS样式
20.3 练习题
案例21 表单与站点发布
21.1 表单的制作
21.2 交互设置与后台数据库配置
21.3 网站发布
21.4 练习题

综合实践
项目十 数据库
案例22 表与查询
22.1 数据库技术的基本知识
22.2 数据库、数据表的创建和编辑
22.3 练习题
案例23 窗体
23.1 窗体的类型与结构
23.2 窗体设计
23.3 窗体控件的应用
23.4 练习题
案例24 报表
24.1 报表类型和结构
24.2 报表的视图
24.3 创建报表
24.4 练习题
综合实践
附录 全真试题
试卷1
试卷2
试卷3

章节摘录

版权页：插图：

编辑推荐

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com